

A/A	BET TYPE	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ ΠΟΔΟΣΦΑΙΡΟΥ
1	1st Half - 1X2	Προβλέψτε το αποτέλεσμα του πρώτου ημιχρόνου.
2	1st Half - Asian Handicap	Προβλέψτε το αποτέλεσμα του πρώτου ημιχρόνου, βάση του Ασιατικού Handicap (Βλέπε πίνακα επεξήγησης).
3	1st Half - Asian Under/Over	Προβλέψτε αν θα σημειωθούν λιγότερα ή περισσότερα απο 'X' τέρματα κατά την διάρκεια του πρώτου ημιχρόνου.
4	1st Half - Both Teams to score	Προβλέψτε αν και οι δύο ομάδες θα σημειώσουν τέρμα ή όχι, κατά την διάρκεια του πρώτου ημιχρόνου.
5	1st Half - Corner Handicap	Προβλέψτε ποιά ομάδα θα κερδίσει τα περισσότερα κόρνερ, λαμβάνοντας υπόψη το 'X' προβάδισμα που θα έχει έναντι της άλλης ομάδας, κατά την διάρκεια του πρώτου ημιχρόνου.
6	1st Half - Corner Matchbet	Προβλέψτε ποιά ομάδα θα κερδίσει τα περισσότερα κόρνερ κατά την διάρκεια του πρώτου ημιχρόνου.
7	1st Half - Correct Score	Προβλέψτε το ακριβές αποτέλεσμα του πρώτου ημιχρόνου
8	1st Half - Odd/Even Goals	Προβλέψτε αν το σύνολο των τερμάτων που θα σημειωθούν κατά την διάρκεια του πρώτου ημιχρόνου, είναι μονός η ζυγός αριθμός.
9	1st Half - Total Corners	Προβλέψτε αν θα σημειωθούν λιγότερα ή περισσότερα απο 'X' κόρνερ, κατά την διάρκεια του πρώτου ημιχρόνου.
10	1st Half - Total Goals	Προβλέψτε τον αριθμό τερμάτων που θα σημειωθούν κατά την διάρκεια του πρώτου ημιχρόνου
11	1st Half - Under/Over	Προβλέψτε αν θα σημειωθούν περισσότερα ή λιγότερα από 'X' τέρματα κατά την διάρκεια του πρώτου ημιχρόνου.
12	2nd Half - 1X2	Προβλέψτε το αποτέλεσμα του δεύτερου ημιχρόνου.
13	2nd Half - Asian Handicap	Προβλέψτε το αποτέλεσμα του δεύτερου ημιχρόνου, βάση του Ασιατικού Handicap (Βλέπε πίνακα επεξήγησης).
14	2nd Half - Asian Under/Over	Προβλέψτε αν θα σημειωθούν λιγότερα ή περισσότερα απο 'X' τέρματα κατά την διάρκεια του δεύτερου ημιχρόνου.
15	2nd Half - Both Teams to score	Προβλέψτε αν και οι δύο ομάδες θα σημειώσουν τέρμα ή όχι, κατά την διάρκεια του δεύτερου ημιχρόνου.
16	2nd Half - Total Goals	Προβλέψτε τον αριθμό τερμάτων που θα σημειωθούν κατά την διάρκεια του δεύτερου ημιχρόνου
17	2nd Half - Under/Over	Προβλέψτε αν θα σημειωθούν περισσότερα ή λιγότερα από 'X' τέρματα κατά την διάρκεια του δεύτερου ημιχρόνου.
18	Anytime goalscorer	Προβλέψτε έναν συγκεκριμένο παίκτη να σκοράρει οποιαδήποτε στιγμή στον αγώνα.
19	Asian Handicap	Προβλέψτε το αποτέλεσμα του αγώνα, βάση του Ασιατικού Handicap (Βλέπε πίνακα επεξήγησης).
20	Asian Under/Over	Προβλέψτε αν θα σημειωθούν λιγότερα ή περισσότερα απο 'X' τέρματα στον αγώνα (Βλέπε πίνακα επεξήγησης).
21	Away Team Player Sent Off	Προβλέψτε αν θα αποβληθεί παίκτης της εκτός έδρας ομάδας.
22	Away to score in both halves?	Προβλέψτε αν η εκτός έδρας ομάδα σημειώσει τέρμα και στα δύο ημίχρονα.

23	Away to win both halves?	Προβλέψτε αν η εκτός έδρας ομάδα κερδίζει και στα δύο ημίχρονα.
24	Away to win either half?	Προβλέψτε αν η εκτός έδρας ομάδα κερδίζει ένα απο τα δύο ημίχρονα.
25	Both halves over 1.5?	Προβλέψτε αν στο κάθε ημίχρονο ξεχωριστά, σημειωθούν περισσότερα απο 1.5 τέρματα.
26	Both halves under 1.5?	Προβλέψτε αν στο κάθε ημίχρονο ξεχωριστά, σημειωθούν λιγότερα απο 1.5 τέρματα.
27	Both Teams to Score	Προβλέψτε αν και οι δύο ομάδες θα σημειώσουν τέρμα ή όχι .
28	Clean sheet away team	Προβλέψτε αν η εκτός έδρας ομάδα διατηρήσει την εστία της ανέπαφη ή όχι.
29	Clean sheet home team	Προβλέψτε αν η εντός έδρας ομάδα διατηρήσει την εστία της ανέπαφη ή όχι.
30	Corner handicap	Προβλέψτε ποιά ομάδα θα κερδίσει τα περισσότερα κόρνερ, λαμβάνοντας υπόψη το 'X' προβάδισμα που θα έχει έναντι της άλλης ομάδας .
31	Corner matchbet	Προβλέψτε ποιά ομάδα θα κερδίσει τα περισσότερα κόρνερ στον αγώνα.
32	Corner Total (Aggregated)	Προβλέψτε πόσα κόρνερ θα σημειωθούν στον αγώνα.
33	Correct score	Προβλέψτε το ακριβές αποτέλεσμα του αγώνα.
34	Correct score & Halftime/Fulltime	Έως και 46 επιλογές.
35	Double Chance	Προβλέψτε το αποτέλεσμα του αγώνα με επιλογή δύο σημείων (1X,12,2X).
36	Draw no bet	Προβλέψτε ποιά ομάδα θα κερδίσει τον αγώνα. Σε περίπτωση ισοπαλίας οι επιλογές για το συγκεκριμένο στοιχημα θεωρούνται άκυρες και υπολογίζονται ως (1.00) μονάδα.
37	European Handicap	Προβλέψτε ποιά ομάδα θα κερδίσει τον αγώνα, αφού ληφθεί υπόψην το προβάδισμα υπέρ μίας απο τις δύο ομάδες.
38	First 10 minutes -3 way	Προβλέψτε το αποτέλεσμα του αγώνα στο πρώτο δεκάλεπτο .
39	First corner	Προβλέψτε ποιά ομάδα θα κερδίσει το πρώτο κόρνερ στον αγώνα. Σε περίπτωση που δοθεί κόρνερ αλλά δεν εκτελεστεί, δεν θα προσμετράται.
40	Last Corner	Προβλέψτε ποιά ομάδα θα κερδίσει το τελευταίο κόρνερ στον αγώνα. Σε περίπτωση που δοθεί κόρνερ αλλά δεν εκτελεστεί, δεν θα προσμετράται.
41	First goal interval 10 min	Προβλέψτε αν θα σημειωθεί τέρμα στο πρώτο δεκάλεπτο.
42	First goal interval 15 min	Προβλέψτε αν θα σημειωθεί τέρμα στο πρώτο δεκαπεντάλεπτο.
43	First goalscorer	Προβλέψτε τον παίκτη που θα σημειώσει το πρώτο τέρμα στην κανονική διάρκεια του αγώνα.
44	Anytime goalscorer	Προβλέψτε αν κάποιος παίκτης, θα σημειώσει κάποιο τέρμα, οποιαδήποτε χρονική διάρκεια του αγώνα.
45	Last goalscorer	Προβλέψτε τον παίκτη που θα σημειώσει το τελευταίο τέρμα στην κανονική διάρκεια του αγώνα.

46	First Team Booked	Προβλέψτε ποιά ομάδα θα δεχτεί την πρώτη κάρτα στον αγώνα.
47	First Team to score	Προβλέψτε ποιά ομάδα θα σημειώσει πρώτη τέρμα.
48	FT-1X2	Προβλέψτε το τελικό αποτέλεσμα του αγώνα.
49	Halftime/Fulltime	Προβλέψτε το αποτέλεσμα του πρώτου ημιχρόνου σε συνδυασμο με το αποτέλεσμα του δεύτερου ημιχρόνου.
50	Highest scoring half	Προβλέψτε σε ποιό απο τα δύο ημίχρονα θα σημειωθούν τα περισσότερα τέρματα.
51	Highest Scoring Half Awayteam	Προβλέψτε σε ποιό απο τα δύο ημίχρονα θα σημειώσει τα περισσότερα τέρματα, η εκτός έδρας ομάδα.
52	Highest Scoring Half Hometeam	Προβλέψτε σε ποιό απο τα δύο ημίχρονα θα σημειώσει τα περισσότερα τέρματα, η εντός έδρας ομάδα.
53	Home Team Player Sent Off	Προβλέψτε αν θα αποβληθεί παίκτης της εντός έδρας ομάδας.
54	Home to score in both halves?	Προβλέψτε αν η εντός έδρας ομάδα σημειώσει τέρμα και στα δύο ημίχρονα.
55	Home to win both halves?	Προβλέψτε αν η εντός έδρας ομάδα κερδίσει και στα δύο ημίχρονα.
56	Home to win either half?	Προβλέψτε αν η εντός έδρας ομάδα κερδίσει ένα απο τα δύο ημίχρονα.
57	Last team to score	Προβλέψτε ποιά ομάδα θα σημειώσει τέρμα τελευταία
58	Matchbet + Under/Over	Προβλέψτε το τελικό αποτέλεσμα του αγώνα, σε συνδυασμό με την πρόβλεψη αν θα σημειωθούν λιγότερα ή περισσότερα απο Χ τέρματα.
59	Matchbet + First team to Score	Προβλέψτε το τελικό αποτέλεσμα του αγώνα, σε συνδυασμό με την πρόβλεψη της πρώτης ομάδας που θα σημειώσει τέρμα.
60	Odd/Even goals	Προβλέψτε αν το σύνολο των τερμάτων που θα σημειωθούν στον αγώνα, είναι μονός η ζυγός αριθμός.
61	Overtime + goal Yes/No	Προβλέψτε αν θα υπάρξει παράταση με επίτευξη τουλάχιστον ενός τέρματος.
62	Overtime yes/no	Προβλέψτε αν θα υπάρξει παράταση ή όχι.
63	Penalty shoot out Yes/No	Προβλέψτε αν θα υπάρξει διαδικασία πέναλτυ ή όχι.
64	Player sent off?	Προβλέψτε αν θα αποβληθεί παίκτης στον αγώνα.
65	Total corners	Προβλέψτε αν θα σημειωθούν λιγότερα ή περισσότερα απο 'Χ' κόρνερ στον αγώνα.
66	Total Goals (range)	Προβλέψτε το εύρος των τερμάτων που θα σημειωθούν στον αγώνα.
67	Total Goals (exact)	Προβλέψτε τον ακριβή αριθμό τερμάτων που θα σημειωθούν στον αγώνα.
68	Under/Over	Προβλέψτε αν θα σημειωθούν περισσότερα ή λιγότερα από 'Χ' τέρματα στον αγώνα.

69	Win to Nil (Home/Away)	Προβλέψτε ποιά απο τις δύο ομάδες θα κερδίσει χωρίς να δεχτεί τέρμα.
70	1st Half Double Chance	Προβλέψτε το τελικο αποτέλεσμα του ημιχρόνου, κάνοντας χρήση δύο σημείων(1X,1X,2).
71	1st Half Draw no bet	Προβλέψτε ποια ομάδα θα κερδίζει στο πρώτο ημίχρονο. Σε περίπτωση ισοπαλίας τα στοιχήματα θεωρούνται άκυρα και θα επιστρέφεται το ποσό στοιχηματισμού.
72	Winning Margins	Προβλέψτε εάν η εντός έδρας ομάδα κερδίσει >2, 2, 1, Ισοπαλία ή η εκτός έδρας ομάδα να κερδίσει >2, 2, 1.
73	Goals Home Team	Προβλέψτε αν η γηπεδούχος ομάδα σημειώσει 0;1;2;3+ τέρματα.
74	Goals Away Team	Προβλέψτε αν η φιλοξενούμενη ομάδα σημειώσει 0;1;2;3+ τέρματα.
75	1st Half -First Corner	Προβλέψτε ποια ομάδα θα κερδίσει το πρώτο κορνερ στο πρώτο ημίχρονο. Home ; None ; Away. Σε περίπτωση που δοθεί κόρνερ αλλά δεν εκτελεστεί, δεν θα προσμετράται.
76	1st Half -Last Corner	Προβλέψτε ποια ομάδα θα κερδίσει το τελευταίο κορνερ στο πρώτο ημίχρονο. Home ; None ; Away. Σε περίπτωση που δοθεί κόρνερ αλλά δεν εκτελεστεί, δεν θα προσμετράται.
77	1st Half Total Corners	Under/Over 4.5; 5.5; 6.5 Σε περίπτωση που δοθεί κόρνερ αλλά δεν εκτελεστεί, δεν θα προσμετράται.
78	1st Half Total Corners(Aggregated)	<5; 5-6; 7+ Σε περίπτωση που δοθεί κόρνερ αλλά δεν εκτελεστεί, δεν θα προσμετράται.
79	Corners - Odd/Even	Προβλέψτε αν ο συνολικός αριθμός Κορνερ που θα σημειωθούν στην κανονική διάρκεια του αγώνα, είναι μονός ή ζυγός αριθμός.
80	Total Bookings	Under/Over 3.5; 4.5; 5.5; 6.5;7.5;
81	Total Bookings (Exactly)	<4; 4; 5; 6; 7; 8; 9; 10; 11; 12+
82	1st Half Total Bookings	Under/Over 0.5; 1.5; 2.5; 3.5; 4.5;
83	1st Half Total Bookings (Exactly)	0; 1; 2; 3; 4; 5; 6+
84	Total Bookings Home Team	<2; 2; 3; 4+
85	Total Bookings Away Team	<2; 2; 3; 4+
86	1st Half Total Bookings Home Team	0; 1; 2; 3+
87	1st Half Total Bookings Away Team	0; 1; 2; 3+
88	Total Bookings Points	Under/Over
89	Total Bookings Points (Aggregated)	0-30,31-45,46,60,61,75,76+
90	1st Half Total Booking Points	Under/Over
91	1st Half Total Booking Points (Aggregated)	0-10,11-25,26-40,41+
92	FT-1X2 + GG/NG	Προβλέψτε το τελικό αποτέλεσμα 1X2, σε συνδυασμό με το αν θα σκοράρουν και οι δύο ομάδες (G/G) ή όχι (N/G).

93	HT-1X2 + GG/NG	Προβλέψτε το αποτέλεσμα ημιχρόνου 1X2, σε συνδυασμό με το αν θα σκοράρουν και οι δύο ομάδες (G/G) ή όχι (N/G), στο ημίχρονο.
94	GG/NG + Under/Over	Προβλέψτε αν θα σκοράρουν και οι δύο ομάδες (G/G) ή όχι (N/G), σε συνδυασμό με το Under / Over.
95	HT 1X2 + Under / Over	Προβλέψτε το αποτέλεσμα ημιχρόνου 1X2, σε συνδυασμό με το Under / Over στο ημίχρονο.
96	Double Chance + Under / Over	Προβλέψτε το αποτέλεσμα του αγώνα με επιλογή δύο σημείων (1X,12,2X), σε συνδυασμό με το Under / Over.
97	Soccer penalty shootout next penalty scored	Στη φάση των πέναλτυ προβλέψτε αν θα σημειωθεί γκολ στο επόμενο κτύπημα πέναλτυ. (NAI / OXI)
98	Soccer penalty shootout total	Στη φάση των πέναλτυ προβλέψτε αν θα σημειωθούν περισσότερα ή λιγότερα ( OVER / UNDER ) από (.. X.. ) γκολ
99	Soccer penalty shootout - exact number of scor	Στη φάση των πέναλτυ προβλέψτε ότι θα σημειωθούν ακριβώς ( <=4,5,6,7,8,9,10+ ) γκολ
100	Soccer Penalty shootout winning margin	Στη φάση των πέναλτυ προβλέψτε ποιά θα είναι η διαφορά στη συνολική επίτευξη γκολ της κάθε ομάδας ( >=+3 , 2 , 1 , -1 , -2 , <=-3 )
101	Soccer Penalty shootout total home	Στη φάση των πέναλτυ προβλέψτε αν η ομάδα που παίζει στην έδρα της θα σημειώσει ( OVER/UNDER ) από (.. X.. ) γκολ
102	Soccer Penalty shootout total away	Στη φάση των πέναλτυ προβλέψτε αν η ομάδα που παίζει εκτός έδρας θα σημειώσει ( OVER/UNDER ) από (..X.. ) γκολ
103	Soccer penalty shootout correct score	Προβλέψτε το ακριβές σκορ στη διαδικασία των πέναλτυ (0:1 , 0:2 , 0:3 , 1:2 , 1:3 , .....άλλο )
104	Soccer penalty shootout ODD/EVEN	Προβλέψτε αν το αποτέλεσμα του σκορ στη διαδικασία των πέναλτυ θα είναι ( MONO / ΖΥΓΟ ) , ( ODD/EVEN )
105	Soccer penalty shootout ODD/EVEN home tea	Προβλέψτε αν το αποτέλεσμα του σκορ στη διαδικασία των πέναλτυ για την ομάδα έδρας θα είναι ( MONO / ΖΥΓΟ ) ( ODD/EVEN )
106	Soccer penalty shootout ODD/EVEN away tea	Προβλέψτε αν το αποτέλεσμα του σκορ στη διαδικασία των πέναλτυ για την εκτός έδρας ομάδα θα είναι ( MONO / ΖΥΓΟ ) ( ODD/EVEN )
107	Soccer penalty shootout matchbet and total	Στη φάση των πέναλτυ προβλέψτε το συνδυασμό ( 1 & over/under ) ή ( 2 & over/under )
108	Halftime/Fulltime + Under/Over	Προβλέψτε το αποτέλεσμα του πρώτου και του δεύτερου ημιχρόνου, σε συνδυασμό με την πρόβλεψη αν θα σημειωθούν λιγότερα ή περισσότερα από X τέρματα.

ASIAN HANDICAP

-	Εάν επιλέξετε την ομάδα με Αρνητικό (-) προβάδισμα (πλεονέκτημα)	-	Εάν επιλέξετε την ομάδα με Θετικό (+) προβάδισμα (πλεονέκτημα)
<b>DNB or Level</b>	Κερδίζετε σε περίπτωση νίκης της <b>ομάδας</b> . Σε περίπτωση ισοπαλίας το ποσό που στοιχηματίσατε επιστρέφεται.	<b>DNB or Level</b>	Κερδίζετε σε περίπτωση νίκης της <b>ομάδας</b> . Σε περίπτωση ισοπαλίας το ποσό που στοιχηματίσατε επιστρέφεται.
<b>-0/-0.5</b>	Κερδίζετε σε περίπτωση νίκης της <b>ομάδας</b> . Σε περίπτωση ισοπαλίας χάνετε το 50% του ποσού που στοιχηματίσατε.	<b>+0/+0.5</b>	Κερδίζετε ολόκληρο το ποσό εάν η <b>ομάδα</b> κερδίσει. Σε περίπτωση ισοπαλίας κερδίζετε το 50% του μέγιστου πιθανού κέρδους.
<b>-0.5</b>	Κερδίζετε σε περίπτωση νίκης της <b>ομάδας</b> .	<b>+0.5</b>	Κερδίζετε σε περίπτωση νίκης ή ισοπαλίας της <b>ομάδας</b> .
<b>-0.5/-1</b>	Κερδίζετε ολόκληρο το ποσό εάν η <b>ομάδα</b> κερδίσει με διαφορά δύο ή περισσότερων τερμάτων. Εάν η <b>ομάδα</b> κερδίσει με διαφορά ενός τέρματος κερδίζετε το 50% του μέγιστου πιθανού κέρδους.	<b>+0.5/+1</b>	Κερδίζετε σε περίπτωση νίκης ή ισοπαλίας της <b>ομάδας</b> . Εάν η <b>ομάδα</b> χάσει με ένα τέρμα διαφορά χάνετε το 50% του ποσού που στοιχηματίσατε.
<b>-1</b>	Κερδίζετε ολόκληρο το ποσό εάν η <b>ομάδα</b> κερδίσει με διαφορά δύο ή περισσότερων τερμάτων. Εάν η <b>ομάδα</b> κερδίσει με διαφορά ενός τέρματος το ποσό που στοιχηματίσατε επιστρέφεται.	<b>+1</b>	Κερδίζετε σε περίπτωση νίκης ή ισοπαλίας της <b>ομάδας</b> . Εάν η <b>ομάδα</b> χάσει με ένα τέρμα διαφορά το ποσό που στοιχηματίσατε επιστρέφεται.
<b>-1/-1.5</b>	Κερδίζετε ολόκληρο το ποσό εάν η <b>ομάδα</b> κερδίσει με διαφορά δύο ή περισσότερων τερμάτων. Εάν η <b>ομάδα</b> κερδίσει με διαφορά ενός τέρματος χάνετε το 50% του ποσού που στοιχηματίσατε.	<b>+1/+1.05</b>	Κερδίζετε σε περίπτωση νίκης ή ισοπαλίας της <b>ομάδας</b> . Εάν η <b>ομάδα</b> χάσει με ένα τέρμα διαφορά κερδίζετε το 50% του μέγιστου πιθανού κέρδους.
<b>-1.5</b>	Κερδίζετε ολόκληρο το ποσό εάν η <b>ομάδα</b> κερδίσει με διαφορά δύο ή περισσότερων τερμάτων.	<b>+1.5</b>	Κερδίζετε σε περίπτωση νίκης, ισοπαλίας ή αν η <b>ομάδα</b> χάσει με ένα τέρμα διαφορά
<b>-1.5/-2</b>	Κερδίζετε ολόκληρο το ποσό εάν η <b>ομάδα</b> κερδίσει με διαφορά τριών ή περισσότερων τερμάτων. Εάν η <b>ομάδα</b> κερδίσει με διαφορά δύο τερμάτων κερδίζετε το 50% του μέγιστου πιθανού κέρδους.	<b>+1.5/+2</b>	Κερδίζετε σε περίπτωση νίκης, ισοπαλίας ή αν η <b>ομάδα</b> χάσει με ένα τέρμα διαφορά. Εάν η <b>ομάδα</b> χάσει με δύο τέρματα διαφορά χάνετε το 50% του ποσού που στοιχηματίσατε.
<b>-2</b>	Κερδίζετε ολόκληρο το ποσό εάν η <b>ομάδα</b> κερδίσει με διαφορά τριών ή περισσότερων τερμάτων. Εάν η <b>ομάδα</b> κερδίσει με διαφορά δύο τερμάτων το ποσό που στοιχηματίσατε επιστρέφεται.	<b>+2</b>	Κερδίζετε σε περίπτωση νίκης, ισοπαλίας ή αν η <b>ομάδα</b> χάσει με ένα τέρμα διαφορά. Εάν η <b>ομάδα</b> χάσει με δύο τέρματα διαφορά το ποσό που στοιχηματίσατε επιστρέφεται.

ASIAN HANDICAP

-	If you choose the team with Negative (-) Handicap	-	If you choose the team with Positive (+) Handicap
<b>DNB or Level</b>	You win if the <b>team</b> wins. If it draws, your stake is refunded.	<b>DNB or Level</b>	You win if the <b>team</b> wins. If it draws, your stake is refunded.
<b>-0/-0.5</b>	You win if the <b>team</b> wins. If it draws, you lose 50% of your stake.	<b>+0/+0.5</b>	You win the full amount if the <b>team</b> wins the match. If it draws, your winning return is only 50% of the full winning return
<b>-0.5</b>	You win if the <b>team</b> wins the match.	<b>+0.5</b>	You win if the <b>team</b> wins or draws the match.
<b>-0.5/-1</b>	You win the full amount if the <b>team</b> wins with a goal difference of 2 or more. If the <b>team</b> wins with a difference of 1 goal your winning return is only 50% of the full winning return.	<b>+0.5/+1</b>	You win if the <b>team</b> wins or draws the match. If the <b>team</b> loses the match with a difference of 1 goal, you lose 50% of your stake.
<b>-1</b>	You win if the <b>team</b> wins with a goal difference of 2 or more. If the <b>team</b> wins with a difference of 1 goal, your stake is refunded.	<b>+1</b>	You win if the <b>team</b> wins or draws the match. If the <b>team</b> loses with a difference of 1 goal, your stake is refunded.
<b>-1/-1.5</b>	You win if the <b>team</b> wins with a goal difference of 2 or more. If the <b>team</b> wins with a difference of 1 goal, you lose 50% of your stake.	<b>+1/+1.05</b>	You win the full amount if the <b>team</b> wins or draws the match. If the <b>team</b> loses with a difference of 1 goal, your winning return is only 50% of the full winning return.
<b>-1.5</b>	You win if the <b>team</b> wins the match with a difference of 2 goals or more.	<b>+1.5</b>	You win if the <b>team</b> wins, draws or loses the match with a difference of 1 goal.
<b>-1.5/-2</b>	You win the full amount if the <b>team</b> wins with a goal difference of 3 or more. If the <b>team</b> wins with a difference of 2 goals your winning return is only 50% of the full winning return.	<b>+1.5/+2</b>	You win if the <b>team</b> wins or draws or loses with a difference of 1 goal. If the <b>team</b> loses the match with a difference of 2 goals, you lose 50% of your stake.
<b>-2</b>	You win if the <b>team</b> wins with a goal difference of 3 or more. If the <b>team</b> wins with a difference of 2 goals, your stake is refunded.	<b>+2</b>	You win if the <b>team</b> wins, draws or loses the match with a difference of 1 goal. If the <b>team</b> loses with a difference of 2 goals, your stake is refunded.

A/A	BET TYPE	FOOTBALL DESCRIPTION
1	1st Half - 1X2	Predict the final result (1X2) of the first half.
2	1st Half - Asian Handicap	All possible outcomes on the Asian Handicap (please refer to table below).
3	1st Half - Asian Under/Over	Predict if under/over 'X' goals, will be scored in the first half.
4	1st Half - Both Teams to score	Predict if both teams will score or not in the first half. Yes or No
5	1st Half - Corner Handicap	What will the corner result be, after the allotted corner handicap is applied to the corner score after the end of the first half. Corners awarded but not taken are not considered.
6	1st Half - Corner Matchbet	Which home or away team gets more corners in the first half. Corners awarded but not taken are not considered. Home,Draw,Away
7	1st Half - Correct Score	Predict the final score of the first half.
8	1st Half - Odd/Even Goals	Predict if the total goals scored in the first half, will be odd or even.
9	1st Half - Total Corners	Which team will get the most corners in the first half. Corners awarded but not taken are not considered. Home,Draw,Away
10	1st Half - Total Goals	Predict how many goals will be scored in the first half. 0,1,2+
11	1st Half - Under/Over	Predict if under/over 'X' goals, will be scored in the first half. <b>Under/Over</b> 0.5,1.5,2.5
12	2nd Half - 1X2	Predict the final result (1X2) of the second half.
13	2nd Half - Asian Handicap	All possible outcomes on the Asian Handicap (please refer to table below).
14	2nd Half - Asian Under/Over	Predict if under/over 'X' goals, will be scored in the second half.
15	2nd Half - Both Teams to score	Predict if both teams will score or not in the second half. Yes or No
16	2nd Half - Total Goals	Predict how many goals will be scored in the second half. <b>0,1,2+</b>
17	2nd Half - Under/Over	Predict if under/over 'X' goals, will be scored in the second half. <b>Under/Over</b> 0.5,1.5,2.5
18	Anytime goalscorer	Predict if a certain player will score any goal in the 90 minutes played.
19	Asian Handicap	All possible outcomes on the Asian Handicap (please refer to table below).
20	Asian Under/Over	Predict if under/over 'X' goals, will be scored in the 90 minutes played.
21	Away Team Player Sent Off	Will there be a player sent off for the away team.
22	Away to score in both halves?	Predict whether the away team will score in both halves. Yes or No
23	Away to win both halves?	Predict if the away team will be winning in both halves. Yes or No
24	Away to win either half?	Predict whether the away team will win either the first or second half. Yes or No

25	Both halves over 1.5?	Predict if there will be over 1.5 goals scored or not in each half.Yes or No
26	Both halves under 1.5?	Predict if there will be under 1.5 goals scored or not in each half.Yes or No
27	Both Teams to Score	Predict if both teams will score or not.Goal/No Goal ;(Yes or No)
28	Clean sheet away team	Predict if no goals will be conceded by the away team.Yes or No
29	Clean sheet home team	Predict if no goals will be conceded by the home team.Yes or No
30	Corner handicap	What will the corner result be, after the allotted corner handicap is applied to the corner score after 90 minutes played. Corners awarded but not taken are not considered.
31	Corner bet	Which home or away team gets more corners after 90 minutes played. Corners awarded but not taken are not considered. Home,Draw,Away
32	Corner Total (Aggregated)	Predict the total number of corners aggregated by both teams after 90 minutes played. Corners awarded but not taken are not considered. Eg <9,9-11,12+
33	Correct score	Predict the final score of the match.
34	Correct score & Halftime/Fulltime	46 outcomes
35	Double Chance	Predict the final result of the 90 minutes played, by using a selection which includes 2 different outcomes (1X,12,2X).
36	Draw no bet	Predict which team will win in 90 minutes played. In the event of a draw the selections for the specific bets are considered void and stakes returned.
37	European Handicap	Predict the final result of the 90 minutes played, after taking into consideration the handicap in favour of one of the two teams.
38	First 10 minutes -3 way	Predict in the first ten minutes played, if the home/away team wins or there is a draw.
39	First corner	Which team will receive the first corner. (Home,None,Away). Corners awarded but not taken are not considered.
40	Last Corner	Which team will receive the last corner. (Home,None,Away). Corners awarded but not taken are not considered.
41	First goal interval 10 min	Predict whether the first goal will be scored in the first ten minutes of play. 0-10,11-20,21-30,...81-90, <b>None</b>
42	First goal interval 15 min	Predict whether the first goal will be scored in the first fifteen minutes of play. 1-15,16-30,31-45....76-90, <b>None</b>
43	First goalscorer	Predict which player will score the first goal of the match, during 90 minutes played.
44	Anytime goalscorer	Predict which player will score any goal in the match, during 90 minutes played.
45	Last goalscorer	Predict which player will score the last goal of the match, during 90 minutes played.
46	First Team Booked	Which team will receive the first booking of the match.Home,None,Away
47	First Team to score	Predict which team will score the first goal. Home,No Goal,Away
48	FT-1X2	Predict the final result Home,Draw,Away(1X2) of the match, after 90 minutes played.
49	Halftime/Fulltime	Predict the results of the first and second half together in the same bet. HH,DH,AH,DD,HD,AD,AA,DA,HA
50	Highest scoring half	Predict which half will have the highest total goals scored.(1st Half,2ndHalf or Equal)



51	Highest Scoring Half Awayteam	Predict which half the away team will score the most goals. 1st Half,2nd Half , Equal
52	Highest Scoring Half Hometeam	Predict which half the home team will score the most goals.1st Half,2ndHalf or Equal)
53	Home Team Player Sent Off	Will there be a player sent off for the home team.
54	Home to score in both halves?	Predict whether the home team will score in both halves.Yes or No
55	Home to win both halves?	Predict if the home team will be winning in both halves.Yes or No
56	Home to win either half?	Predict whether the home team will win either the first or second half.Yes or No
57	Last team to score	Predict which team will score the last goal.
58	Matchbet + Under/Over	Predict the final result in 90 minutes combined with under/over 'X' goals in the match. 1X2 with Under/Over 1.5,2.5,3.5
59	Matchbet + First team to Score	Predict which team will score the first goal in 90 minutes combined with the final result (1X2).
60	Odd/Even goals	Predict if the total goals scored in the 90 minutes played, will be odd or even.
61	Overtime + goal Yes/No	Predict whether there will be a goal scored or not, in overtime.Yes or No
62	Overtime yes/no	Predict whether there will be overtime played or not.Yes or No
63	Penalty shoot out Yes/No	Predict whether there will be a penalty shoot out or not.Yes or No
64	Player sent off?	Predict whether there will be a player sent off during 90 minutes played.
65	Total Corners	Under/Over 8.5,9.5,10.5,11.5,12.5 Corners awarded but not taken are not considered.
66	Total Goals (range)	Predict the range of goals scored in 90 minutes played. 0-1,2-3,4-5,6+
67	Total Goals (exact)	Predict the exact number of goals scored in 90 minutes played. e.g .Fixed outcomes (0,1,2,3,4,5,6,7)
68	Under/Over	Predict whether under/over 'X' goals will be scored in 90 minutes played. E.g Under/Over 0.5,1.5,2.5,3.5,4.5,4.5,5.5
69	Win to Nil (Home/Away)	Predict if one of the teams will win the game to nil(i.e. without conceding a goal).
70	1st Half Double Chance	Predict the final result of HalfTime (45) minutes played, by using a selection which includes 2 different outcomes (1X,12,2X).
71	1st Half Draw no bet	Predict which team will win in 45 minutes played. In the event of a draw the selections for the specific bets are considered void and stakes returned.
72	Winning Margins	Home team>2;Home team 2;Home team 1; Draw Away team 1;Away team 2;Away team>2;
73	Goals Home Team	Predict whether Home Team will score 0;1;2;3+ Goals.
74	Goals Away Team	Predict whether Away Team will score 0;1;2;3+ Goals.
75	1st Half -First Corner	Predict which team gets the first Corner of the first Half. Home ; None ; Away. Corners awarded but not taken are not considered.
76	1st Half -Last Corner	Predict which team will get the last Corner of the first Half. Home ; None ; Away. Corners awarded but not taken are not considered.

77	1st Half Total Corners	Under/Over 4.5; 5.5; 6.5 Corners awarded but not taken are not considered.
78	1st Half Total Corners(Aggregated)	<5; 5-6; 7+ Corners awarded but not taken are not considered.
79	Corners - Odd/Even	Predict if the total corners in regular time, will be odd or even.
80	Total Bookings	Under/Over 3.5; 4.5; 5.5; 6.5;7.5;
81	Total Bookings (Exactly)	<4; 4; 5; 6; 7; 8; 9; 10; 11; 12+
82	1st Half Total Bookings	Under/Over 0.5; 1.5; 2.5; 3.5; 4.5;
83	1st Half Total Bookings (Exactly)	0; 1; 2; 3; 4; 5; 6+
84	Total Bookings Home Team	<2; 2; 3; 4+
85	Total Bookings Away Team	<2; 2; 3; 4+
86	1st Half Total Bookings Home Team	0; 1; 2; 3+
87	1st Half Total Bookings Away Team	0; 1; 2; 3+
88	Total Bookings Points	Under/Over
89	Total Bookings Points (Aggregated)	0-30,31-45,46,60,61,75,76+
90	1st Half Total Booking Points	Under/Over
91	1st Half Total Booking Points (Aggregated)	0-10,11-25,26-40,41+
92	FT-1X2 + GG/NG	Predict the final result 1X2 combined with both teams to score(G/G) or not(N/G).
93	HT-1X2 + GG/NG	Predict the halftime result 1X2 combined with both teams to score(G/G) or not(N/G) in halftime.
94	GG/NG + Under/Over	Predict if both teams will score (G/G) or not (N/G), combined with Under / Over.
95	HT 1X2 + Under / Over	Predict the halftime result 1X2 combined with halftime Under/Over.
96	Double Chance + Under / Over	Predict the full time double chance result (1X,12,X2) combined with full time Under / Over.
97	Soccer Next Penalty Shootout Scored	Predict if the next penalty will be scored. YES or NO.
98	Soccer Penalty Shootout TOTAL	Predict if under/over 'X' penalties will be scored.
99	Soccer Penalty Shootout - Exact Number Of Scored Penalties	Predict the exact number of scored penalties in the penalty shootout.
100	Soccer Penalty Shootout - Winning Margin	>=+3, 2, 1, -1, -2, <=-3
101	Soccer Penalty Shootout - Total Home Team Penalties Scored	Predict if under/over 'X' penalties home team will score in the penalty shootout.
102	Soccer Penalty Shootout - Total Away Team Penalties Scored	Predict if under/over 'X' penalties away team will score in the penalty shootout.

103	Soccer Penalty Shootout - Correct Score	0:1, 0:2, 0:3, 1:2, 1:3, 1:4 ..... 5:4 and any other.
104	Soccer Penalty Shootout - Odd / Even	Predict if the total scored penalties, will be odd or even.
105	Soccer Penalty Shootout - Home Team Odd / Even	Predict if the total scored penalties for home team, will be odd or even.
106	Soccer Penalty Shootout - Away Team Odd / Even	Predict if the total scored penalties for away team, will be odd or even.
107	Soccer Penalty Shootout - Matchbet and total	Home win and under, Home win and over, Away win and under, Away win and over.
126	ANTEPOST or OUTRIGHT	An Outright or Antepost bet gives you the chance to forecast the winner of a tournament or a championship when the event is sometime in the future. The team awarded the Championship shall be the winner regardless of the manner in which it wins(playoffs, extra-time, flick of a coin). If a team or player which has been backed does not qualify or is withdrawn or disqualified, all bets shall be deemed losing. Odds on additional events may be offered from time to time. In these circumstances further explanation will be given where necessary.
127	Game Decided In	Predict where the game will be decided. Will it be in regular time, extra time or penalties?
128	Game Run	Predict the development of the game during half time and full time. Will it be win/win, win/draw, win/loss, draw/win, draw/draw for any of the teams?
129	HT-FT-ET	Predict the half time result, final result and extra time result. If there is no extra time the bet is considered lost.
130	To win in extra time	Predict the team to win the extra time. If there is no extra time the bet is a loser.
131	To win in penalties	Predict the team to win in penalties. If there is no penalties the bet is a loser.
132	To win the Cup	Predict who will win the event.
133	Will there be a penalty shootout	Will there be a penalty shootout? Yes or No
134	Will there be an overtime goal	Will there be a goal in overtime? Yes or No Goal
135	Will there be an overtime	Will there be an overtime?
136	Winner team ante post	Predict which team will be the winner title mentioned in the bet.
137	Top Goalscorer(tournament, team) ante post	Predict the top goalscorer of the tournament/team. Bet is refunded if selection is not in the declared final squad of the event. If selection is part of the final selection of the squad but does not take part in any games bet is valid.
138	Finalist ante post	Predict the finalists of the tournament.
139	Straight Forecast ante post	Predict the winner and the Runner up of the tournament.
140	Qualify to (stage) ante post	Predict if the team will qualify to a certain stage.

ΜΠΑΣΚΕΤ

Όλες οι αγορές αφορούν την κανονική διάρκεια(τυπικά στην Ευρώπη 4X10 ή στην Αμερική 4X12) του αγώνα, εκτός και αν αναγράφεται διαφορετικά π.χ. συμπεριλαμβανομένης και της παράτασης.

UPDATED :24/05/2016

Όπου υπάρχει Handicap , αναφέρεται πάντοτε στην γηπεδούχο ομάδα.

Αν ένας αγώνας διακοπεί οριστικά πριν την ολοκλήρωση της κανονικής διάρκειας και δεν συνεχιστεί εντός 48 ωρών, όλες οι αγορές θα θεωρηθούν άκυρες(void) εκτός από αυτές που έχουν ήδη κριθεί πριν από την οριστική διακοπή.

Μία αγορά πρέπει να είναι πλήρως ξεκάθαρη για να ισχύουν τα Στοιχήματα. Π.χ. εάν ένας αγώνας διακοπεί οριστικά στο ημίχρονο, τότε όλα τα στοιχήματα Ημιχρόνου ισχύουν, ενώ τα στοιχήματα Ημιχρονο-Τελικό και Τελικό θα θεωρηθούν άκυρα. Εφόσον κάποια αγορά παραμένει ανοικτή με λανθασμένο αποτέλεσμα, το οποίο έχει συγκεκριμένο αντίκτυπο πάνω στις τιμές, η Εταιρεία διατηρεί το δικαίωμα να ακυρώσει όλα τα Στοιχήματα της συγκεκριμένης αγοράς.

ΜΠΑΣΚΕΤ

A/A	BET TYPE	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ
1	Winner of the match (2way)	Προβλέψτε την νικήτρια ομάδα του αγώνα (συμπεριλαμβάνεται και η παράταση). (1) Γηπεδούχος ομάδα (2) Φιλοξενούμενη ομάδα.
2	Under/Over Total Points	Προβλέψτε αν θα σημειωθούν λιγότεροι ή περισσότεροι από 'X' πόντοι στην κανονική διάρκεια του αγώνα.
3	Halftime/Fulltime Result	Προβλέψτε το αποτέλεσμα του πρώτου ημιχρόνου (περίοδοι 1,2) σε συνδυασμό με το αποτέλεσμα του δεύτερου ημιχρόνου (περίοδοι 3,4), λαμβάνοντας υπόψη τα Handicaps που ισχύουν.
4	Fulltime Points Handicap	Προβλέψτε το τελικό αποτέλεσμα του αγώνα, λαμβάνοντας υπόψη το Handicap που ισχύει.(1) Γηπεδούχος ομάδα (2) Φιλοξενούμενη ομάδα.
5	Halftime Points Handicap	Προβλέψτε το αποτέλεσμα ημιχρόνου, λαμβάνοντας υπόψη το Handicap που ισχύει.(1) Γηπεδούχος ομάδα (2) Φιλοξενούμενη ομάδα.
6	Fulltime Odd/Even Points	Προβλέψτε αν θα σημειωθεί μονός ή ζυγός αριθμός πόντων στον αγώνα.
7	Halftime Odd/Even Points	Προβλέψτε αν θα σημειωθεί μονός ή ζυγός αριθμός πόντων στο ημίχρονο (περίοδοι 1,2) του αγώνα.
8	3way	Προβλέψτε την νικήτρια ομάδα του αγώνα στην κανονική διάρκεια. (1) Γηπεδούχος ομάδα (2) Φιλοξενούμενη ομάδα (X) Ισοπαλία.
9	Under/Over Total Points including Overtime	Προβλέψτε αν θα σημειωθούν λιγότεροι ή περισσότεροι από 'X' πόντοι στον αγώνα, συμπεριλαμβανομένης και της παράτασης.
10	Asian Handicap(only 0.5 handicaps)	Αγορές Handicap 0.5 (π.χ. -2.5/+2.5, -3.5/+3.5) στην κανονική διάρκεια του αγώνα.(1) Γηπεδούχος ομάδα (2) Φιλοξενούμενη ομάδα.
11	Asian Handicap including Overtime(only 0.5 handicaps)	Αγορές Handicap 0.5 (π.χ. -2.5/+2.5, -3.5/+3.5) στον αγώνα, συμπεριλαμβανομένης και της παράτασης.(1) Γηπεδούχος ομάδα (2) Φιλοξενούμενη ομάδα.
12	Will there be overtime?	Προβλέψτε αν θα υπάρξει παράταση στον αγώνα ή όχι.
13	Fulltime Odd/Even Points including Overtime	Προβλέψτε αν θα σημειωθεί μονός ή ζυγός αριθμός πόντων στον αγώνα, συμπεριλαμβανομένης και της παράτασης.
14	Who scores Xth point?, including overtime	α) Όπου X ισούται με τον 10 <sup>ο</sup> , 15 <sup>ο</sup> , 20 <sup>ο</sup> , 25 <sup>ο</sup> ..... πόντο β) ποια ομάδα θα σημειώσει τον X πόντο (π.χ. αν το σκορ στον αγώνα είναι 40 - 28 και η φιλοξενούμενη ομάδα σημειώσει τρίποντο, τότε ο 70 <sup>ος</sup> πόντος σημειώθηκε από την φιλοξενούμενη ομάδα) γ) Εάν ένας αγώνας τερματιστεί πριν την επίτευξη του X πόντου, τότε αυτή η αγορά θα θεωρείται ως void (άκυρη).
15	Which team wins jump ball?	Προβλέψτε ποια ομάδα θα κερδίσει το τζάμπολ.
16	Which team will win race to X points?	α) Όπου X ισούται με τον 20 <sup>ο</sup> , 30 <sup>ο</sup> , 40 <sup>ο</sup> ..... πόντο β) ποια ομάδα θα φτάσει πρώτη τον X πόντο (π.χ. αν το σκορ στον αγώνα είναι 20 - 19, τότε η γηπεδούχος κερδίζει το ράλυ των 20 πόντων, αφού έφτασε πρώτη τον 20 <sup>ο</sup> πόντο γ) Εάν ένας αγώνας τερματιστεί πριν την επίτευξη του X πόντου, τότε αυτή η αγορά θα θεωρείται ως void (άκυρη).(1) Γηπεδούχος ομάδα (2) Φιλοξενούμενη ομάδα.
17	1st Half - Draw No Bet	Προβλέψτε την νικήτρια ομάδα του 1ου ημιχρόνου(1 και 2 περίοδος) χωρίς ισοπαλία.Σε περίπτωση ισοπαλίας το στοιχήμα θεωρείται void.(1) Γηπεδούχος ομάδα (2) Φιλοξενούμενη ομάδα.
18	1st Half - Asian Handicap(only 0.5 handicaps)	Προβλέψτε την νικήτρια ομάδα 1ου ημιχρόνου(1 και 2 περίοδος) λαμβάνοντας υπόψη το asian handicap(Αγορές Handicap 0.5) .(1) Γηπεδούχος ομάδα (2) Φιλοξενούμενη ομάδα.
19	1st Half - Under/Over Total Points	Προβλέψτε αν θα σημειωθούν λιγότεροι ή περισσότεροι από 'x' πόντοι στο 1ο ημίχρονο(1 και 2 περίοδος)
20	1st Period - Draw No Bet	Προβλέψτε την νικήτρια ομάδα της 1ης περιόδου χωρίς ισοπαλία.Σε περίπτωση ισοπαλίας το στοιχήμα θεωρείται void. (1) Γηπεδούχος ομάδα (2) Φιλοξενούμενη ομάδα.

21	1st Period/Over Total Points	Προβλέψτε αν θα σημειωθούν λιγότεροι ή περισσότεροι από 'x' πόντοι στην 1η περίοδο.
22	1st Period - Asian Handicap(only 0.5 handicaps)	Προβλέψτε την νικήτρια ομάδα της 1ης περιόδου λαμβάνοντας υπόψην το asian handicap(Αγορές Handicap 0.5) . (1) Γηπεδούχος ομάδα (2) Φιλοξενούμενη ομάδα.
23	1st Period Odd/Even Points	Προβλέψτε αν θα σημειωθεί μονός ή ζυγός αριθμός πόντων στην 1η περίοδο του αγώνα.
24	2nd Period - Draw No Bet	Προβλέψτε την νικήτρια ομάδα της 2ης περιόδου χωρίς ισοπαλία. Σε περίπτωση ισοπαλίας το στοιχείμα θεωρείται void. (1) Γηπεδούχος ομάδα (2) Φιλοξενούμενη ομάδα.
25	2nd Period - Under/Over Total Points	Προβλέψτε αν θα σημειωθούν λιγότεροι ή περισσότεροι από 'x' πόντοι στην 2η περίοδο.
26	2nd Period - Asian Handicap(only 0.5 handicaps)	Προβλέψτε την νικήτρια ομάδα της 2ης περιόδου λαμβάνοντας υπόψην το asian handicap(Αγορές Handicap 0.5) . (1) Γηπεδούχος ομάδα (2) Φιλοξενούμενη ομάδα.
27	2nd Period Odd/Even Points	Προβλέψτε αν θα σημειωθεί μονός ή ζυγός αριθμός πόντων στην 2η περίοδο του αγώνα.
28	3rd Period - Draw No Bet	Προβλέψτε την νικήτρια ομάδα της 3ης περιόδου χωρίς ισοπαλία. Σε περίπτωση ισοπαλίας το στοιχείμα θεωρείται void. (1) Γηπεδούχος ομάδα (2) Φιλοξενούμενη ομάδα.
29	3rd Period - Under/Over Total Points	Προβλέψτε αν θα σημειωθούν λιγότεροι ή περισσότεροι από 'x' πόντοι στην 3η περίοδο.
30	3rd Period - Asian Handicap(only 0.5 handicaps)	Προβλέψτε την νικήτρια ομάδα της 3ης περιόδου λαμβάνοντας υπόψην το asian handicap(Αγορές Handicap 0.5) . (1) Γηπεδούχος ομάδα (2) Φιλοξενούμενη ομάδα.
31	3rd Period Odd/Even Points	Προβλέψτε αν θα σημειωθεί μονός ή ζυγός αριθμός πόντων στην 3η περίοδο του αγώνα.
32	4th Period - Draw No Bet	Προβλέψτε την νικήτρια ομάδα της 4ης περιόδου χωρίς ισοπαλία. Σε περίπτωση ισοπαλίας το στοιχείμα θεωρείται void. (1) Γηπεδούχος ομάδα (2) Φιλοξενούμενη ομάδα.
33	4th Period - Under/Over Total Points	Προβλέψτε αν θα σημειωθούν λιγότεροι ή περισσότεροι από 'x' πόντοι στην 4η περίοδο.
34	4th Period - Asian Handicap(only 0.5 handicaps)	Προβλέψτε την νικήτρια ομάδα της 4ης περιόδου λαμβάνοντας υπόψην το asian handicap(Αγορές Handicap 0.5) . (1) Γηπεδούχος ομάδα (2) Φιλοξενούμενη ομάδα.
35	4th Period Odd/Even Points	Προβλέψτε αν θα σημειωθεί μονός ή ζυγός αριθμός πόντων στην 4η περίοδο του αγώνα.
36	Winning Margins	Γηπεδούχος ομάδα>10, Γηπεδούχος ομάδα6-10, Γηπεδούχος ομάδα1-5, Φιλοξενούμενη Ομάδα1-5, Φιλοξενούμενη Ομάδα6-10,, Φιλοξενούμενη Ομάδα>10 συμπεριλαμβανομένης της παράτασης (Εύρος Νίκης)
37	1st Half Winner of the match (2way)	Προβλέψτε την νικήτρια ομάδα του πρώτου ημιχρόνου (1) Γηπεδούχος Ομάδα (2) Φιλοξενούμενη Ομάδα
38	Total Margins (NBA)exc.Overtime	<150.5,151-160,161-170,...241-250 >250.5 (Εξαιρείται η παράταση) Για NBA
39	Total Margins (non NBA)exc.Overtime	<100.5,101-110,111-120....191-200, >200.5 (Εξαιρείται η παράταση) Όχι NBA
40	Highest Scoring Quarter	Ποια περίοδος θα έχει τους περισσότερους πόντους? Εξαιρείται η παράταση

**GENERAL RULES BASKETBALL**

All match markets are based on regular time only (typically Europe 4 X 10 minutes, or USA 4 X 12 minutes) unless otherwise stated e.g. if overtime stated.

In case of a Handicap Market, Handicap stands for the Home team.

Any match abandoned before the completion of regular time, markets will be considered void(cancelled) except for those bets the outcome of which has already been determined at the time of abandonment.

The market must be fully determined for Bets to stand. For example if the Halftime has been completed then all Halftime Bets will stand and Halftime-Fulltime & Fulltime Bets will be considered void.

If markets remain open with an incorrect score which has a significant impact on the prices the company reserves the right to void betting.

**BASKETBALL**

A/A	BET TYPE	DESCRIPTION
1	Winner of the match (2way)	Predict the winner of the match including Overtime. (1) Home Team (2) Away Team.
2	Under/Over Total Points	Predict if under/over 'X' points will be scored in the match in regular time.
3	Halftime/Fulltime Result	Predict the result of the first half (period 1,2) and the second half (period 3,4) together in the same bet, taking into consideration the halftime/fulltime handicaps.
4	Fulltime Points Handicap	Predict the final result, taking into consideration the handicap in favor of one of the two teams.(1) Home Team (2) Away Team.
5	Halftime Points Handicap	Predict the halftime result, taking into consideration the handicap in favor of one of the two teams.(1) Home Team (2) Away Team.
6	Fulltime Odd/Even Points	Predict if odd/even points will be scored in the match.
7	Halftime Odd/Even Points	Predict if odd/even points will be scored in the first half.Only points scored during 1st period and 2nd period are considered.
8	Winner of the match (3way)	Predict the winner of the match. (1) Home Team (2) Away Team (X) Draw. In regular time.
9	Under/Over Total Points including Overtime	Predict if under/over 'X' points will be scored in the match including Overtime.
10	Asian Handicap(only 0.5 handicaps)	Handicap markets 0.5 (e.g -2.5/+2.5, -3.5/+3.5) in regular time.(1) Home Team (2) Away Team.
11	Asian Handicap including Overtime(only 0.5 handicaps)	Handicap markets 0.5 (e.g -2.5/+2.5, -3.5/+3.5) including overtime.(1) Home Team (2) Away Team.
12	Will there be overtime?	Yes or No
13	Fulltime Odd/Even Points including Overtime	Predict if odd/even points will be scored in the match including Overtime
14	Who scores Xth point?	<b>a.</b> X in 10, 15, 20, 25 ..... , <b>b.</b> Which team will score the Xth point in the match (e.g. current score 40-28, away team scores 3 points, then away team scores the 70th point). <b>c.</b> If a match ends before the Xth is reached, this market is considered void (cancelled).(1) Home Team (2) Away Team.
15	Which team wins jump ball?	Predict which team will win the jump ball.(1) Home Team (2) Away Team.
16	Which team will win race to X points?	<b>a.</b> X in 20, 30, 40 ..... <b>b.</b> Which team will exceed X points first (e.g. current score 20-19, then home team wins race to 20 points) <b>c.</b> If a match ends before any team reaches X points this market will be considered void(cancelled)
17	1st Half - Draw No Bet	Predict the winnerof the 1st Half.Only points scored during 1st period and 2nd period are considered(Draw No Bet).(1) Home Team (2) Away Team.
18	1st Half - Asian Handicap(only 0.5 handicaps)	Predict the winnerof the 1st Half taking into consideration the Asian Handicaps offered in the 1st Half. Only points scored during 1st period and 2nd period are considered.(1) Home Team (2) Away Team.
19	1st Half - Under/Over Total Points	Predict if under/over 'X' points will be scored in the 1st Half.Only points scored during 1st period and 2nd period are considered.
20	1st Period - Draw No Bet	Predict the winnerof the 1st Period.Only points scored during 1st period are considered(Draw No Bet).(1) Home Team (2) Away Team.

21	1st Period - Under/Over Total Points	Predict if under/over 'X' points will be scored in the 1st Period.Only points scored during 1st period are considered.
22	1st Period - Asian Handicap(only 0.5 handicaps)	Predict the winnerof the 1st Period taking into consideration the Asian Handicaps offered in the 1st Period.Only points scored during 1st period and 2nd period are considered.
23	1st Period Odd/Even Points	Predict if odd/even points will be scored in the first Period.Only points scored during 1st period are considered.
24	2nd Period - Draw No Bet	Predict the winner of the 2nd Period.Only points scored during 2nd period are considered(Draw No Bet).(1) Home Team (2) Away Team.
25	2nd Period - Under/Over Total Points	Predict if under/over 'X' points will be scored in the 2nd Period.Only points scored during 2nd period are considered.
26	2nd Period - Asian Handicap(only 0.5 handicaps)	Predict the winner of the 2nd period taking into consideration the Asian Handicaps offered in the 2nd Period. Only points scored during 2nd period are considered. (1) Home Team (2) Away Team
27	2nd Period Odd/Even Points	Predict if odd/even points will be scored in the 2nd Period. Only points scored during 2nd period are considered.
28	3rd Period - Draw No Bet	Predict the winner of the 3rd Period. Only points scored during 3rd period are considered(Draw No Bet).(1) Home Team (2) Away Team
29	3rd Period - Under/Over Total Points	Predict if under/over 'X' points will be scored in the 3th Period.Only points scored during 3th period are considered.
30	3rd Period - Asian Handicap(only 0.5 handicaps)	Predict the winner of the 3rd Period taking into consideration the Asian Handicaps offered in the 3rd Period. Only points scored during 3rd period are considered. (1) Home Team (2) Away Team.
31	3rd Period Odd/Even Points	Predict if odd/even points will be scored in the 3rd Period. Only points scored during 3rd period are considered.
32	4th Period - Draw No Bet	Predict the winner of the 4th Period.Only points scored during 4th period are considered(Draw No Bet).(1) Home Team (2) Away Team.
33	4th Period - Under/Over Total Points	Predict if under/over 'X' points will be scored in the 4th Period.Only points scored during 4th period are considered.
34	4th Period - Asian Handicap(only 0.5 handicaps)	Predict the winnerof the 4th Period taking into consideration the Asian Handicaps offered in the 4th Period. Only points scored during 4th period are considered. (1) Home Team (2) Away Team.
35	4th Period Odd/Even Points	Predict if odd/even points will be scored in the 4th Period. Only points scored during 4th period are considered.
36	Winning Margins	HomeTeam>10,HomeTeam6-10,HomeTeam1-5 AwayTeam1-5-AwayTeam6-10,AwayTeam>10 including overtime
37	1st Half Winner of the match (2way)	Predict the winner of the match at Halftime 45 minutes play. (1) Home Team (2) Away Team.
38	Total Margins (NBA)exc.Overtime	<150.5,151-160,161-170,...241-250 >250.5
39	Total Margins (non NBA)exc.Overtime	<100.5,101-110,111-120....191-200, >200.5
40	Highest Scoring Quarter	Which quarter will have the highest total score excluding overtime. First Quarter,Second Quarter,Third Quarter,Fourth Quarter or Equals

--

**ΓΕΝΙΚΟΙ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΙ TENNIS**

Σε περίπτωση όπου ένας αγώνας ξεκινήσει αλλά δεν ολοκληρωθεί, όλα τα στοιχήματα θα θεωρούνται άκυρα εκτός από αυτά αγορών οι οποίες έχουν ήδη διευθετηθεί.

Εάν κάποια αγορά παραμένει ανοιχτή με λανθασμένο σκόρ το οποίο προκαλεί άμεση στρέβλωση των τιμών, η εταιρεία διατηρεί το δικαίωμα να ακυρώσει όλα τα στοιχήματα της συγκεκριμένης αγοράς.

Εάν σε κάποιο γεγονός, οι αθλητές/ομάδες που λαμβάνουν μέρος αναγράφονται λανθασμένα, η εταιρεία διατηρεί το δικαίωμα να ακυρώσει όλα τα στοιχήματα του συγκεκριμένου γεγονότος.

Εάν ένας αγώνας οδηγηθεί και κριθεί σε Match tie-break, τότε αυτό θα θεωρείται πως είναι το 3ο σέτ.

Οποιοδήποτε tie-break ή Match tie-break, θα θεωρείται ως ένα game.

Σε περίπτωση όπου κάποιος αθλητής δεν εμφανιστεί σε κάποιον αγώνα ή αποσυρθεί λόγω τραυματισμού, τότε όλα τα στοιχήματα θα θεωρούνται άκυρα εκτός από αυτά αγορών οι οποίες έχουν ήδη διευθετηθεί.

Σε οποιαδήποτε από τις παρακάτω περιπτώσεις, τα στοιχήματα θα ισχύουν :

- Αλλαγή στην ημερομηνία ή ώρα ενός γεγονότος.
- Αλλαγή στην τοποθεσία διεξαγωγής ενός γεγονότος.
- Αλλαγή στην διεξαγωγή ενός γεγονότος από εσωτερικό σε εξωτερικό χώρο και αντίστροφα.
- Αλλαγή στην επιφάνεια διεξαγωγής ενός γεγονότος (πριν ή κατά την διεξαγωγή του γεγονότος).
- Οποιαδήποτε καθυστέρηση στην διεξαγωγή ενός γεγονότος λόγω βροχής, συσκότισης ή για άλλο λόγο, δεν θα ακυρώνει τα στοιχήματα. Το γεγονός θα παραμείνει "ανοικτό" έως ότου ολοκληρωθεί ή μέχρι το πέρας 48 ωρών.

**TENNIS**

A/A	BET TYPE	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ
1	ANTE POST or Outright	Προβλέψτε ποιος θα κερδίσει τη διοργάνωση.
2	2way Odds	Προβλέψτε τον νικητή του αγώνα, (1) Παίκτης 1 ή (2) Παίκτης 2.
3	Total Number of Sets in a Match Whole	Προλέψτε τον αριθμό των Σετ που θα παιχτούν σε έναν αγώνα. Π.χ. 3/4 ή 5 Σετ (Σε έναν αγώνα που κρίνεται στα 3 κερδισμένα Σετ) ή 2/3 Σετ (Σε έναν αγώνα που κρίνεται στα 2 κερδισμένα Σετ).
4	Tennis exact Set Bet	Προβλέψτε το ακριβές σκορ σε Σετ ενός αγώνα. Πιθανά σκορ (2-0),(2-1),(0-2),(1-2) σε αγώνα 2 κερδισμένων Σετ ή (3-0),(3-1), (3-2), (0-3), (1-3), (2-3) σε αγώνα τριών κερδισμένων Σετ.
5	Total number of Games in a Match Whole	Προβλέψτε αν θα σημειωθούν λιγότερα ή περισσότερα από 'X' games σε έναν αγώνα. Π.χ. λιγότερα/περισσότερα από 18.5/20.5/22.5 Games σε αγώνα 2 κερδισμένων Σετ.
6	Which Player will win the Set	Προβλέψτε τον νικητή ενός συγκεκριμένου Σετ. Π.χ. Προβλέψτε τον νικητή του 2ου Σετ. Η αγορά θα προσφέρεται μόνο πριν την έναρξη του αγώνα.
7	Odd or Even games total	Προβλέψτε αν ο συνολικός αριθμός games που θα παιχτούν σε όλο τον αγώνα, θα είναι μονός ή ζυγός.
8	Odd or Even games in Sets	Προβλέψτε αν ο αριθμός των games σε ένα συγκεκριμένο Σετ θα είναι μονός ή ζυγός. Η πρόβλεψη αφορά συγκεκριμένο Σετ το οποίο και θα ονομάζεται.
9	Winner of game "X" and "Y" of Set "Z"	Προβλέψτε ποιος παίκτης θα κερδίσει τα game "X" και "Y" από το Σετ "Z". Π.χ. Προβλέψτε ποιος παίκτης θα κερδίσει τα game 3 και 4 του 1ου Σετ. Η αγορά θα προσφέρεται πάντα πριν την έναρξη του 1ου από τα 2 games που αφορά. Εάν ο κάθε παίκτης κερδίσει από ένα Σετ, τότε το αποτέλεσμα της αγοράς θα είναι ισοπαλία. Και τα δύο games θα πρέπει να παιχτούν, διαφορετικά το στίχμα θα θεωρείται ως άκυρο.
10	Total number of games in Set "Z"	Προβλέψτε αν θα σημειωθούν λιγότερα ή περισσότερα από 'X' games σε ένα συγκεκριμένο Σετ. Π.χ. λιγότερα/περισσότερα από 7.5/8.5/9.5 games θα σημειωθούν στο 4ο Σετ.
11	Who wins game "X" of "Z" Set	Προβλέψτε ποιος θα κερδίσει το "X" game από το "Z" Σετ. Π.χ. Ποιος θα κερδίσει το 5ο game από το 3ο Σετ. Η αγορά θα προσφέρεται μόνο πριν την έναρξη του αγώνα.
12	Score of Game "X" in set "Z"	Προβλέψτε το σκορ του "X" game του "Z" Σετ. Π.χ. Ποιο θα είναι το σκορ του 3ου game του 2ου Σετ.
13	1st Set-Score of game X	Πιθανά αποτελέσματα για το X game του 1ου Σετ : Παίκτης 1 με 0, Παίκτης 1 με 15, Παίκτης 1 με 30, Παίκτης 1 με 40 ή Παίκτης 2 με 0, Παίκτης 2 με 15, Παίκτης 2 με 30, Παίκτης 2 με 40. Θα προσφέρεται μόνο πριν την έναρξη του αγώνα.
14	2nd Set-Score of game X	Πιθανά αποτελέσματα για το X game του 2ου Σετ : Παίκτης 1 με 0, Παίκτης 1 με 15, Παίκτης 1 με 30, Παίκτης 1 με 40 ή Παίκτης 2 με 0, Παίκτης 2 με 15, Παίκτης 2 με 30, Παίκτης 2 με 40. Θα προσφέρεται μόνο πριν την έναρξη του αγώνα.
15	3rd Set-Score of game X	Πιθανά αποτελέσματα για το X game του 3ου Σετ : Παίκτης 1 με 0, Παίκτης 1 με 15, Παίκτης 1 με 30, Παίκτης 1 με 40 ή Παίκτης 2 με 0, Παίκτης 2 με 15, Παίκτης 2 με 30, Παίκτης 2 με 40. Θα προσφέρεται μόνο πριν την έναρξη του αγώνα.
16	4th Set-Score of game X	Πιθανά αποτελέσματα για το X game του 4ου Σετ : Παίκτης 1 με 0, Παίκτης 1 με 15, Παίκτης 1 με 30, Παίκτης 1 με 40 ή Παίκτης 2 με 0, Παίκτης 2 με 15, Παίκτης 2 με 30, Παίκτης 2 με 40. Θα προσφέρεται μόνο πριν την έναρξη του αγώνα.
17	5th Set-Score of game X	Πιθανά αποτελέσματα για το X game του 5ου Σετ : Παίκτης 1 με 0, Παίκτης 1 με 15, Παίκτης 1 με 30, Παίκτης 1 με 40 ή Παίκτης 2 με 0, Παίκτης 2 με 15, Παίκτης 2 με 30, Παίκτης 2 με 40. Θα προσφέρεται μόνο πριν την έναρξη του αγώνα.
18	1st Set -Score of Game "X" or Service Break	Πιθανά αποτελέσματα για το X game του 1ου Σετ ή Service Break : Παίκτης που σερβίρει με 0, Παίκτης που σερβίρει με 15, Παίκτης που σερβίρει με 30, Παίκτης που σερβίρει με 40 ή θα υπάρξει break του σέρβις. Θα προσφέρεται μόνο πριν την έναρξη του αγώνα.
19	2nd Set -Score of Game "X" or Service Break	Πιθανά αποτελέσματα για το X game του 2ου Σετ ή Service Break : Παίκτης που σερβίρει με 0, Παίκτης που σερβίρει με 15, Παίκτης που σερβίρει με 30, Παίκτης που σερβίρει με 40 ή θα υπάρξει break του σέρβις. Θα προσφέρεται μόνο πριν την έναρξη του αγώνα.
20	3rd Set -Score of Game "X" or Service Break	Πιθανά αποτελέσματα για το X game του 3ου Σετ ή Service Break : Παίκτης που σερβίρει με 0, Παίκτης που σερβίρει με 15, Παίκτης που σερβίρει με 30, Παίκτης που σερβίρει με 40 ή θα υπάρξει break του σέρβις. Θα προσφέρεται μόνο πριν την έναρξη του αγώνα.
21	4th Set -Score of Game "X" or Service Break	Πιθανά αποτελέσματα για το X game του 4ου Σετ ή Service Break : Παίκτης που σερβίρει με 0, Παίκτης που σερβίρει με 15, Παίκτης που σερβίρει με 30, Παίκτης που σερβίρει με 40 ή θα υπάρξει break του σέρβις. Θα προσφέρεται μόνο πριν την έναρξη του αγώνα.



22	5th Set -Score of Game "X" or Service Break	Πιθανά αποτελέσματα για το X game του 5ου Σετ ή Service Break : Παίκτης που σερβίρει με 0, Παίκτης που σερβίρει με 15, Παίκτης που σερβίρει με 30, Παίκτης που σερβίρει με 40 ή θα υπάρξει break του σέρβις. Θα προσφέρεται μόνο πριν την έναρξη του αγώνα.
23	Handicap Spread	Προβλέψτε την έκταση του Handicap.
24	1st Set Score	Προβλέψτε το σκόρ του 1ου Σετ. (6-0,6-1,6-2....7-6 / 6-7 ....2-6,1-6,0-6)
25	Double Result	Παίκτης 1/1,1/2,2/1,2/2
26	Total Games Player 1	Προβλέψτε αν ο Παίκτης 1 θα κερδίσει λιγότερα ή περισσότερα από X games.
27	Total Games Player 2	Προβλέψτε αν ο Παίκτης 2 θα κερδίσει λιγότερα ή περισσότερα από X games.
28	1st Set Total Games	Προβλέψτε τον συνολικό αριθμό games που θα σημειωθούν στο 1ο Σετ(6-8,9-10,10+).
29	1st Set-Total - Player 1	Προβλέψτε αν θα σημειωθούν λιγότερα ή περισσότερα από X games στο 1ο Σετ από τον Παίκτη 1.
30	1st Set-Total - Player 2	Προβλέψτε αν θα σημειωθούν λιγότερα ή περισσότερα από X games στο 1ο Σετ από τον Παίκτη 2.
31	Player 1 to win a set	Προβλέψτε αν ο Παικτης 1 θα κερδίσει συγκεκριμένο Σετ. Ναι ή Όχι.
32	Player 2 to win a set	Προβλέψτε αν ο Παικτης 2 θα κερδίσει συγκεκριμένο Σετ. Ναι ή Όχι.
33	Tie Break Played ?	Προβλέψτε αν θα παιχτεί Tie Break. Ναι ή Όχι.
34	Tie Break in set " X "	Προβλέψτε αν θα παιχτεί Tie Break σε συγκεκριμένο " X " set. ( ΝΑΙ / ΟΧΙ )
35	6-0 Set?	Προβλέψτε αν θα υπάρξει set με σκόρ 6-0. ( ΝΑΙ / ΟΧΙ )
36	Match Game Handicap ( H/P)	Προβλέψτε ποιός παίκτης θα κερδίσει το παιχνίδι με δοθέν προβάδισμα (0.5* ).( 1 , 2 )
37	Game H/C for set " X "	Προβλέψτε ποιός παίκτης θα κερδίσει το " X " set με δοθέν προβάδισμα (0.5* ).( 1 , 2 )
38	Exact number of points in game " X" of set " γ "	Προβλέψτε τον ακριβή αριθμό των πόντων στο παιχνίδι " X " στο set " γ " ( εύρος 4,5,6,>6 ).
39	Race to " X " points in game " γ " of set " Z "	Προβλέψτε τον παίκτη που θα φτάσει πρώτος στους " X " πόντους στο παιχνίδι " γ " του " Z " set . ( 1 , 2 )
40	Race to " X " games of set " γ "	Προβλέψτε τον παίκτη που θα φτάσει πρώτος στα " X " παιχνίδια του " γ " set ( 1 , 2 )
41	Total Number of Games of player 1	Προβλέψτε αν ο συνολικός αριθμός των παιχνιδιών που θα κερδίσει ο παίκτης 1 θα είναι over/under δοθέντος αριθμού 0.5*
42	Total Number of Games of player 2	Προβλέψτε αν ο συνολικός αριθμός των παιχνιδιών που θα κερδίσει ο παίκτης 2 θα είναι over/under δοθέντος αριθμού 0.5*

In the event of a match starting but not being completed, then all bets will be void unless settlement of Bets have already been determined.

If markets remain open with an incorrect score which has a significant impact on the prices ,the company reserves the right to void betting.

If the players/teams are displayed incorrectly, the company reserves the right to void betting.

If a match is decided by a Match tie-break then it will be considered to be the 3rd set.

Every tie break or Match tie break counts as 1 game.

In cases where a player has retired due to injury or walkover, Bets will be void unless settlement of Bets have already been determined.

In the event of any of the following circumstances all Bets will stand :

- A change of schedule and/or day of match

- A change of venue

- A change of indoor court to outdoor court or vice versa

- A change of surface(either before or during the match)

- Matches delayed by rain, darkness or other circumstances will not be voided. These matches will remain pending until their completion or up to a maximum of 48 hours.

## TENNIS

A/A	BET TYPE	DESCRIPTION
1	ANTE POST or Outright	Predict who will win the tournament.
2	2way Odds	Predict the winner of a match, Player(1) or Player(2)
3	Total Number of Sets in a Match Whole	Predict how many Sets will be played in a match. E.g. 3 sets/4 sets or 5 sets (in a match best of 5) or 2 sets /3 sets (in a match best of 3)
4	Tennis exact Set Bet	Predict the exact result of the match in Sets. Possible results for best of three : (2-0), (2-1) or (1-2), (0-2). And for best of five : (3-0), (3-1), (3-2) or (2-3), (1-3), (0-3).
5	Total number of Games in a Match Whole	Predict if under/over "X" games will be scored in a match. E.g. Under/Over 18.5/20.5/22.5 Games in a match (best of 3)
6	Which Player will win the Set	Predict the winner of a given Set. E.g. which player will win set 2.Will be offered only before the game is started. Player 1 or Player 2
7	Odd or Even games total	Predict if Odd or Even games will be played in total i.e final match result
8	Odd or Even games in Sets	Predict if Odd or Even games will be played in a given Set.Only games of a current set are considered.
9	Winner of game "X" and "Y" of Set "Z"	Predict who will win the game "X" and "Y" of set "Z". E.g. which player will win games 3 & 4 of set 1.Always for the next 2 games & will be offered only before the first of the 2 games is started. If players win one game each it means the outcome is a draw. Both games have to be played, otherwise Bets will be voided.
10	Total number of games in Set "Z"	Predict if under/over "X" games will be scored in the "Z" Set. E.g. under/over 7.5/8.5/9.5 Games will be scored in set 4.
11	Who wins game "X" of "Z" Set	Predict who will win game "X" of Set "Z". E.g. which player will win game 5 of set 3.Will be offered only before the game is started.
12	Score of Game "X" in set "Z"	E.g.Predict the score of Game 3 of set 2
13	1st Set-Score of game X	Possible outcomes <b>Player 1</b> to 0, <b>Player 1</b> to 15, <b>Player 1</b> to 30, <b>Player 1</b> to 40,OR <b>Player 2</b> to 0, <b>Player 2</b> to 15, <b>Player 2</b> to 30, <b>Player 2</b> to 40.Will be offered only before the game is started.
14	2nd Set-Score of game X	Possible outcomes <b>Player 1</b> to 0, <b>Player 1</b> to 15, <b>Player 1</b> to 30, <b>Player 1</b> to 40,OR <b>Player 2</b> to 0, <b>Player 2</b> to 15, <b>Player 2</b> to 30, <b>Player 2</b> to 40.Will be offered only before the game is started.
15	3rd Set-Score of game X	Possible outcomes <b>Player 1</b> to 0, <b>Player 1</b> to 15, <b>Player 1</b> to 30, <b>Player 1</b> to 40,OR <b>Player 2</b> to 0, <b>Player 2</b> to 15, <b>Player 2</b> to 30, <b>Player 2</b> to 40.Will be offered only before the game is started.

16	4th Set -Score of game X	Possible outcomes <b>Player 1</b> to 0, <b>Player 1</b> to 15, <b>Player 1</b> to 30, <b>Player 1</b> to 40,OR <b>Player 2</b> to 0, <b>Player 2</b> to 15, <b>Player 2</b> to 30, <b>Player 2</b> to 40.Will be offered only before the game is started.
17	5th Set -Score of game X	Possible outcomes <b>Player 1</b> to 0, <b>Player 1</b> to 15, <b>Player 1</b> to 30, <b>Player 1</b> to 40,OR <b>Player 2</b> to 0, <b>Player 2</b> to 15, <b>Player 2</b> to 30, <b>Player 2</b> to 40.Will be offered only before the game is started.
18	1st Set -Score of Game "X" or Service Break	Server to 0,Server to 15,Server to 30,Server to 40 or will there be a break of service.Will be offered only before the game is started.
19	2nd Set -Score of Game "X" or Service Break	Server to 0,Server to 15,Server to 30,Server to 40 or will there be a break of service.Will be offered only before the game is started.
20	3rd Set -Score of Game "X" or Service Break	Server to 0,Server to 15,Server to 30,Server to 40 or will there be a break of service.Will be offered only before the game is started.
21	4th Set -Score of Game "X" or Service Break	Server to 0,Server to 15,Server to 30,Server to 40 or will there be a break of service.Will be offered only before the game is started.
22	5th Set -Score of Game "X" or Service Break	Server to 0,Server to 15,Server to 30,Server to 40 or will there be a break of service.Will be offered only before the game is started.
23	Handicap Spread	Spread; Home; Away
24	1st Set Score	Predict the score of 1st Set.6-0,6-1,6-2....7-6 / 6-7 ....2-6,1-6,0-6
25	Double Result	Player 1/1,1/2,2/1,2/2
26	Total Games Player 1	Predict if under/over ' X 'games will scored by Player 1
27	Total Games Player 2	Predict if under/over ' X 'games will scored by Player 2
28	1st Set Total Games	Predict the total number of games in the 1st set.(6-8,9-10,10+)
29	1st Set-Total - Player 1	Predict if under/over 'X' games will be scored in the 1st set by Player 1 .
30	1st Set-Total - Player 2	Predict if under/over 'X' games will be scored in the 1st set by Player 2.
31	Player 1 to win a set	Predict if player 1 will win a given set. Yes or No
32	Player 2 to win a set	Predict if player 2 will win a given set. Yes or No
33	Tie Break Played ?	Predict if a Tie Break will be played. Yes or No
34	<b>Tie Break in set 'X' ?</b>	<b>Predict if a Tie Break will be played in Set 'X'. Yes or No</b>
35	6-0 Set?	Predict if there will be a 6-0 score in the 'X' set. Yes or No
36	<b>Match Game Handicap (H/C)</b>	<b>Predict which player will win the game Player 1 or Player 2 (with 0.5 H/C)</b>
37	<b>Game H/C for set 'X'</b>	<b>Predict which player will win the 'X' set Player 1 or Player 2 (with 0.5 H/C)</b>
38	<b>Exact number of Points in game 'X' of set ' Y '</b>	<b>Predict the Exact number of Points in game 'X' of set ' Y '( Points spread 4,5,6,&gt;6 )</b>
39	<b>Race to 'X' points in game ' Y ' of set ' Z '</b>	<b>Predict which player wins the Race to 'X' points in game ' Y ' of set ' Z '. Player 1 or Player 2</b>
40	<b>Race to 'X' games of set' Y'</b>	<b>Predict which player wins the Race to 'X' games of set ' Y '. Player 1 or Player 2</b>

41	Total Number of Games of Player 1	Predict the Total Number of Games that will be scored by Player 1. Under/Over (with 0.5 H/C)
42	Total Number of Games of Player 2	Predict the Total Number of Games that will be scored by Player 2. Under/Over (with 0.5 H/C)

**ΓΕΝΙΚΟΙ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΙ VOLLEYBALL**

Αν ένας αγώνας διακοπεί οριστικά πριν την ολοκλήρωση της κανονικής διάρκειας και δεν συνεχιστεί εντός 48 ωρών, όλες οι αγορές θα θεωρηθούν άκυρες(void) εκτός από αυτές που έχουν ήδη κριθεί πριν από την οριστική διακοπή. Εφόσον κάποια αγορά παραμένει ανοικτή με λανθασμένο αποτέλεσμα, το οποίο έχει συγκεκριμένο αντίκτυπο πάνω στις τιμές, η Εταιρεία διατηρεί το δικαίωμα να ακυρώσει όλα τα Στοιχήματα της συγκεκριμένης αγοράς.

**VOLLEYBALL**

A/A	BET TYPE	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ
1	Handicap	Προβλέψτε την ομάδα που θα κερδίσει τον αγώνα, λαμβάνοντας υπόψη το Handicap που ισχύει.(1) Γηπεδούχος ομάδα (2) Φιλοξενούμενη ομάδα.
2	1st Set Winner	Προβλέψτε την ομάδα που θα κερδίσει το 1ο σετ του αγώνα.
3	Total	Προβλέψτε αν θα σημειωθούν περισσότεροι/λιγότεροι από 'X' πόντοι στον αγώνα.
4	2nd Set Winner	Προβλέψτε την ομάδα που θα κερδίσει το 2ο σετ του αγώνα.
5	Total number of Sets(best of 5)	Προβλέψτε τον ακριβή αριθμό σετ που θα παιχτούν σε έναν αγώνα (μέγιστο=5).
6	Correct Set Score	Προβλέψτε το ακριβές σκόρ σετ σε έναν αγώνα.
7	How many sets will exceed score limit?	Προβλέψτε πόσα σετ δεν θα έχουν κριθεί, όταν η πρώτη ομάδα φτάσει τους 25 πόντους(ή 15 πόντους για το 5ο σετ).
8	1st Set Handicap	Προβλέψτε την ομάδα που θα κερδίσει το πρώτο σετ, λαμβάνοντας υπόψη το Handicap που ισχύει. (1) Γηπεδούχος ομάδα (2) Φιλοξενούμενη ομάδα.
9	1st Set Total	Προβλέψτε αν θα σημειωθούν περισσότεροι/λιγότεροι από 'X' πόντοι στο 1ο σετ.
10	1st Set Race to X	Προβλέψτε ποιά ομάδα θα φτάσει πρώτη τους 'X' πόντους στο 1ο σετ.
11	1st Set Odd/even	Προβλέψτε αν το άθροισμα των πόντων που θα σημειωθούν στο 1ο σετ, θα είναι μονός ή ζυγός αριθμός.
12	3rd Set Winner	Προβλέψτε την ομάδα που θα κερδίσει το 3ο σετ του αγώνα.
13	4th Set Winner	Προβλέψτε την ομάδα που θα κερδίσει το 4ο σετ του αγώνα.
14	5th Set Winner	Προβλέψτε την ομάδα που θα κερδίσει το 5ο σετ του αγώνα.
15	5th Set Played	Προβλέψτε αν θα παιχτεί 5ο σετ σε έναν αγώνα.
16	4th Set Played	Προβλέψτε αν θα παιχτεί 4ο σετ σε έναν αγώνα.

## GENERAL RULES VOLLEYBALL

If a match is interrupted or postponed and is not continued within 48 hours after initial kick-off date, betting will be void.

If markets remain open with an incorrect score which has a significant impact on the prices, we reserve the right to void betting.

In the case of a match not being finished, all undecided markets are considered void.

Golden set is not considered in any of the mentioned markets.

### VOLLEYBALL

A/A	BET TYPE	DESCRIPTION
1	2way	Home , away
2	Which team will win the set?	Home , away
3	asian Handicap (only *.5 handicaps)	Home , away
4	1st set - Asian Handicap (only *.5 handicaps)	Asian Handicap markets for 1st set (e.g. -2.5/+2.5 , 0.5/-0.5 , .....)
5	2nd set - Asian Handicap (only *.5 handicaps)	Asian Handicap markets for 2nd set (e.g. -2.5/+2.5 , 0.5/-0.5 , .....)
6	3rd set - Asian Handicap (only *.5 handicaps)	Asian Handicap markets for 3rd set (e.g. -2.5/+2.5 , 0.5/-0.5 , .....)
7	4th set - Asian Handicap (only *.5 handicaps)	Asian Handicap markets for 4th set (e.g. -2.5/+2.5 , 0.5/-0.5 , .....)
8	5th set - Asian Handicap (only *.5 handicaps)	Asian Handicap markets for 5th set (e.g. -2.5/+2.5 , 0.5/-0.5 , .....)
9	1st Set - Which team will win race to X points?	a. X in 5,10,15,20 b. Which team will reach X points first
10	2nd Set - Which team will win race to X points?	a. X in 5,10,15,20 b. Which team will reach X points first
11	3rd Set - Which team will win race to X points?	a. X in 5,10,15,20 b. Which team will reach X points first
12	4th Set - Which team will win race to X points?	a. X in 5,10,15,20 b. Which team will reach X points first
13	5th Set - Which team will win race to X points?	a. X in 5,10,15,20 b. Which team will reach X points first
14	1st Set - Who scores Xth point	a. X in 5,10,15,20,25 b. Which team will score the Xth point in the 1st set c. If a set ends before the Xth point is reached, this market is considered void(cancelled)
15	2nd Set - Who scores Xth point	a. X in 5,10,15,20,25 b. Which team will score the Xth point in the 2nd set c. If a set ends before the Xth point is reached, this market is considered void(cancelled)
16	3rd Set - Who scores Xth point	a. X in 5,10,15,20,25 b. Which team will score the Xth point in the 3rd set c. If a set ends before the Xth point is reached, this market is considered void(cancelled)
17	4th Set - Who scores Xth point	a. X in 5,10,15,20,25 b. Which team will score the Xth point in the 4th set c. If a set ends before the Xth point is reached, this market is considered void(cancelled)
18	5th Set - Who scores Xth point	a. X in 5,10,15,20,25 b. Which team will score the Xth point in the 5th set c. If a set ends before the Xth point is reached, this market is considered void(cancelled)
19	Final Result (in sets - best of 5)	3:0, 3:1, 3:2, 2:3, 1:3, 0:3

20	Number of Sets (best of 5)	3, 4 or 5
21	Total	Over, Under
22	1st Set - Total	Only points in 1st set are considered
23	2nd Set - Total	Only points in 2nd set are considered
24	3rd Set - Total	Only points in 3rd set are considered
25	4th Set - Total	Only points in 4th set are considered
26	5th Set - Total	Only points in 5th set are considered
27	1st Set - Odd/Even	Only points in 1st set are considered
28	2nd Set - Odd/Even	Only points in 2nd set are considered
29	3rd Set - Odd/Even	Only points in 3rd set are considered
30	4th Set - Odd/Even	Only points in 4th set are considered
31	5th Set - Odd/Even	Only points in 5th set are considered
32	How many Sets will exceed score limit?	In how many sets at least one team exceeds the 25 (15 in 5th set) points scoring limit

**GENERAL RULES Formula 1 - Motorsports**

In the event that a race has stopped before the full distance is completed, the Drivers position at the time of the stoppage will be regarded as the final placings for settling purposes.

In the event that a race has stopped and at least two rounds of the circuit have not been completed then for settling purposes all Bets will be deemed VOID.

All results of Motorsport Bets are always as recognized on the Podium.

Any Formula 1 or Moto GP, German DTM, WTTC, Superbike, Supersport and Trial results deriving from disciplinary or legal action by the relevant Sports Body which alters a result the next day or later will not count.

**HEAD TO HEAD RULES :**

a) If one of the Drivers does not complete the race, the winner will be the Driver who has completed the most rounds of the circuit.

If any one of the two drivers does not participate in the Race, then for settling purposes all Bets will be deemed VOID.

b) In the event that the two Drivers stop in the same round of the Race then the Bet in question will be deemed a Dead Heat.

c) Two or more Drivers will be deemed a Dead Heat if they stopped in the same round of the Race irrespective of the total distance covered or the time they stopped or which of the two Drivers stopped first in the round in question.

**FORMULA 1 - Motorsports**

A/A	BET TYPE	DESCRIPTION
1	Head to Head	Predict which driver of the two will finish best. Driver A to finish best or Driver B to finish best
2	Win Race	Predict the winner of the Grand Prix or any other Motorsport offer.
3	Place 1-3	Predict if a Driver will finish in the top 3 positions.
4	Winning Car of the Race	Predict which car team will win a particular Grand Prix.
5	Ante Post Bet	a) Predict which Driver will win the Formula 1 Championship, b) Predict which car team will win the Constructors Championship.



**ΓΕΝΙΚΟΙ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΙ Formula 1 - Motorsports**

Σε περίπτωση που ένας αγώνας διακοπεί οριστικά πριν την συμπλήρωση της προβλεπόμενης απόστασης, η θέση των οδηγών κατά την στιγμή της διακοπής θα θεωρείται ότι είναι η τελική. Εάν δεν συμπληρωθούν τουλάχιστον 2 γύροι μέχρι τη στιγμή της διακοπής, όλα τα στοιχήματα θα θεωρούνται ΑΚΥΡΑ (VOID).

Τελικοί νικητές στον αγώνα GRAND PRIX θεωρούνται αυτοί σύμφωνα με τη σειρά κατάταξης που ανακοινώνει η διοργανώτρια αρχή, **κατά την παρουσίαση του βάρους.**

Οποιαδήποτε εκ των υστέρων αλλαγή στη σειρά κατάταξης που μπορεί να οφείλεται σε αποκλεισμό οδηγού ή και ομάδας ή άλλο λόγο δεν λαμβάνεται υπόψη.

Στο στοίχημα HEAD TO HEAD ισχύουν τα εξής :

α) Αν κανένας από τους δύο οδηγούς που επιλέχθηκαν δεν τερματίσει, νικητής είναι αυτός που θα συμπληρώσει τους περισσότερους γύρους. Αν κάποιος από τους δύο οδηγούς, για οποιονδήποτε λόγο δεν συμμετάσχει στον αγώνα, οι επιλογές του ζευγαριού στην περίπτωση του στοιχήματος είναι ΑΚΥΡΕΣ (VOID).

β) Σε περίπτωση που δύο ή περισσότεροι οδηγοί αποχωρήσουν ταυτόχρονα, εφαρμόζεται ο κανονισμός DEAD HEAT (ταυτόχρονη άφιξη).

γ) Δύο ή περισσότεροι οδηγοί θεωρείται ότι αποχώρησαν ταυτόχρονα αν συμπλήρωσαν τον ίδιο αριθμό γύρων στον αγώνα,

ανεξάρτητα από την συνολική απόσταση που διήνυσαν και ανεξάρτητα από τον χρόνο κατά τον οποίο αποχώρησαν, ή/και την σειρά με την οποία αποχώρησαν.

**FORMULA 1 - Motorsports**

A/A	BET TYPE	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ
1	Head to Head	Προβλέψτε ποιος οδηγός από το ζευγάρι που προσφέρεται, θα τερματίσει στην καλύτερη μεταξύ τους θέση, στον εκάστοτε αγώνα Grand Prix.
2	Win Race	Προβλέψτε ποιος οδηγός θα κερδίσει τον εκάστοτε αγώνα Grand Prix ή οποιονδήποτε άλλο αγώνα Motorsport που προσφέρεται.
3	Place 1-3	Προβλέψτε κατά πόσο κάποιος συγκεκριμένος οδηγός, τερματίσει μεταξύ της 1ης και 3ης θέσης στον εκάστοτε αγώνα Grand Prix.
4	Winning Car of the Race	Προβλέψτε ποια κατασκευάστρια εταιρεία αυτοκινήτου, θα κερδίσει τον εκάστοτε αγώνα Grand Prix.
5	Ante Post Bet	α) Προβλέψτε ποιος οδηγός θα κατακτήσει το πρωτάθλημα οδηγών, β) Προβλέψτε ποια εταιρεία θα κατακτήσει το πρωτάθλημα κατασκευαστών.

**ΓΕΝΙΚΟΙ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΙ ICE HOCKEY**

Για όλες τις αγορές (εκτός του έξτρα χρόνου και των πέναλτι) λαμβάνεται υποψη ο κανονικός χρόνος του αγώνα (3 περιοδοι των 20 λεπτων) μόνο εκτός και αν καθορίζετε διαφορετικά στη συγκεκριμένη αγορά.

Αν ένας αγώνας διακοπεί αλλά συνεχιστεί εντός 48 ωρών από την αρχική ώρα έναρξης του, τότε όλα τα ανοικτά στοιχήματα θα διακανονιστούν σύμφωνα με το τελικό αποτέλεσμα. Σε διαφορετική περίπτωση όλες οι αγορές που δεν έχουν κριθεί θα θεωρηθούν άκυρες (VOID)

Αν η αγορά παραμένει ανοικτή όταν ήδη έχουν σημειωθεί γκολ ή/και πέναλτι διατηρούμε το δικαίωμα να ακυρώσουμε τα στοιχήματα.

Αν έχουν προσφερθεί τιμές για αγώνα του οποίου η ώρα έναρξης είναι λανθασμένη για περισσότερα από δύο λεπτά, διατηρούμε το δικαίωμα να ακυρώσουμε τα στοιχήματα.

Αν έχει δωθεί λανθασμένο σκόρ, όλες οι αγορές θα ακυρωθούν για την χρονική περίοδο που δόθηκε.

Αν ένας αγώνας αναβληθεί ή διακοπεί και δεν διεξαχθεί μέσα σε 48 ώρες από την προγραμματισμένη ώρα έναρξης του όλα τα στοιχήματα θα θεωρούνται άκυρα (VOID).

		Ice Hockey
A/A	BET TYPE	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ
1	Winner of the match (3way)	Επιλογή 1-X-2
2	Total Goals (Points)	Μετρούν μόνο πόντοι που σημειώθηκαν στην κανονική διάρκεια του αγώνα.
3	Handicap	Ευρωπαϊκό προβάδισμα (handicap) (π.χ. προβάδισμα 0 : 1 , προβάδισμα 1:0)
4	Draw No Bet	Αν ο αγώνας είναι ισόπαλος στο τέλος την κανονικής του διάρκειας τότε όλα τα στοιχήματα θεωρούνται άκυρα (VOID)
5	Double Chance (1X-12-X2)	Διπλή ευκαιρία, αποτέλεσμα ( 1 η Χ ), (1 η 2,) ,(Χ η 2)
6	Next Goal	Ποιος θα σκοράρει το επόμενο γκολ
7	Who wins the Period?	Ποιος θα κερδίσει την τρέχουσα περίοδο
8	Who wins the rest of the match?	Ποια ομάδα θα σκοράρει περισσότερους πόντους στο υπόλοιπο του αγώνα
9	Goals Hometeam	Πόσα γκολ θα σκοράρει η γηπεδούχος ομάδα (0,1,2,3+....)
10	Goals Away Team	Ποσα γκολ θα σκοράρει η φιλοξενούμενη ομάδα (0,1,2,3+....)
11	Total Hometeam	Συνολικός αριθμός τερμάτων γηπεδούχου *5 (0.5,1.5 κ.λ.π)
12	Total Awayteam	Συνολικός αριθμός τερμάτων φιλοξενούμενης *5 (0.5,1.5 κ.λ.π)
13	Odd/Even	Μονός/Ζυγός Αριθμός Γκολ
14	1st Period - Total	Λαμβάνονται υπόψη μόνο τα γκόλ της πρώτης περιόδου
15	Who wins the rest of the 1st Period	Λαμβάνονται υπόψη μόνο τα γκόλ της πρώτης περιόδου. Ποια ομάδα θα σκοράρει περισσότερα γκολ στο υπόλοιπο της πρώτης περιόδου
16	2nd Period - Total	Λαμβάνονται υπόψη μόνο τα γκόλ της δεύτερης περιόδου
17	Who wins the rest of the 2nd Period	Λαμβάνονται υπόψη μόνο τα γκόλ της δεύτερης περιόδου. Ποια ομάδα θα σκοράρει περισσότερα γκολ στο υπόλοιπο της δεύτερης περιόδου
18	Next goal (OT only!)	Λαμβάνονται υπόψη μόνο τα γκόλ της παράτασης. Ποια ομάδα θα σκοράρει το επόμενο γκολ στο υπόλοιπο της παράτασης
19	Who wins the rest of the match (OT only!)?	Λαμβάνονται υπόψη μόνο τα γκόλ της παράτασης. Ποια ομάδα θα σκοράρει περισσότερα γκολ στο υπόλοιπο της παράτασης
20	Which team will win the penalty shootout	Λαμβάνονται υπόψη μόνο τα γκόλ της διαδικασίας των πέναλτι. Ποια ομάδα θα κερδίσει στη διαδικασία των πέναλτι
21	2way (including OT and Penalties)	Όλα τα γκολ του παιχνιδιού λαμβάνονται υπόψη (κανονική διάρκεια, παράταση, πέναλτι) Επιλογή Γηπεδούχος (1) Φιλοξενούμενος (2)
22	Correct score Flex	Προβλέψτε το ακριβές αποτέλεσμα του αγώνα. Επιλογές από τα δέκα (10) πιο πιθανά σκορ.
23	Home No Bet	Ισοπαλία (X) ή νίκη της φιλοξενούμενης ομάδας (2)
24	Away No Bet	Ισοπαλία (X) ή νίκη της γηπεδούχου ομάδας (1)
25	Asian Handicap	Ομάδα 1 ή Ομάδα 2
26	Winnings Margins	(>=+3, 2, 1, 0, -1, -2, <=-3)
27	Asian Total	(Over, Under)
28	Exact Number of goals	Ακριβής αριθμός συνολικών τερμάτων. (0,1,2,3,4,5,6,7,8,9+)
29	Both Teams to score	Να σκοράρουν και οι δύο ομάδες (Ναι/Όχι)
30	Which team to score	Ποιες ομάδες θα σκοράρουν. (Και οι δύο, μόνο η γηπεδούχος 1, μόνο η φιλοξενούμενη 2, καμία)
31	Clean sheet home team	Ανέπαφη εστία γηπεδούχου (Ναι, Όχι)
32	Clean sheet away team	Ανέπαφη εστία φιλοξενούμενου (Ναι, Όχι)

33	Correct score	Ακριβές Σκόρ
34	Matchbet and Totals	Συνδιασμός 1X2 και Over/Under. (1&U, X&O, etc)
35	Matchbet and both teams to Score	Συνδιασμός 1X2 και να σκοράρουν και οι δύο ομάδες. (1&YES, X&NO, etc)
36	Matchbet and 1st Goal	Συνδιασμός 1X2 και πρώτο γκολ πχ ΗΗ (γηπεδούχος να νικήσει και να σκοράρει πρώτη).
37	Handicap including overtime and penalties	Ομάδα 1 , ισοπαλία, Ομάδα 2
38	Asian Handicap including overtime and penalties	Ασιάτικο , Ομάδα 1 ή Ομάδα 2
39	Asian total including overitme and penalties	Ασιάτικο , Ομάδα 1 ή Ομάδα 2
40	Total, including overitme and penalties	Over, Under
41	Exact number of goals, including overtimes and penalties	Ακριβής αριθμός συνολικών τερμάτων συμπεριλαμβανομένης της παράτασης και των πέναλτι. (0,1,2,3,4,5,6,7,8,9+)
42	Winnings Margin, including overtime and penalties	Έδρα 3+, έδρα 2, έδρα 1, ισοπαλία, φιλοξενούμενη 1, φιλοξενούμενη 2, φιλοξενούμενη 3+
43	Which team to score, including overtime and penalties	Ποια ομάδα θα σκοράρει συμπεριλαμβανομένης της παράτασης και των πέναλτι. (Ομάδα 1, Ομάδα 2, και οι δύο, καμία)
44	Clean sheet home team, including overtime and penalties	Ανέπαφη εστία της γηπεδούχου συμπεριλαμβανομένης της παράτασης και των πέναλτι (Ναι, Όχι)
45	Clean sheet away team, including overtime and penalties	Ανέπαφη εστία της φιλοξενούμενης συμπεριλαμβανομένης της παράτασης και των πέναλτι (Ναι, Όχι)
46	Total home team, including overtime and penalties	Over, Under (Γκολ γηπεδούχου συμπεριλαμβανομένης της παράτασης και των πέναλτι)
47	Total away team, including overtime and penalties	Over, Under (Γκολ φιλοξενούμενης συμπεριλαμβανομένης της παράτασης και των πέναλτι)
48	Goals home team, including overtime and penalties	( 0,1,2,3+ ) Αριθμός Γκολ Γηπεδούχου Συμπεριλαμβανομένης της παράτασης και των πέναλτι
49	Goals away team, including overtime and penalties	( 0,1,2,3+ ) Αριθμός Γκολ Φιλοξενούμενης Συμπεριλαμβανομένης της παράτασης και των πέναλτι
50	Correct score, including overtime and penalties	( 0:0 , 1:1 , 2:2,.....5:5 , ΑΛΛΟ ) Συμπεριλαμβανομένης της παράτασης και των πέναλτι
51	Odd/Even, including overtime and penalties	(Μονά, Ζυγά Γκολ) Συμπεριλαμβανομένης της παράτασης και των πέναλτι
52	Matchbet and Totals, including overtime and penalties	( 1&UNDER , 2 &UNDER , 1 & OVER , 2& OVER ) Συμπεριλαμβανομένης της παράτασης και των πέναλτι
53	Matchbet and Both teams to Score, including overtime and penalties	( 1&YES,1&NO,2&YES 2&NO ) Συμπεριλαμβανομένης της παράτασης και των πέναλτι
54	Matchbet and 1st goal, including overtime and penalties	(ΗΗ,ΗΑ,ΑΗ,ΑΑ, ) Συμπεριλαμβανομένης της παράτασης και των πέναλτι
55	Next Goal, including overtime and penalties	Επόμενο Γκολ συμπεριλαμβανομένης της παράτασης και των πέναλτι (Ομάδα 1 Ομάδα 2 , καμία)
56	Double Chance for xth Period	(1X, 12, X2) Για Συγκεκριμένη Περίοδο
57	Draw no Bet for xth Period	Ομάδα 1, Ομάδα 2 Για Συγκεκριμένη Περίοδο
58	Handicap for xth Period	Ομάδα 1, Ισοπαλία, Ομάδα 2 Για Συγκεκριμένη Περίοδο
59	Asian Handicap for xth Period	Ομάδα 1, Ομάδα 2 Για Συγκεκριμένη Περίοδο
60	Asian Total for xth Period	Ομάδα 1, Ομάδα 2 Για Συγκεκριμένη Περίοδο (Ασιατικό)
61	Exact number of goals for xth Period	Ακριβές Αριθμός γκολ για συγκεκριμένη περίοδο X (0,1,2,3,4+)
62	Both teams to score for xth Period	(Ναι, Όχι) Για Συγκεκριμένη Περίοδο
63	Which team to score for xth Period	(Ομάδα 1, Ομάδα 2, Καμία, Και οι δύο) Για Συγκεκριμένη Περίοδο
64	Clean sheet home team for xth Period	Ανέπαφη εστία γηπεδούχου για συγκεκριμένη περίοδο X (Ναι, Όχι)
65	Clean sheet away team for xth Period	Ανέπαφη εστία φιλοξενούμενου για συγκεκριμένη περίοδο X (Ναι, Όχι)
66	Goals home team for xth Period	Πόσα γκολ θα βάλει η γηπεδούχος ομάδα για συγκεκριμένη περίοδο X (0,1,2,3+....)
67	Goals away team for xth Period	Πόσα γκολ θα βάλει η φιλοξενούμενη ομάδα για συγκεκριμένη περίοδο X (0,1,2,3+....)
68	Total home team for xth Period	Συνολικός αριθμός τερμάτων γηπεδούχου για συγκεκριμένη περίοδο X * .5 (0.5,1.5 κ.λπ)

69	Total away team for xth Period	Συνολικός αριθμός τερμάτων φιλοξενούμενης για συγκεκριμένη περίοδο X * 5 (0.5,1.5 κ.λ.π)
70	Odd/Even for xth Period	Μονός/Ζυγός Αριθμός Γκολ για συγκεκριμένη περίοδο X
71	Correct Score for xth Period	Ακριβές Σκόρ για συγκεκριμένη περίοδο X
72	Next Goal for xth Period	Επόμενο Γκολ για συγκεκριμένη περίοδο X (Ομάδα 1, Ομάδα 2, Καμία)
73	1st Period and Matchbet	Νικητής πρώτης περιόδου και αγώνα π.χ Γηπεδούχος & Γηπεδούχος (ΗΗ)
74	1st Period and Matchbet, including overtime and penalties	Νικητής πρώτης περιόδου και αγώνα συμπεριλαμβανομένης της παράτασης και των πέναλτι. π.χ Γηπεδούχος & Γηπεδούχος (ΗΗ)
75	Home Team to win all periods	Γηπεδούχος να νικήσει όλες τις περιόδους (ΝΑΙ, ΌΧΙ)
76	Away Team to win all periods	Φιλοξενούμενη να νικήσει όλες τις περιόδους (ΝΑΙ, ΌΧΙ)
77	Home Team to win either period	Γηπεδούχος να νικήσει οποιαδήποτε περίοδο (ΝΑΙ, ΌΧΙ)
78	Away Team to win either period	Φιλοξενούμενη να νικήσει οποιαδήποτε περίοδο (ΝΑΙ, ΌΧΙ)
79	Home Team to score in all periods	Γηπεδούχος να σκοράρει σε όλες τις περιόδους (ΝΑΙ, ΌΧΙ)
80	Away Team to score in all periods	Φιλοξενούμενη να σκοράρει σε όλες τις περιόδους (ΝΑΙ, ΌΧΙ)
81	All periods over	Όλες οι περιόδοι να είναι OVER (ΝΑΙ, ΟΧΙ)
82	All periods under	Όλες οι περιόδοι να είναι UNDER (ΝΑΙ, ΟΧΙ)
83	Highest Scoring Period	Περίοδος με το ψηλότερο σκόρ (1η,2η,3η, Όλες ίσες)
84	Highest Scoring Period home team	Περίοδος με το ψηλότερο σκόρ για τη γηπεδούχο ομάδα (1η,2η,3η, Όλες ίσες)
85	Highest Scoring Period away team	Περίοδος με το ψηλότερο σκόρ για τη φιλοξενούμενη ομάδα (1η,2η,3η, Όλες ίσες)

## GENERAL RULES Ice-Hockey

All match markets are based on regular time only (typically 3x20 minutes) unless otherwise stated.

- \* If markets remain open when the following events have already taken place: goals & penalties the company reserves the right to void betting.
- \* If odds were offered with an incorrect match time (more than 2 minutes), the company reserves the right to void betting
- \* If a wrong score is displayed the company reserves the right to void betting for the timeframe the incorrect score was displayed.
- \* If a match is interrupted or postponed and is not continued within 48 hours after initial start time and date betting will be void.
- \* If a match is interrupted & continued within 48 hours after initial start time all open bets will be settled with the final result. Otherwise all undecided bets will be considered

-		DESCRIPTION ICE HOCKEY
1	Winner of the match (3way)	Predict the final result of the match. Home, Draw, Away (1X2).
2	Total	Only goals points during regular time are considered.
3	European Handicap	Predict the final result of the match after taking into consideration the handicap in favour of one of the two teams.(E.g Handicap 0:1 , Handicap 1:0)
4	Draw No Bet	If the match ends in a draw after regular time, all bets will be considered void.
5	Double Chance (1X-12-X2)	Home or draw, home or away, draw or away.
6	Next Goal	Who scores the next goal.
7	Who wins the Period?	Predict who wins the current period.
8	Who wins the rest of the match?	Which team will score more goals in the remaining time.
9	Goals Hometeam	How many goals will be scored by the home team (0,1,2,3+).
10	Goals Away Team	How many goals will be scored by the away team (0,1,2,3+).
11	Total Hometeam	Total number of goals for home team in 0,5 steps (0,5 , 1,5 .....).
12	Total Awayteam	Total number of goals for away team in 0,5 steps (0,5 , 1,5 .....).
13	Odd/Even	Odd/Even number of goals.
14	1st Period - Total	Only goals during period 1 are considered.
15	Who wins the rest of the 1st Period	Only goals during period 1 are considered.
16	2nd Period - Total	Only goals during period 2 are considered.
17	Who wins the rest of the 2nd Period	Only goals during period 2 are considered.

18	Next goal (OT only!)	Only goals during overtime are considered.
19	Who wins the rest of the match (OT only!)?	Only goals during overtime are considered.
20	Which team will win the penalty shootout	Only goals during penalty shootout are considered.
21	2way (including OT and Penalties)	Goals during regular time, overtime and penalty shootout.
22	Correct score Flex	Only the 10 most probable outcomes will be sent as active.
23	Home No Bet	Predict if there will be a Draw or the Away team to win. If the Home team wins bets will be void and stakes returned.
24	Away No Bet	Predict if the Home team will win or if there will be a Draw. If the Away team wins bets will be void and stakes returned.
25	Asian Handicap	Predict if Team 1 or Team 2 wins taking into consideration 0.5 handicap spread.
26	Winnings Margins	
27	Asian Total	Predict if there will be Under, Over total goals taking into consideration 0.5 handicap spread.
28	Exact Number of goals	(0,1,2,3,4,5,6,7,8,9+).
29	Both Teams to score	Yes or no.
30	Which team to score	(both, only team 1, only team 2, none).
31	Clean sheet home team	Yes or no.
32	Clean sheet away team	Yes or no.
33	Correct score	(0:0, 1:1,.....,5:5, any other).
34	Matchbet and Totals	(team 1 Under, Draw Under, team 2 Under, team 1 Over, Draw Over, team 2 Over).
35	Matchbet and both teams to Score	(team 1 Yes, team 1 No, Draw Yes, Draw No, team 2 Yes, team 2 No).
36	Matchbet and 1st Goal	(HH, HD, HA, AH, AD, AA, None).
37	Handicap including overtime and penalties	(team 1, draw, team2).
38	Asian Handicap including overtime and penalties	(team 1, team2) taking into consideration 0.5 handicap spread.
39	Asian total including overitme and penalties	(team 1, team2) taking into consideration 0.5 handicap spread.
40	Total, including overtime and penalties	(Under ,Over ).
41	Exact number of goals, including overtimes and penalties	(0,1,2,3,4,5,6,7,8,9+).
42	Winnings Margin, including overtime and penalties	Home 3+, home2, home1, draw, away 1, away 2, away 3+).

43	Which team to score, including overtime and penalties	(both, only team 1, only team 2, none).
44	Clean sheet home team, including overtime and penalties	Yes or no.
45	Clean sheet away team, including overtime and penalties	Yes or no.
46	Total home team, including overtime and penalties	(Under ,Over ).
47	Total away team, including overtime and penalties	(Under ,Over ).
48	Goals home team, including overtime and penalties	(0, 1, 2, 3+).
49	Goals away team, including overtime and penalties	(0, 1, 2, 3+).
50	Correct score, including overtime and penalties	(0:0, 1:1,.....,5:5, any other).
51	Odd/Even, including overtime and penalties	(Odd, even).
52	Matchbet and Totals, including overtime and penalties	(team 1 Under, team 2 Under, team 1 over, team 2 Over).
53	Matchbet and Both teams to Score, including overtime and penalties	(team 1 Yes, team 1 No, team 2 Yes, team 2 No).
54	Matchbet and 1st goal, including overtime and penalties	(HH, HA, AH, AA).
55	Next Goal, including overtime and penalties	(team 1, none, team 2).
56	Double Chance for xth Period	Home or draw, home or away, draw or away for xth period.
57	Draw no Bet for xth Period	(team 1, team2).
58	Handicap for xth Period	(team 1, draw, team2).
59	Asian Handicap for xth Period	(team 1, team2).
60	Asian Total for xth Period	(team 1, team2).
61	Exact number of goals for xth Period	(0,1,2,3,4+).
62	Both teams to score for xth Period	Yes or no.
63	Which team to score for xth Period	(both, only team 1, only team 2, none).
64	Clean sheet home team for xth Period	Yes or no.
65	Clean sheet away team for xth Period	Yes or no.
66	Goals home team for xth Period	(0, 1, 2, 3+).
67	Goals away team for xth Period	(0, 1, 2, 3+).

68	Total home team for xth Period	(Over, Under).
69	Total away team for xth Period	(Over, Under).
70	Odd/Even for xth Period	(Odd, even).
71	Correct Score for xth Period	(0:0,.....,2:2, any other).
72	Next Goal for xth Period	(team 1, none, team 2).
73	1st Period and Matchbet	(HH, HD, HA, DH, DD, DA, AH, AD, AA).
74	1st Period and Matchbet, including overtime and penalties	(HH, HA, DH, DA, AH, AA).
75	Home Team to win all periods	Yes or no.
76	Away Team to win all periods	Yes or no.
77	Home Team to win either period	Yes or no.
78	Away Team to win either period	Yes or no.
79	Home Team to score in all periods	Yes or no.
80	Away Team to score in all periods	Yes or no.
81	All periods over	Yes or no.
82	All periods under	Yes or no.
83	Highest Scoring Period	(1st period, 2nd period, 3rd period, equal).
84	Highest Scoring Period home team	(1st period, 2nd period, 3rd period, equal).
85	Highest Scoring Period away team	(1st period, 2nd period, 3rd period, equal).



void.

## GENERAL RULES BASEBALL

All markets will be settled according to the final result after 9 full innings (8.5 innings if the home team is leading at this point).

In the event of a match being suspended, interrupted or cancelled and does not continue on the same day\* all undecided markets will be considered void and all decided and determined markets will stand.

If a market remains open with an incorrect score or incorrect match status which has a significant impact on the prices then BOA reserves the right to void betting.

Possible extra innings are not considered in any market except "Who scores the "X th" point and "Which team will win race to "X" points or otherwise stated.

\*"same day" means until midnight (according to time-zone where match is actually played)

In the event of a "Mercy Rule" being called, all bets will stand on the score of the time.

The "Mercy rule" refers to one team having a very large and presumably insurmountable lead over the other team at the time of a cancelled or suspended match

**The names of the markets for betting purposes do not reflect the actual terms used in baseball. Please take note of the following legend for the actual terms used in baseball.**

<b>Name of Market</b>	<b><u>Terms used in baseball</u></b>
<b>Period</b>	Innings
<b>Overtime (OT)</b>	Extra Innings
<b>Points</b>	Runs
<b>Halftime</b>	Result after 9th half innings

<b>BASEBALL</b>		
<b>PAGE 1/2</b>		
A/A	BET TYPE	DESCRIPTION
1	Winner of match - 2 Way (including OT)	Predict the final outcome (1) Home team win, (2) Away team win.(Including Overtime)
2	Result - 3 Way	Predict which team will win the match (1-X-2) Home; Draw; Away.
3	Asian Handicap (including OT)	Predict the final result with handicap given to one of the two teams. Only 0.5 Handicap (e.g -0.5/+0.5,-2.5/+2.5,...)
4	Who wins the rest of the match (including OT)	Predict who wins the rest of the match (1) Home team win, (X) Draw, (2) Away team win.
5	Under/Over (including OT)	Predict under/over total points scored in the match (only 0.5 totals).
6	Odd/Even (including OT)	Predict if Odds or Even Runs will be scored in the match. In all circumstances (0) is considered an even number.
7	Winnings Margins (including OT)	Predict the winning margin a team wins by predefined range of runs. >=+3,+2,+1,-1,-2,<=-3
8	Which team gets highest score for period	Predict which team reaches the highest score in an innings. (1) Home team, (X) Draw, (2) Away team.
9	Maximum period total score	Predict the maximum of runs within an innings (0,1,2,3,4,5+).
10	Who scores Xth point	Predict who scores the Xth point in the 1,2,...; Possible extra innings are considered for this market - Home, None or Away.
11	Which team wins race to X points	Predict which team wins the race to 'X' points. 'X' in 3,5, and 7.If a set ends before the Xth point is reached (incl.extra innings) this market is considered void (cancelled)
12	Will there be an 18th half-inning	Predict if there will be an 18th Half Innings Yes or No.
13	Will there be overtime?	Predict whether there will be overtime (extra-innings) played or not. Yes or No
14	Which team will lead at halftime	Predict which team will be leading at halftime. (1) Home team, (X) Draw, (2) Away team.
15	Halftime - Under/Over	Predict if there will be under/over total points at halftime (only 0.5 totals).
16	Who wins the period	Predict which team will win the period. (1) Home team, (X) Draw, (2) Away team.
17	1st Period Under/Over (only 0.5 totals)	Predict if there will be under/over 0.5,1.5,2.5,3.5 points in first period.
18	2nd Period Under/Over (only 0.5 totals)	Predict if there will be under/over 0.5,1.5,2.5,3.5 points in second period.

19	3rd Period Under/Over (only 0.5 totals)	Predict if there will be under/over 0.5,1.5,2.5,3.5 points in third period.
20	4th Period Under/Over (only 0.5 totals)	Predict if there will be under/over 0.5,1.5,2.5,3.5 points in fourth period.
21	5th Period Under/Over (only 0.5 totals)	Predict if there will be under/over 0.5,1.5,2.5,3.5 points in fifth period.
22	6th Period Under/Over (only 0.5 totals)	Predict if there will be under/over 0.5,1.5,2.5,3.5 points in sixth period.
23	7th Period Under/Over (only 0.5 totals)	Predict if there will be under/over 0.5,1.5,2.5,3.5 points in seventh period.
24	8th Period Under/Over (only 0.5 totals)	Predict if there will be under/over 0.5,1.5,2.5,3.5 points in eighth period.
25	Which team will lead after 5 innings	Predict which team will lead after 5 innings. (1) Home team, (X) Draw, (2) Away team.
26	Under/Over after 5 innings	Predict the total number of runs after 5 innings - under/over.
27	Asian Handicap after 5 innings	Predict the number of runs scored after 5 innings. Only *.5 handicaps (e.g. -2.5/+2.5, 0.5/-0.5, ...)
28	1st Half Asian Handicap	Predict the half time result with handicap given to one of the two teams. Only *.5 handicaps (e.g. -2.5/+2.5, 0.5/-0.5, ...)
29	Under/Over hometeam (including OT)	Predict if under/over total points will be scored by the hometeam (only x.5)
30	Under/Over awayteam (including OT)	Predict if under/over total points will be scored by the awayteam (only x.5)
31	Under/Over hometeam after 5 innings	Predict if under/over total points will be scored by the hometeam after 5 innings (only x.5)
32	Under/Over awayteam after 5 innings	Predict if under/over total points will be scored by the awayteam after 5 innings (only x.5)
33	1st Half - Under/Over hometeam	Predict if under/over total points will be scored by the hometeam in the first half(only x.5)
34	1st Half - Under/Over awayteam	Predict if under/over total points will be scored by the awayteam in the first half(only x.5)
35	Machbet and Under/Over (including OT)	Predict a combination of 3 way and total x.5. Home win & Under, Home win & Over, Draw & Under, Draw & Over, Away win & Under, Away win & Over.

**ΓΕΝΙΚΟΙ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΙ BASEBALL**

**ΟΡΟΙ ΠΟΥ ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΟΥΝΤΑΙ ΣΤΟ BASEBALL**

INNINGS  
EXTRA INNING  
RUNS  
RESULT AFTER 9th HALF-INNINGS  
MERCY RULE

**ΟΝΟΜΑ ΑΓΩΡΑΣ**

PERIOD (περίοδος)  
OVERTIME (OT) (επιπρόσθετοι περίοδοι)  
POINTS ( πόντοι)  
HALFTIME ( ημίχρονο δηλ. Συμπλήρωση 9 μισών περιόδων)  
MERCY RULE ( Είναι η περίπτωση που ένας αγώνας διακόπτεται λόγω μεγάλου προβαδίσματος στο σκορ υπέρ μιας εκ των δύο ομάδων και ως εκ τούτου δεν θα ήταν δυνατό να αλλάξει το αποτέλεσμα αν ο αγώνας συνεχιζόταν μέχρι τέλους)

**ΚΑΝΟΝΕΣ ΔΙΑΔΟΧΗΣ ΚΑΙ ΑΚΥΡΩΣΗΣ ΣΤΟΙΧΗΜΑΤΩΝ**

\* ΟΛΑ ΤΑ ΣΤΟΙΧΗΜΑΤΑ BASEBALL ΘΑ ΕΛΕΓΧΟΝΤΑΙ ΣΥΜΦΩΝΑ ΜΕ ΤΟ ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑ ΣΤΗ ΛΗΞΗ ΤΩΝ 9 ΠΕΡΙΟΔΩΝ (innings)  
( 8 1/2 innings αν η ομάδα έδρας προηγείται στο σημείο αυτό ) , ΕΚΤΟΣ ΟΠΟΥ ΔΗΛΩΝΕΤΑΙ ΔΙΑΦΟΡΕΤΙΚΑ .  
\* ΠΙΘΑΝΑ ΕΧΤΡΑ INNINGS ( ΠΕΡΙΟΔΟΙ ) ΔΕΝ ΛΑΜΒΑΝΟΝΤΑΙ ΥΠΟΨΗ ΓΙΑ ΤΟ ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑ ΤΩΝ ΑΓΩΡΩΝ ΕΚΤΟΣ ΣΤΗΝ ΕΠΙΛΟΓΗ  
" ΠΟΙΟΣ ΘΑ ΣΚΟΡΑΡΕΙ ΤΟ ...X... POINT " ΚΑΙ " ΠΟΙΑ ΟΜΑΔΑ ΘΑ ΦΤΑΣΕΙ ΠΡΩΤΗ ...X... POINTS " ή ΟΠΟΥ ΑΛΛΟΥ ΕΤΣΙ ΔΗΛΩΝΕΤΑΙ.  
\* ΑΝ ΕΝΑΣ ΑΓΩΝΑΣ ΑΚΥΡΩΝΕΤΑΙ ή ΔΙΑΚΟΠΤΕΤΑΙ ΚΑΙ ΔΕΝ ΣΥΝΕΧΙΣΤΕΙ ΕΝΤΟΣ ΤΗΣ ΙΔΙΑΣ ΗΜΕΡΑΣ ΤΟΤΕ ΟΛΕΣ ΟΙ ΑΓΟΡΕΣ ΠΟΥ ΔΕΝ ΕΚΡΗΘΚΑΝ ΜΕΧΡΙ ΤΗ ΣΤΙΓΜΗ ΤΗΣ ΔΙΑΚΟΠΗΣ ΘΑ ΥΠΟΛΟΓΙΖΟΝΤΑΙ ΩΣ ΑΚΥΡΕΣ ( VOID ) .  
\* ΑΝ ΟΙ ΑΓΟΡΕΣ ΠΑΡΑΜΕΙΝΟΥΝ ΑΝΟΙΚΤΕΣ ΜΕ ΛΑΘΑΣΜΕΝΟ ΣΚΟΡ ή ΜΕ ΟΤΙ ΑΛΛΟ ΛΑΘΑΣΜΕΝΟ ΔΕΔΟΜΕΝΟ ΤΟ ΟΠΟΙΟ ΕΠΙΡΑΕΖΕΙ ΤΙΣ ΤΙΜΕΣ Η ΕΤΑΙΡΕΙΑ ΔΙΑΤΡΕΙ ΤΟ ΔΙΚΑΙΩΜΑ ΝΑ ΑΚΥΡΩΣΕΙ ( make void ) ΣΤΟΙΧΗΜΑΤΑ ΠΑΝΩ ΣΤΙΣ ΑΓΟΡΕΣ ΑΥΤΕΣ  
\* Σε περίπτωση που αγώνας διακόπτεται λόγω του κανονισμού **MERCY RULE** τότε το αποτέλεσμα στη δεδομένη στιγμή θεωρείται σαν το τελικό αποτέλεσμα.  
\* Rest of the match : Αυτά τα στοιχήματα ξεκινούν από το 0-0.

BASEBALL		
A/A		
1	Winner of match - 2 Way (including OT)	Προβλέψτε το τελικό αποτέλεσμα ( 1 ) (home team win ή ( 2 ) (away team win)
2	Result - 3 Way	Προβλέψτε ποια ομάδα θα κερδίσει τον αγώνα ( 1-X-2 )
3	Asian Handicap (including OT)	Προβλέψτε το τελικό αποτέλεσμα με το δοθέν προβάδισμα στη μία από τις δύο ομάδες προβάδισμα μόνο με 0.5 ( δηλ. -0.5/+0.5 , -2.5/+2.5 )
4	Who wins the rest of the match (incl. OT)	Προβλέψτε ποια ομάδα θα κερδίσει το υπόλοιπο του αγώνα ( 1X2 ) . ( Λαμβάνονται υπόψη οι extra περίοδοι )
5	TOTAL (INCL. OT)	Προβλέψτε OVER/UNDER του συνολικού αριθμού πόντων του αγώνα στη μορφή 0.5
6	ODD/EVEN (incl. OT)	Προβλέψτε αν το τελικό αποτέλεσμα θα είναι μονός ή ζυγός αριθμός. Σε όλες τις περιπτώσεις το ( ο ) ( μηδέν ) υπολογίζεται σαν ζυγός.
7	Winning Margins ( Incl. OT)	Προβλέψτε το εύρος στο σκορ νίκης (επιπρόσθετων περιόδων συμπεριλαμβανόμενων ) σε δοθείσα μορφή >=+3 , +2 , +1 , -1 , -2 , <= -3
8	Which team gets highest score for period	Προβλέψτε ποια ομάδα θα φθάσει πρώτη στο ψηλότερο σκορ σε δοθείσα περίοδο (1-X-2)
9	Maximum Period total score	Προβλέψτε ποιά θα είναι το ψηλότερο σκορ σε δοθείσα περίοδο ( 0,1,2,3,4,5+ )
10	Who scores Xth point	Προβλέψτε ποια ομάδα θα σκοράρει τον ( ...X... ) πόντο σε δοθείσα περίοδο - ( πιθανές extra περίοδοι λαμβάνονται υπόψη για αυτή την αγορά ) - επιλογή ( 1 , κανένας , 2 ) .
11	Which team wins race to X points, including overtime	Προβλέψτε ποια ομάδα θα φθάσει πρώτη στους ...X... πόντους στην 3 , 5 και 7 περίοδο (συμπεριλαμβάνεται και η παράταση) . Αν μία περίοδος τελειώσει πριν να φθάσει στον ...X... πόντο (extra περίοδοι συμπεριλαμβάνονται ) αυτή η αγορά θα είναι άκυρη ( VOID ) .
12	Will there be an 18th half-inning	Προβλέψτε αν το παιχνίδι θα φθάσει μέχρι την 18η μισή περίοδο ( 18th half inning ) - YES/NO
13	Will there be overtime	Προβλέψτε αν το παιχνίδι θα έχει επιπρόσθετους χρόνους ( overtime ) - YES/NO
14	Which team will lead at half time	Προβλέψτε ποια ομάδα θα προηγείται στο ημίχρονο . 1 ( έδρα ) , X (ισοπαλία ) , 2 ( φιλοξενούμενη ) .
15	Halftime - Total	Προβλέψτε αν στο ημίχρονο το σκορ θα είναι Πάνω / Κάτω ( Over/Under ) δοθέντος ορίου ( στη μορφή 0.5 σύνολο πόντων ) .
16	Who wins the period	Προβλέψτε ποια ομάδα θα κερδίσει την πρώτη περίοδο ( 1 - X - 2 ) .
17	1st Period Total (only 0.5 totals)	Προβλέψτε αν το σκόρ θα είναι OVER/UNDER 0.5 , 1.5 , 2.5 , 3.5 στο σύνολο βαθμών της 1ης περιόδου.
18	2nd Period Total (only 0.5 totals)	Προβλέψτε αν το σκόρ θα είναι OVER/UNDER 0.5 , 1.5 , 2.5 , 3.5 στο σύνολο βαθμών της 2ης περιόδου.
19	3th Period Total (only 0.5 totals)	Προβλέψτε αν το σκόρ θα είναι OVER/UNDER 0.5 , 1.5 , 2.5 , 3.5 στο σύνολο βαθμών της 3ης περιόδου.
20	4th Period Total (only 0.5 totals)	Προβλέψτε αν το σκόρ θα είναι OVER/UNDER 0.5 , 1.5 , 2.5 , 3.5 στο σύνολο βαθμών της 4ης περιόδου.
21	5th Period Total (only 0.5 totals)	Προβλέψτε αν το σκόρ θα είναι OVER/UNDER 0.5 , 1.5 , 2.5 , 3.5 στο σύνολο βαθμών της 5ης περιόδου.
22	6th Period Total (only 0.5 totals)	Προβλέψτε αν το σκόρ θα είναι OVER/UNDER 0.5 , 1.5 , 2.5 , 3.5 στο σύνολο βαθμών της 6ης περιόδου.
23	7th Period Total (only 0.5 totals)	Προβλέψτε αν το σκόρ θα είναι OVER/UNDER 0.5 , 1.5 , 2.5 , 3.5 στο σύνολο βαθμών της 7ης περιόδου.
24	8th Period Total (only 0.5 totals)	Προβλέψτε αν το σκόρ θα είναι OVER/UNDER 0.5 , 1.5 , 2.5 , 3.5 στο σύνολο βαθμών της 8ης περιόδου.
25	Which team will lead after 5 innings	Προβλέψτε ποια ομάδα θα προηγείται μετά τις 5 περιόδους (1-X-2)
26	Total after 5 Innings	Προβλέψτε το σύνολο πόντων μετά τις 5 περιόδους - OVER/UNDER
27	Asian Handicap after 5 Innings	Προβλέψτε το σκορ στο τέλος των 5 περιόδων με δοθέν προβάδισμα (π.χ. -2.5/+2.5 , 0.5/-0.5 .....)
28	1st Half Asian Handicaps	Προβλέψτε το αποτέλεσμα του ημιχρόνου συνοπολογίζοντας το δοθέν προβάδισμα στη μία από τις δύο ομάδες στη μορφή 0.5 ( π.χ. -2.5/+2.5 , 0.5/-0.5 ... )
29	Total hometeam (incl. OT)	Προβλέψτε αν το σύνολο των πόντων που θα σκοράρει η ομάδα έδρας θα είναι OVER/UNDER ( Μόνο στη μορφή χ.5 )
30	Total awayteam (incl. OT)	Προβλέψτε αν το σύνολο των πόντων που θα σκοράρει η φιλοξενοούμενη ομάδα θα είναι OVER/UNDER ( Μόνο στη μορφή χ.5 )
31	Total hometeam after 5 Innings	Προβλέψτε αν στο τέλος των 5 περιόδων , το σύνολο των πόντων που θα σκοράρει η ομάδα έδρας θα είναι OVER/UNDER ( Μόνο στη μορφή χ.5 )
32	Total awayteam after 5 Innings	Προβλέψτε αν στο τέλος των 5 περιόδων το σύνολο των πόντων που θα σκοράρει η φιλοξενοούμενη ομάδα θα είναι OVER/UNDER ( Μόνο στη μορφή χ.5 ) .
33	1st Half - Total hometeam	Προβλέψτε αν το σύνολο των πόντων που θα σκοράρει η ομάδα έδρας στο ημίχρονο θα είναι OVER/UNDER ( Μόνο στη μορφή χ.5 )
34	1st Half - Total Awayteam	Προβλέψτε αν το σύνολο των πόντων που θα σκοράρει η φιλοξενοούμενη ομάδα στο ημίχρονο θα είναι OVER/UNDER ( Μόνο στη μορφή χ.5 )



**GENERAL RULES AMERICAN FOOTBALL**

PAGE 1

**SETTLEMENT AND CANCELLATION RULES**

- \* If markets remain open with an incorrect score which has a significant impact on the prices, BOA reserves the right to void betting
- \* If odds were offered with an incorrect match time (more than 89 seconds), BOA reserves the right to void betting
- \* If a wrong score is displayed BOA reserves the right to void betting for this timeframe
- \* If the teams are displayed incorrectly, BOA reserves the right to void betting
- \* In cases of abandoned or postponed matches all markets will be considered void unless the match continues within 48 hours in the same NFL weekly schedule (Thursday - Wednesday local stadium time)

**IMPORTANT**

- In cases of any delay (rain, darkness,...) all markets will remain unsettled and the trading will be continued as soon as the match continues
- Markets do not consider overtime unless otherwise stated

A/A	BET TYPE	AMERICAN FOOTBALL DESCRIPTION
1	Outright	Predict wich team will win outright
2	Winner of match - 2 Way	Predict the final outcome (1) Home team win, (2) Away team win including overtime.
3	Result - 3 Way	Predict which team will win the match (1-X-2) Home; Draw; Away.
4	Handicap *.5-spread	Predict the winner of the match (home, away) with handicap *.5-spread
5	Handicap *.5-spread (including OT)	Predict the winner of the match (home, away) with handicap *.5-spread including overtime
6	Winning Margins	Predict the winning margins (H1-7, H8-14, H15+, draw, A1-7, A8-14, A15+)
7	Winning Margins (including OT)	Predict the winning margins. Positive outcomes considerd home wins and negative away wins. 0, 1, 1 till 6, 7 till 13, >13 / 0 / -1 till -6, -7 till -13, <-13
8	Totals *.5-spread	Predict if under/over X points will be scored in the match *.5-spread (under, over)
9	Totals *.5-spread (including OT)	Predict if under/over X points will be scored in the match *.5-spread (under, over) including overtime
10	Totals home team	Predict how many points will be scored by the home team *.5-spread (under, over)
11	Totals home team (including OT)	Predict how many points will be scored by the home team *.5-spread (under, over) including overtime
12	Totals away team	Predict how many points will be scored by the away team *.5-spread (under, over)
13	Totals away team (including OT)	Predict how many points will be scored by the away team *.5-spread (under, over) including overtime
14	Odd/Even (including OT)	Predict if odd/ever points will be scored in the match including overtime
15	Odd/Even after regular time	Predict if odd/ever points will be scored after regular time
16	Will there be an overtime?	Yes or No
17	1st half - 3way	Predict the outcome in the first half. Home, Draw, Away
18	1st half - Handicap *.5-spread	Predict the winner of the 1st half (home, away) with handicap *.5-spread
19	1st half - Total *.5-spread	Predict if under/over X points will be scored in the 1st half *.5-spread (under, over)
20	1st half - Odd/Even	Predict if odd/ever points will be scored in the 1st half
21	1st half - Draw No Bet	If a match ends in a draw after 1st half all bets are considered void
22	1st half - Total Home Team	Predict how many points will be scored by the home team in the 1st half*.5-spread (under, over)
23	1st half - Total Away Team	Predict how many points will be scored by the away team in the 1st half*.5-spread (under, over)
24	1st half - Next Points Team	Predict which team will score the next point in the 1st half. Home; No points; or Away;
25	2nd half - Handicap *.5-spread (including OT)	Predict the winner of the 2nd half (home, away) with handicap *.5-spread including overtime
26	2nd half - Total *.5-spread (including OT)	Predict if under/over X points will be scored in the 2nd half *.5-spread (under, over) including overtime
27	Halftime/Fulltime	Predict the results of the first and second half together in the same bet (after regular time) (HH,DH,AH,DD,HD,AD,AA,DA,HA)
28	Highest Scoring Quarter	Predict which quarter will have the highest total score (excluding overtime). 1st quarter; 2nd quarter; 3rd quarter; 4th quarter; or equals
29	Draw No Bet	If a match ends in a draw after regular time all bets are considered void. Home; Away.
30	Double Chance (1X - 12 - X2)	Home or Draw; Home or Away; Draw or Away;
31	Which team wins race to X points (including OT)	Predict which team wins the race to X points in 5, 10, 15, ....
32	Next Points (team) (including OT)	Predict which team will score the next point. Home; No points; or Away;
33	Next Points (kind) (including OT)	Predict the way the next point will be scored. Touchdown; Fieldgoal; Safety; or None;
34	Highest Scoring Half	Predict which half will have the highest total score. 1st; 2nd; or equals;

<b>35</b>	Highest Scoring Period	Predict which period will have the highest total score. 1st period; 2nd period; 3rd period; 4th period; or equals
<b>36</b>	1st Period Outcome - 3 way	Predict the outcome in the first period. Home, Draw, Away
<b>37</b>	2nd Period Outcome - 3 way	Predict the outcome in the second period. Home, Draw, Away
<b>38</b>	3rd Period Outcome - 3 way	Predict the outcome in the third period. Home, Draw, Away
<b>39</b>	4th Period Outcome - 3 way	Predict the outcome in the forth period. Home, Draw, Away
<b>40</b>	1st Period - Total	Predict if under/over X points will be scored in the 1st period *.5-spread (under, over)
<b>41</b>	2nd Period - Total	Predict if under/over X points will be scored in the 2nd period *.5-spread (under, over)
<b>42</b>	3rd Period - Total	Predict if under/over X points will be scored in the 3rd period *.5-spread (under, over)
<b>43</b>	4th Period - Total	Predict if under/over X points will be scored in the 4th period *.5-spread (under, over)

## **ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΙ ΔΙΑΛΟΓΗΣ ΚΑΙ ΑΚΥΡΩΣΗΣ ΣΤΟΙΧΗΜΑΤΩΝ**

- \* Αν οι αγορές παραμείνουν ανοικτές με λανθασμένο σκορ διατηρεί το δικαίωμα να θεωρήσει τα επηρεαζόμενα σ
- \* Αν έχουν προσφερθεί τιμές λαμβάνοντας υπόψη λανθασμένα να θεωρήσει τα επηρεαζόμενα στοιχήματα άκυρα.
- \* Αν έχει καταχωρηθεί στο σύστημα λανθασμένο σκορ
- \* Αν οι ομάδες καταχωρηθούν στο σύστημα με λανθασμένα
- \* Σε περίπτωση οριστικής διακοπής ή αναβολής αγώνων

### **ΠΡΟΣΟΧΗ**

- Σε περίπτωση καθυστέρησης του αγώνα λόγω π.χ. βροχ
- Οι προσφερόμενες αγορές δεν λαμβάνουν υπόψη τυχά

<b>A/A</b>	<b>BET TYPE</b>
<b>1</b>	Outright
<b>2</b>	Winner of match - 2 Way
<b>3</b>	Result - 3 Way
<b>4</b>	Handicap *.5-spread
<b>5</b>	Handicap *.5-spread (including OT)
<b>6</b>	Winning Margins
<b>7</b>	Winning Margins (including OT)
<b>8</b>	Totals *.5-spread
<b>9</b>	Totals *.5-spread (including OT)
<b>10</b>	Totals home team
<b>11</b>	Totals home team (including OT)
<b>12</b>	Totals away team



<b>13</b>	Totals away team (including OT)
<b>14</b>	Odd/Even (including OT)
<b>15</b>	Odd/Even after regular time
<b>16</b>	Will there be an overtime?
<b>17</b>	1st half - 3way
<b>18</b>	1st half - Handicap *.5-spread
<b>19</b>	1st half - Total *.5-spread
<b>20</b>	1st half - Odd/Even
<b>21</b>	1st half - Draw No Bet
<b>22</b>	1st half - Total Home Team
<b>23</b>	1st half - Total Away Team
<b>24</b>	1st half - Next Points Team
<b>25</b>	2nd half - Handicap *.5-spread (including OT)
<b>26</b>	2nd half - Total *.5-spread (including OT)
<b>27</b>	Halftime/Fulltime
<b>28</b>	Highest Scoring Quarter
<b>29</b>	Draw No Bet
<b>30</b>	Double Chance (1X - 12 - X2)
<b>31</b>	Which team wins race to X points (including OT)
<b>32</b>	Next Points (team) (including OT)
<b>33</b>	Next Points (kind) (including OT)
<b>34</b>	Highest Scoring Half
<b>35</b>	Highest Scoring Period
<b>36</b>	1st Period Outcome - 3 way
<b>37</b>	2nd Period Outcome - 3 way
<b>38</b>	3rd Period Outcome - 3 way
<b>39</b>	4th Period Outcome - 3 way
<b>40</b>	1st Period - Total
<b>41</b>	2nd Period - Total
<b>42</b>	3rd Period - Total

<b>43</b>	4th Period - Total

# BOA - GENERAL RULES AMERICAN FOOTBALL

PAGE 1

ορ το οποίο έχει ουσιαστική επίδραση στη διαμόρφωση των τιμών , η εταιρεία ( BOA )  
τοιχήματα άκυρα.

ισμένο χρόνο κατά την εξέλιξη του αγώνα ( περισσότερο από 89 δευτερόλεπτα ) , η εταιρεία διατηρεί το δικαίωμα

τότε η εταιρεία διατηρεί το δικαίωμα να ακυρώσει στοιχήματα που τοποθετήθηκαν κατά το συγκεκριμένο δεκαπεντάλεπτο .

ένο τρόπο , η εταιρεία διατηρεί το δικαίωμα να θεωρήσει τα επηρεαζόμενα στοιχήματα άκυρα.

όλες οι αγορές θα θεωρηθούν άκυρες εκτός αν ο αγώνας διεξαχθεί εντός 48 ωρών και εντός του εβδομαδιαίου προγράμματος του NFL.

χής , σκότους κ.λ.π. όλες οι αγορές θα παραμείνουν σε ισχύ και θα ενεργοποιηθούν μόλις ο αγώνας συνεχιστεί.

ην παράταση εκτός όπου δηλώνεται διαφορετικά.

## AMERICAN FOOTBALL DESCRIPTION

Προβλέπεται ποιά ομάδα θα κερδίσει τον αγώνα μετά και από τυχών παράταση και τη διαδικασία " Ξαφνικού Θανάτου " .

Προβλέψετε ποιά ομάδα θα κερδίσει τον αγώνα μετά και από τυχών παράταση , (1) για νίκη γηπεδούχου και (2) για νίκη φιλοξενουμένης.

Προβλέψετε το αποτέλεσμα του αγώνα ( 1 -X-2 )

Προβλέψετε τον νικητή του αγώνα με δοθέν προβάδισμα της μορφής \*.5 .

Προβλέψετε τον νικητή του αγώνα με δοθέν προβάδισμα της μορφής \*.5

Προβλέψετε το εύρος της νίκης (H1-7, H8-14 , H+15,ΙΣΟΠΑΛΙΑ ,A1-7, A8-14 , A15+ )

Προβλέψετε το εύρος της νίκης με δοθέν προβάδισμα συμπεριλαμβανομένης και παράτασης. Θετικό αποτέλεσμα αναφέρεται σε νίκη έδρας και αρνητικό σε νίκη φιλοξενουμένης. 0,1 ,1-6 , 7-13 , >13 / 0 , -1→-6 , -7→-13 , -13↑

Προβλέψετε αν το σκόρ θα είναι μεγαλύτερο ή μικρότερο (over / under ) από \*.5

Προβλέψετε αν το σκόρ θα είναι μεγαλύτερο ή μικρότερο (over / under ) από \*.5 συμπεριλαμβανομένης και της παράτασης .

Προβλέψετε αν η γηπεδούχος ομάδα σκοράρει περισσότερα ή λιγότερα τέρματα (points ) (over/under ) από \*.5

Προβλέψετε αν η γηπεδούχος ομάδα σκοράρει περισσότερα ή λιγότερα τέρματα (points ) (over/under ) από \*.5 συμπεριλαμβανομένης και της παράτασης .

Προβλέψετε αν η φιλοξενούμενη ομάδα σκοράρει περισσότερα ή λιγότερα τέρματα (points ) (over/under ) από \*.5

Προβλέψετε αν η φιλοξενούμενη ομάδα σκοράρει περισσότερα ή λιγότερα τέρματα (points) (over/under) από *.5 συμπεριλαμβανομένης και της παράτασης .
Προβλέψετε αν το σκόρ του αγώνα θα είναι ζυγός ή μονός αριθμός , συμπεριλαμβανομένης και της παράτασης .
Προβλέψετε αν το σκόρ του αγώνα θα είναι ζυγός ή μονός αριθμός στη κανονική διάρκεια του αγώνα.
Θα υπάρξει παράταση ; ( YES / NO )
Προβλέψετε το αποτέλεσμα του πρώτου ημιχρόνου (1-X-2) .
Προβλέψετε το αποτέλεσμα του πρώτου ημιχρόνου με δοθέν προβάδισμα *.5 . ( 1 ή 2 ) .
Προβλέψετε αν το αποτέλεσμα του πρώτου ημιχρόνου θα είναι μεγαλύτερο ή μικρότερο ( over / under ) δοθέντα αριθμού *.5 .
Προβλέψετε αν το σκόρ του πρώτου ημιχρόνου θα είναι ζυγός ή μονός αριθμός
Προβλέψετε το αποτέλεσμα του αγώνα ( 1 ή 2 ) χωρίς να λαμβάνεται υπόψη η ισοπαλία . Σε αποτέλεσμα ισοπαλίας τα στοιχήματα θα είναι άκυρα .
Προβλέψετε αν η γηπεδούχος ομάδα σκοράρει περισσότερα ή λιγότερα τέρματα (points) (over/under) από *.5 , στο πρώτο ημίχρονο .
Προβλέψετε αν η φιλοξενούμενη ομάδα σκοράρει περισσότερα ή λιγότερα τέρματα (points) (over/under) από *.5 , στο πρώτο ημίχρονο .
Προβλέψετε ποια ομάδα θα σκοράρει το επόμενο γκολ (πόντο ) στο πρώτο ημίχρονο .
Προβλέψετε τον νικητή του 2ου ημιχρόνου συμπεριλαμβανομένης και της παράτασης με δοθέν προβάδισμα *.5 .
Προβλέψετε αν το αποτέλεσμα του 2ου ημιχρόνου συμπεριλαμβανομένης και της παράτασης θα είναι μεγαλύτερο ή μικρότερο ( OVER / UNDER ) από δοθέντα αριθμό *.5 .
Προβλέψετε το αποτέλεσμα του συνδιασμένου στοιχήματος 1ου και 2ου ημιχρόνου ( HT-FT ) .
Προβλέψετε ποιό τέταρτο του αγώνα θα έχει το μεγαλύτερο αθροισμένο σκορ ( παράτασης εξαιρουμένης )
Στοιχήμα νίκης γηπεδούχου ή φιλοξενουμένης όπου σε περίπτωση ισοπαλίας τα στοιχήματα δεν μετρούν και είναι άκυρα.
Διπλή επιλογή 1X , 12 , X2 .
Ποιά ομάδα θα φτάσει πρώτη στους ( X ) πόντους συμπεριλαμβανομένης και της παράτασης .
Ποιά ομάδα θα σκοράρει τον επόμενο πόντο συμπεριλαμβανομένης και της παράτασης . ( 1 , 2 , καμία )
Προβλέψετε με ποιό τρόπο θα επιτευχθεί ο επόμενος πόντος από τις επιλογές ( Touchdown ,fieldgoal ,safety , none).
Προβλέψτε ποιό ημίχρονο θα έχει το ψηλότερο αθροισμένο σκορ ( το 1ο , το 2ο , ίσα )
Προβλέψτε σε ποιο τέταρτο θα σημειωθεί αθροιστικά το μεγαλύτερο σκορ ( 1ο , 2ο , 3ο , 4ο , ίσα ) .
Αποτέλεσμα 1ου τέταρτου 1, X, 2 .
Αποτέλεσμα 2ου τέταρτου 1, X, 2 .
Αποτέλεσμα 3ου τέταρτου 1, X, 2 .
Αποτέλεσμα 4ου τέταρτου 1, X, 2 .
Προβλέψετε αν το σκορ στο 1ο τέταρτο θα είναι μεγαλύτερο ή μικρότερο ( over / under ) από X πόντους *.5
Προβλέψετε αν το σκορ στο 2ο τέταρτο θα είναι μεγαλύτερο ή μικρότερο ( over / under ) από X πόντους *.5
Προβλέψετε αν το σκορ στο 3ο τέταρτο θα είναι μεγαλύτερο ή μικρότερο ( over / under ) από X πόντους *.5

Προβλέψετε αν το σκορ στο 4ο τέταρτο θα είναι μεγαλύτερο ή μικρότερο ( over / under ) από Χ πόντους \*.5


## GENERAL RULES SNOOKER

PAGE 1

### SETTLEMENT AND CANCELLATION RULES

- \* If markets remain open with an incorrect score which has a significant impact on the prices, BOA reserves the right to void betting
- \* If the players/teams are displayed incorrectly, BOA reserves the right to void betting
- \* If a match is not completed all undecided markets are considered void

### IMPORTANT

- In the case of a retirement of a player or disqualification all undecided markets are considered void.
- In case of a re-rack settlement stays if the outcome was determined before the re-rack.
- No fouls or free balls are considered for settlement of any Potted-Colour market.
- In case of a frame starting but not being completed, all frame related markets will be voided unless the outcome has already been determined.

A/A	BET TYPE	DESCRIPTION
1	Outright	Predict which player/team will win outright
2	Winner of match - 2 Way	Predict the final outcome player1 /team1 win, player2 /team2 win
3	Who will win frame x?	Predict which player will win frame X (player 1; player 2)
4	Asian frame handicap	Predict the winner of the match with asian handicap *.5-spread (e.g. -1.5/+1.5, -2.5/+2.5)
5	Total frames	Predict if under/over X frames will be scored in the match *.5-spread (under, over)
6	Who wins the rest of the match?	Predict who wins the rest of the match player1/team1 win, player2/team2 win. Match starts from 0-0 irrespective of the current score
7	Correct Score	Predict the correct score in frames (only outcomes which are possible will be sent as active)
8	Leader after [frames] frames	Predict the leader after X frames (player 1; draw; player 2)
9	Frame X - Player to pot first ball	Predict in frame X which player will pot the first ball (player 1; player 2)
10	Frame X - Player to pot last ball	Predict in frame X which player will pot the last ball (player 1; player 2)
11	Frame X - Race to 30	Predict in frame X which player will race to 30 points first (player 1; player 2)
12	Frame X - Player with highest break	Predict in frame X which player will get the highest break first (player 1; player 2)
13	Frame X - Asian Point handicap [spread]	Predict in frame X which player will get the most points with asian handicap *.5-spread (player 1; player 2)
14	Race to [frames] frames	Predict which player will reach frame X first (player 1; player 2)
15	Frame X - First colour potted	Predict in frame X which colour will be potted first (yellow, green, brown, blue, pink, black)
16	Frame X - Last points scored	Predict in frame X which colour will be potted last (red, yellow, green, brown, blue, pink, black, foul)
17	Frame X - Odd/even number of points	Predict in frame X if there will be odd/even number of points (odd; even)
18	Frame X - Will there be a foul	Predict in frame X if there will be a foul (yes; no)
19	Frame X - Any player with a break 50+	Predict in frame X if there will be any player with a break of 50+ (yes; no)
20	Frame X - Player 1 with a break 50+	Predict in frame X if player 1 will have a break of 50+ (yes; no)
21	Frame X - Player 2 with a break 50+	Predict in frame X if player 2 will have a break of 50+ (yes; no)
22	Frame X - Any player with a break 100+	Predict in frame X if there will be any player with a break of 100+ (yes; no)
23	Frame X - Player 1 with a break 100+	Predict in frame X if player 1 will have a break of 100+ (yes; no)
24	Frame X - Player 2 with a break 100+	Predict in frame X if player 2 will have a break of 100+ (yes; no)
25	Frame X - Highest break	Predict in frame X the highest break (0-49, 50-99, 100-119, 120-146, 147+)
26	Frame X - Total points [points]	Predict in frame X if under/over points will be scored *.5-spread (under, over)
27	Match will go to a deciding frame	Predict if there will be a deciding frame (yes; no)
28	Odd/Even number of frames	Predict if there will be odd/even number of frames (odd; even)
29	Correct score after X frames	Predict the correct score after X frames (CS:1, CS:2, CS:3, CS:4, CS:5, ..CS:36)
30	Any player to win next X consecutive frames ([first]-[last])	Predict if any player will win the next X consecutive frames (player 1; none; player 2)

## BOA - ΓΕΝΙΚΟΙ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΙ SNOOKER ( GENERAL RULES SNOOKER )

PAGE 1

### ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΙ ΔΙΑΛΟΓΗΣ ΚΑΙ ΑΚΥΡΩΣΗΣ ΣΤΟΙΧΗΜΑΤΩΝ

- \* Αν οι αγορές παραμείνουν ανοικτές με λανθασμένο σκορ το οποίο έχει ουσιαστική επίδραση στη διαμόρφωση των τιμών , η εταιρεία ( BOA ) διατηρεί το δικαίωμα να θεωρήσει τα επηρεαζόμενα στοιχήματα άκυρα.
- \* Αν οι ομάδες/παίχτες καταχωρηθούν στο σύστημα με λανθασμένο τρόπο , η εταιρεία διατηρεί το δικαίωμα να θεωρήσει τα επηρεαζόμενα στοιχήματα άκυρα.
- \* Αν ένας αγώνας δεν τελειώσει κανονικά , όλες οι αγορές το αποτέλεσμα των οποίων δεν εκρίθη θα θεωρούνται άκυρες.

### ΠΡΟΣΟΧΗ

- Στη περίπτωση που ένας παίχτης αποκλείεται ή αποσύρεται , όλες οι αγορές το αποτέλεσμα των οποίων δεν εκρίθη θα θεωρούνται άκυρες.
- Σε περίπτωση επανατοποθέτησης των μπιλιών στο τρίγωνο ( re-rack ) με απόφαση του διαιτητή , ισχύουν όλες οι αγορές που ήδη εκρίθησαν πριν την επανατοποθέτηση (re-rack).
- φάουλ στα χρώματα ή ελεύθερα κτυπήματα δεν θα λαμβάνονται υπόψη στη διαλογή των αγορών (δηλ. αν κέρδισε ή αν έχασε ένα κουπόνι ) .
- Σε περίπτωση που ένα ' frame ' άρχισε αλλά δεν τελειώσει όλες οι αγορές που αφορούν το συγκεκριμένο ' frame ' θα είναι άκυρες εκτός από όποιες έχουν ήδη κριθεί .

A/A	BET TYPE	SNOOKER
1	Outright	Προβλέψτε ποιός παίχτης/ομάδα θα πάρει τη νίκη οριστικά ( outright win ) .
2	Winner of match - 2 Way	Νικητής αγώνα ( 1 , 2 )
3	Who will win frame x?	Ποιός θα κερδίσει συγκεκριμένο " frame"
4	Asian frame handicap	Ποιός θα κερδίσει συγκεκριμένο "frame" με δοθέν προβάδισμα *.5
5	Total frames	Προβέψτε αν ο συνολικός αριθμός των " Frames " σε ένα αγώνα θα είναι μεγαλύτερος ή μικρότερος ( over / under ) από δοθέν αριθμο *.5
6	Who wins the rest of the match?	Ποιος θα κερδίσει το υπόλοιπο του αγώνα παίχτης/ομάδα. Το παιχνίδι αρχίζει μεσκόρ 0-0 χωρίς να λαμβάνεται υπόψη το σκορ της δεδομένης στιγμής .
7	Correct Score	Προβλέψτε το ακριβές σκορ σε " Frames" ( Μόνο πιθανά σκορ προσφέρονται ) .
8	Leader after [frames] frames	Προβλέψτε ποιός θα είναι μπροστά στο σκορ μετά από ...X... "frames". (1-X-2).
9	Frame X - Player to pot first ball	Σε δοθέν " Frame" προβλέψτε ποιός παίχτης θα πετύχει τον πρώτο πόντο ( 1 , 2 ) .
10	Frame X - Player to pot last ball	Σε δοθέν " Frame " προβλέψτε ποιός παίχτης θα πετύχει τον τελευταίο πόντο ( 1 , 2 ) .
11	Frame X - Race to 30	Σε δοθέν "Frame" προβλέψτε ποιός παίχτης θα φτάσει πρώτος στους 30 πόντους .
12	Frame X - Player with highest break	Σε δοθέν Frame προβλέψτε ποιός παίχτης θα κάνει το μεγαλύτερο σερί πόντων. ( 1 , 2 ) .
13	Frame X - Asian Point handicap [spread]	Προβλέψτε ποιός παίχτης θα κερδίσει δοθέν Frame με ασιατικό προβάδισμα *.5 ( 1 , 2 ) .
14	Race to [frames] frames	Προβλέψτε ποιός παίχτης θα φτάσει πρώτος σε δοθέν Frame ( 1 , 2 ) .
15	Frame X - First colour potted	Σε δοθέν Frame προβλέψτε ποιό θα είναι το πρώτο χρώμα που θα μπει
16	Frame X - Last points scored	Σε δοθέν Frame προβλέψτε ποιό θα είναι το τελευταίο χρώμα που θα μπει
17	Frame X - Odd/even number of points	Σε δοθέν Frame προβλέψτε αν το σκορ θα είναι μονός ή ζυγός αριθμός ( odd / even )
18	Frame X - Will there be a foul	Σε δοθέν Frame προβλέψτε αν θα σημειωθεί φάουλ.
19	Frame X - Any player with a break 50+	Σε δοθέν Frame προβλέψτε αν ένας εκ των δύο παιχτών θα κάνει σερί ( Brake ) 50+ .( yes /no ) .
20	Frame X - Player 1 with a break 50+	Σε δοθέν Frame προβλέψτε αν ο παίχτης ( 1 ) θα κάνει σερί πόντων 50+
21	Frame X - Player 2 with a break 50+	Σε δοθέν Frame προβλέψτε αν ο παίχτης ( 2 ) θα κάνει σερί 50+
22	Frame X - Any player with a break 100+	Σε δοθέν Frame προβλέψτε αν ένας εκ των δύο παιχτών θα κάνει σερί πόντων ( Brake ) 100+
23	Frame X - Player 1 with a break 100+	Σε δοθέν Frame προβλέψτε αν ο παίχτης ( 1 ) θα κάνει σερί πόντων 100+
24	Frame X - Player 2 with a break 100+	Σε δοθέν Frame προβλέψτε αν ο παίχτης ( 2 ) θα κάνει σερί πόντων 100+
25	Frame X - Highest break	Σε δοθέν Frame προβλέψτε ποιο θα είναι το μεγαλύτερο σερί πόντων ( Brake ) .
26	Frame X - Total points [points]	Σε δοθέν Frame προβλέψτε αν το σκορ θα είναι μεγαλύτερο ή μικρότερο ( over / under ) δοθέντος αριθμού *.5 .
27	Match will go to a deciding frame	Προβλέψτε αν ο αγώνας θα παραμείνει ισόπαλος και θα κριθεί σε καθοριστικό Frame.
28	Odd/Even number of frames	Προβλέψτε αν ο συνολικός αριθμός των Frames θα είναι μονός ή ζυγός αριθμός.
29	Correct score after X frames	Προβλέψτε το σκορ μετά από δοθέν αριθμό Frames .
30	Any player to win next X consecutive frames	Προβλέψτε αν ένας εκ των δύο παιχτών θα κερδίσει τα επόμενα ...X... συνεχή " frames."

**GENERAL RULES DARTS**

PAGE 1

**SETTLEMENT AND CANCELLATION RULES**

- \* If markets remain open with an incorrect score which has a significant impact on the prices, BOA reserves the right to void betting
- \* If the players/teams are displayed incorrectly, BOA reserves the right to void betting
- \* If a match is not completed all undecided markets are considered void
- \* Bullseye counts as red check out colour

**IMPORTANT**

- In the case of a match not being finished all undecided markets are considered void.

**TERMS USED**

"leg" is a single game in the sports of darts. Most dart matches are played over a number of "legs".

**IN DARTS**

A game of darts is played over an agreed number of "legs" in a game and is always an odd number usually 1,3,5, or 7 legs. Matches are played as for example over a "Best of 5 legs". This means that the first player or team to win 3 legs wins the match.

A "set" in darts consists of a sequence of legs (games) played and ending when the count of "legs" won meets certain criteria (of the tournament in question).

A/A	BET TYPE	GENERAL RULES DARTS DESCRIPTION
1	Winner of match - 2 Way	Predict the final outcome (1) Home Team/Player win, (2) Away Team/Player win.
2	Set - Totals *.5-spread	Predict if under/over X points will be scored in the match *.5-spread (under, over)
3	Set - Handicap *.5-spread	Predict the winner of the match (player1; player2) with handicap *.5-spread
4	Correct Set Score	Predict the correct set score. 10 most likely; others
5	1st Set - Winner	Predict the winner of the 1st set (player1; player2)
6	1st Set Leg Total *.5-spread	Predict if under/over X points will be scored in the 1st set leg *.5-spread (under, over)
7	1st Set Leg Handicap *.5-spread	Predict the winner of the 1st set leg (player1; player2) with handicap *.5-spread
8	1st Set - Correct Leg Score	Predict the correct leg score of the 1st set. 10 most likely; others
9	1st Leg - Winner	Predict the winner of the 1st leg (player1; player2)
10	First Player To Score a 180	Predict which player will score 180 points (player1; none; player2)
11	Most 180s	Predict which player will score the most 180 points (player1; none; player2) Busted 180s are not considered
12	Handicap 180s	Predict the most 180's with handicap *.5-spread; (player1; player2)
13	Total 180s	Predict how many under/over 180 points will be scored in the match *.5-spread (under, over) Busted 180s are not considered
14	Total 180s - Player1	Predict how many under/over 180 points will be scored by Player 1 in the match *.5-spread (under, over) Busted 180s are not considered.
15	Total 180s - Player2	Predict how many under/over 180 points will be scored by Player 2 in the match *.5-spread (under, over) Busted 180s are not considered.
16	4th Set - Score of game X	Predict in 4th Set - Score of game X -Which team/player will win the match (1-X-2) Player 1, draw, Player 2
17	Set Handicap	Predict the Set winner with European Handicaps for sets (e.g. Handicap 0:2, Handicap 0:5, ...) 1-X-2
18	1st Set - Who wins the rest of the set?	Predict which player will win more remaining legs in the 1st set?
19	2nd Set - Who wins the rest of the set?	Predict which player will win more remaining legs in the 2nd set?
20	3rd Set - Who wins the rest of the set?	Predict which player will win more remaining legs in the 3rd set?
21	4th Set - Who wins the rest of the set?	Predict which player will win more remaining legs in the 4th set?
22	5th Set - Who wins the rest of the set?	Predict which player will win more remaining legs in the 5th set?
23	6th Set - Who wins the rest of the set?	Predict which player will win more remaining legs in the 6th set
24	7th Set - Who wins the rest of the set?	Predict which player will win more remaining legs in the 7th set?
25	8th Set - Who wins the rest of the set?	Predict which player will win more remaining legs in the 8th set?
26	9th Set - Who wins the rest of the set?	Predict which player will win more remaining legs in the 9th set?
27	10th Set - Who wins the rest of the set?	Predict which player will win more remaining legs in the 10th set?
28	11th Set - Who wins the rest of the set?	Predict which player will win more remaining legs in the 11th set?
29	12th Set - Who wins the rest of the set?	Predict which player will win more remaining legs in the 12th set?
30	13th Set - Who wins the rest of the set?	Predict which player will win more remaining legs in the 13th set?
31	Which Player/Team will win the set?	Predict which Player/Team will win the set Player1; Player2
32	1st Set - Asian leg handicap	Predict the winner with Asian leg handicap for 1st set in half spreads (e.g. -1.5/+1.5, -2.5/+2.5)
33	2nd Set - Asian leg handicap	Predict the winner with Asian leg handicap for 2nd set in half spreads (e.g. -1.5/+1.5, -2.5/+2.5)
34	3rd Set - Asian leg handicap	Predict the winner with Asian leg handicap for 3rd set in half spreads (e.g. -1.5/+1.5, -2.5/+2.5)



**GENERAL RULES DARTS**

PAGE 2

A/A	BET TYPE	GENERAL RULES DARTS DESCRIPTION
35	4th Set - Asian leg handicap	Predict the winner with Asian leg handicap for 4th set in half spreads (e.g. -1.5/+1.5, -2.5/+2.5)
36	5th Set - Asian leg handicap	Predict the winner with Asian leg handicap for 5th set in half spreads (e.g. -1.5/+1.5, -2.5/+2.5)
37	6th Set - Asian leg handicap	Predict the winner with Asian leg handicap for 6th set in half spreads (e.g. -1.5/+1.5, -2.5/+2.5)
38	7th Set - Asian leg handicap	Predict the winner with Asian leg handicap for 7th set in half spreads (e.g. -1.5/+1.5, -2.5/+2.5)
39	8th Set - Asian leg handicap	Predict the winner with Asian leg handicap for 8th set in half spreads (e.g. -1.5/+1.5, -2.5/+2.5)
40	9th Set - Asian leg handicap	Predict the winner with Asian leg handicap for 9th set in half spreads (e.g. -1.5/+1.5, -2.5/+2.5)
41	10th Set - Asian leg handicap	Predict the winner with Asian leg handicap for 10th set in half spreads (e.g. -1.5/+1.5, -2.5/+2.5)
42	11th Set - Asian leg handicap	Predict the winner with Asian leg handicap for 11th set in half spreads (e.g. -1.5/+1.5, -2.5/+2.5)
43	12th Set - Asian leg handicap	Predict the winner with Asian leg handicap for 12th set in half spreads (e.g. -1.5/+1.5, -2.5/+2.5)
44	13th Set - Asian leg handicap	Predict the winner with Asian leg handicap for 13th set in half spreads (e.g. -1.5/+1.5, -2.5/+2.5)
45	1st Set - Who wins Xth leg	Predict in the 1st Set - Who wins Xth leg Player1; Player2
46	2nd Set - Who wins Xth leg	Predict in the 2nd Set - Who wins Xth leg Player1; Player2
47	3rd Set - Who wins Xth leg	Predict in the 3rd Set - Who wins Xth leg Player1; Player2
48	4th Set - Who wins Xth leg	Predict in the 4th Set - Who wins Xth leg Player1; Player2
49	5th Set - Who wins Xth leg	Predict in the 5th Set - Who wins Xth leg Player1; Player2
50	6th Set - Who wins Xth leg	Predict in the 6th Set - Who wins Xth leg Player1; Player2
51	7th Set - Who wins Xth leg	Predict in the 7th Set - Who wins Xth leg Player1; Player2
52	8th Set - Who wins Xth leg	Predict in the 8th Set - Who wins Xth leg Player1; Player2
53	9th Set - Who wins Xth leg	Predict in the 9th Set - Who wins Xth leg Player1; Player2
54	10th Set - Who wins Xth leg	Predict in the 10th Set - Who wins Xth leg Player1; Player2
55	11th Set - Who wins Xth leg	Predict in the 11th Set - Who wins Xth leg Player1; Player2
56	12th Set - Who wins Xth leg	Predict in the 12th Set - Who wins Xth leg Player1; Player2
57	13th Set - Who wins Xth leg	Predict in the 13th Set - Who wins Xth leg Player1; Player2
58	1st Set - Total legs	Predict in the 1st Set - Total legs (Only legs in 1st set are considered)
59	2nd Set - Total legs	Predict in the 2nd Set - Total legs (Only legs in 1st set are considered)
60	3rd Set - Total legs	Predict in the 3rd Set - Total legs (Only legs in 1st set are considered)
61	4th Set - Total legs	Predict in the 4th Set - Total legs (Only legs in 1st set are considered)
62	5th Set - Total legs	Predict in the 5th Set - Total legs (Only legs in 1st set are considered)
63	6th Set - Total legs	Predict in the 6th Set - Total legs (Only legs in 1st set are considered)
64	7th Set - Total legs	Predict in the 7th Set - Total legs (Only legs in 1st set are considered)
65	8th Set - Total legs	Predict in the 8th Set - Total legs (Only legs in 1st set are considered)
66	9th Set - Total legs	Predict in the 9th Set - Total legs (Only legs in 1st set are considered)
67	10th Set - Total legs	Predict in the 10th Set - Total legs (Only legs in 1st set are considered)
68	11th Set - Total legs	Predict in the 11th Set - Total legs (Only legs in 1st set are considered)
69	12th Set - Total legs	Predict in the 12th Set - Total legs (Only legs in 1st set are considered)
70	13th Set - Total legs	Predict in the 13th Set - Total legs (Only legs in 1st set are considered)
71	Asian Leg handicap	Predict the winner with Asian Leg handicap Player1; Player2; Leg Handicap markets *5 (e.g. -2.5/+2.5, 0.5/-0.5, ...)
72	Total legs in match	Predict the Total legs in match Only x.5 spread
73	Odd/Even sets in match	Predict if there will be Odd/Even sets in match (odd; even)
74	Xth Set - Odd/Even legs	Predict in the Xth Set if there will be Odd/Even legs (odd; even)
75	1st Set - Checkout score 40+ in Xth leg	Predict if in the 1st Set there will be a Checkout score of 40+ in the Xth leg (Points which a player checks out for winning a leg)
76	2nd Set - Checkout score 40+ in Xth leg	Predict if in the 2nd Set there will be a Checkout score of 40+ in the Xth leg (Points which a player checks out for winning a leg)

**GENERAL RULES DARTS**

PAGE 3

A/A	BET TYPE	GENERAL RULES DARTS DESCRIPTION
77	3rd Set - Checkout score 40+ in Xth leg	Predict if in the 3rd Set there will be a Checkout score of 40+ in the Xth leg (Points which a player checks out for winning a leg)
78	4th Set - Checkout score 40+ in Xth leg	Predict if in the 4th Set there will be a Checkout score of 40+ in the Xth leg (Points which a player checks out for winning a leg)
79	5th Set - Checkout score 40+ in Xth leg	Predict if in the 5th Set there will be a Checkout score of 40+ in the Xth leg (Points which a player checks out for winning a leg)
80	6th Set - Checkout score 40+ in Xth leg	Predict if in the 6th Set there will be a Checkout score of 40+ in the Xth leg (Points which a player checks out for winning a leg)
81	7th Set - Checkout score 40+ in Xth leg	Predict if in the 7th Set there will be a Checkout score of 40+ in the Xth leg (Points which a player checks out for winning a leg)
82	8th Set - Checkout score 40+ in Xth leg	Predict if in the 8th Set there will be a Checkout score of 40+ in the Xth leg (Points which a player checks out for winning a leg)
83	9th Set - Checkout score 40+ in Xth leg	Predict if in the 9th Set there will be a Checkout score of 40+ in the Xth leg (Points which a player checks out for winning a leg)
84	10th Set - Checkout score 40+ in Xth leg	Predict if in the 10th Set there will be a Checkout score of 40+ in the Xth leg (Points which a player checks out for winning a leg)
85	11th Set - Checkout score 40+ in Xth leg	Predict if in the 11th Set there will be a Checkout score of 40+ in the Xth leg (Points which a player checks out for winning a leg)
86	12th Set - Checkout score 40+ in Xth leg	Predict if in the 12th Set there will be a Checkout score of 40+ in the Xth leg (Points which a player checks out for winning a leg)
87	13th Set - Checkout score 40+ in Xth leg	Predict if in the 13 Set there will be a Checkout score of 40+ in the Xth leg (Points which a player checks out for winning a leg)
88	1st Set - Total Darts in Xth leg	Predict in the 1st Set the Total Number of darts used by both players for winning the Xth leg
89	2nd Set - Total Darts in Xth leg	Predict in the 2nd Set the Total Number of darts used by both players for winning the Xth leg
90	3rd Set - Total Darts in Xth leg	Predict in the 3rd Set the Total Number of darts used by both players for winning the Xth leg
91	4th Set - Total Darts in Xth leg	Predict in the 4th Set the Total Number of darts used by both players for winning the Xth leg
92	5th Set - Total Darts in Xth leg	Predict in the 5th Set the Total Number of darts used by both players for winning the Xth leg
93	6th Set - Total Darts in Xth leg	Predict in the 6th Set the Total Number of darts used by both players for winning the Xth leg
94	7th Set - Total Darts in Xth leg	Predict in the 7th Set the Total Number of darts used by both players for winning the Xth leg
95	8th Set - Total Darts in Xth leg	Predict in the 8th Set the Total Number of darts used by both players for winning the Xth leg
96	9th Set - Total Darts in Xth leg	Predict in the 9th Set the Total Number of darts used by both players for winning the Xth leg
97	10th Set - Total Darts in Xth leg	Predict in the 10th Set the Total Number of darts used by both players for winning the Xth leg
98	11th Set - Total Darts in Xth leg	Predict in the 11th Set the Total Number of darts used by both players for winning the Xth leg
99	12th Set - Total Darts in Xth leg	Predict in the 12th Set the Total Number of darts used by both players for winning the Xth leg
100	13th Set - Total Darts in Xth leg	Predict in the 13th Set the Total Number of darts used by both players for winning the Xth leg
101	1st Set - checkout colour in Xth leg	Predict in the 1st Set the checkout colour of Xth leg (Colour of the double a player hits to win a leg)
102	2nd Set - checkout colour in Xth leg	Predict in the 2nd Set the checkout colour of Xth leg (Colour of the double a player hits to win a leg)
103	3rd Set - checkout colour in Xth leg	Predict in the 3rd Set the checkout colour of Xth leg (Colour of the double a player hits to win a leg)
104	4th Set - checkout colour in Xth leg	Predict in the 4th Set the checkout colour of Xth leg (Colour of the double a player hits to win a leg)
105	5th Set - checkout colour in Xth leg	Predict in the 5th Set the checkout colour of Xth leg (Colour of the double a player hits to win a leg)
106	6th Set - checkout colour in Xth leg	Predict in the 6th Set the checkout colour of Xth leg (Colour of the double a player hits to win a leg)
107	7th Set - checkout colour in Xth leg	Predict in the 7th Set the checkout colour of Xth leg (Colour of the double a player hits to win a leg)
108	8th Set - checkout colour in Xth leg	Predict in the 8th Set the checkout colour of Xth leg (Colour of the double a player hits to win a leg)
109	9th Set - checkout colour in Xth leg	Predict in the 9th Set the checkout colour of Xth leg (Colour of the double a player hits to win a leg)
110	10th Set - checkout colour in Xth leg	Predict in the 10th Set the checkout colour of Xth leg (Colour of the double a player hits to win a leg)
111	11th Set - checkout colour in Xth leg	Predict in the 11th Set the checkout colour of Xth leg (Colour of the double a player hits to win a leg)
112	12th Set - checkout colour in Xth leg	Predict in the 12th Set the checkout colour of Xth leg (Colour of the double a player hits to win a leg)
113	13th Set - checkout colour in Xth leg	Predict in the 13th Set the checkout colour of Xth leg (Colour of the double a player hits to win a leg)
114	1st Set - Most 180s	Predict in the 1st Set the Most 180s - (player1; draw; player2) -Busted 180s are not considered
115	2nd Set - Most 180s	Predict in the 2nd Set the Most 180s - (player1; draw; player2) -Busted 180s are not considered
116	3rd Set - Most 180s	Predict in the 3rd Set the Most 180s - (player1; draw; player2) -Busted 180s are not considered
117	4th Set - Most 180s	Predict in the 4th Set the Most 180s - (player1; draw; player2) -Busted 180s are not considered
118	5th Set - Most 180s	Predict in the 5th Set the Most 180s - (player1; draw; player2) -Busted 180s are not considered







## ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΙ ΚΑΙ ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ "DARTS"

PAGE 1

### ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΙ ΔΙΑΛΟΓΗΣ ΚΑΙ ΑΚΥΡΩΣΗΣ ΣΤΟΙΧΗΜΑΤΩΝ

- \* Αν οι αγορές παραμένουν ανοικτές με λανθασμένο σκόρ το οποίο επηρεάζει σημαντικά τη διαμόρφωση των τιμών η εταιρεία διατηρεί το δικαίωμα να ακυρώσει τα στοιχήματα .
- \* Αν τα ονόματα ή η κατηγορία των ομάδων καταχωρηθούν στο σύστημα με λανθασμένο τρόπο , η εταιρεία διατηρεί το δικαίωμα να θεωρήσει τα επηρεαζόμενα στοιχήματα άκυρα.
- \* Αν ένας αγώνας δεν ολοκληρωθεί , όλες οι αγορές το αποτέλεσμα των οποίων δεν κρίθηκε μέχρι τη χρονική στιγμή της διακοπής θα θεωρούνται άκυρες.
- \* " BULLSEYE " - για την περίπτωση (check out colour ) δηλ. το "double " σε χρώμα με το οποίο ο παίχτης κερδίζει το παιχνίδι , το "bullseye " μετρά σαν κόκκινο .

### ΠΡΟΣΟΧΗ

- Όπως αναφέρεται πιο πάνω αν ένας αγώνας δεν ολοκληρωθεί όλες οι αγορές το αποτέλεσμα των οποίων δεν κρίθηκε μέχρι τη χρονική στιγμή της διακοπής θα θεωρούνται άκυρες.

### ΟΡΟΙ ΠΟΥ ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΟΥΝΤΑΙ ΣΤΑ DARTS

- Ένα " leg " είναι ένα μονό παιχνίδι στο σπόρ των " Darts ". Οι περισσότεροι αγώνες " Darts " διεξάγονται επί συγκεκριμένου συμφωνημένου αριθμού παιχνιδιών ( Legs ).
- Ο συμφωνημένος αριθμός παιχνιδιών ( Legs ) σε ένα αγώνα " DARTS " είναι πάντοτε μονός , συνήθως 1 , 2 , 3 , 5 ' η 7 και αυτό σημαίνει ότι ο παίκτης που θα πάρει τα περισσότερα " Legs " θα είναι και ο νικητής του αγώνα.
- Ένα " SET " στα DARTS αποτελείται από ένα αριθμό παιχνιδιών ( legs ) που παίζονται μέχρι να κερδηθούν τόσα legs όσα έχουν προκαθορισθεί από την έναρξη του συγκεκριμένου τουρνουά.
- " BUSTED " . Ένα σκόρ του παίχτη γίνεται "Busted " , δηλ. κερδίζει 0 ( μηδέν ) πόντους και επιστρέφει στους πόντους που είχε προτού ρίξει το πρώτο Dart : α) όταν φτάσει τον ένα πόντο , β) όταν φτάσει στο 0 (μηδέν ) χωρίς "double " και γ) αν πετύχει μεγαλύτερο αριθμό από ότι πρέπει και το σκόρ του γίνει μικρότερο του 0 ( μηδέν ) .

A/A	BET TYPE	DESCRIPTION
1	Winner of match - 2 Way	Προβλέψετε το τελικό αποτέλεσμα ( 1 ) για νίκη παίχτη/ομάδας έδρας , ( 2 ) για νίκη φιλοξενούμενου παίχτη/ομάδας .
2	Set - Totals *.5-spread	Προβλέψετε αν θα σημειωθούν περισσότεροι ή λιγότεροι πόντοι (over / under) από δοθέν αριθμό *.5 σε ένα " set " .
3	Set - Handicap *.5-spread	Προβλέψετε τον νικητή του " set " με δοθέν προβάδισμα *.5
4	Correct Set Score	Προβλέψετε το ακριβές σκόρ σε ένα " set " . Το πιθανότερο 10 ή άλλο .
5	1st Set - Winner	Προβλέψετε τον νικητή του 1ου " set " ( 1 , 2 )
6	1st Set Leg Total *.5-spread	Προβλέψετε αν στο 1ο set θα σημειωθούν περισσότερα ή λιγότερα legs ( over / under ) από δοθέν αριθμό *.5
7	1st Set Leg Handicap *.5-spread	Προβλέψετε στο 1ο "set " ποιός θα νικήση στα περισσότερα " legs " με δοθέν προβάδισμα *.5 .
8	1st Set - Correct Leg Score	Προβλέψετε το ακριβές " leg " σκορ στο 1ο "set " .Το πιθανότερο 10 ή άλλο .
9	1st Leg - Winner	Προβλέψετε τον νικητή του 1ου "leg " ( 1 , 2 ) .
10	First Player To Score a 180	Προβλέψετε ποιός παίχτης θα σκοράρει πρώτος 180ρι ( 1 , κανένας , 2 ) .
11	Most 180s	Προβλέψετε τον παίχτη που θα σκοράρει περισσότερες φορές 180ρι ( 1 , κανένας , 2 ) . Περιπτώσεις " Busted " δεν λαμβάνονται υπόψη .
12	Handicap 180s	Προβλέψετε τον παίχτη που θα σκοράρει περισσότερες φορές 180ρι με δοθέν προβάδισμα *.5 .Περιπτώσεις " Busted " δεν λαμβάνονται υπόψη .
13	Total 180s	Προβλέψετε αν σε ένα αγώνα επιτευχθούν πάνω/κάτω , ( over/under ) 180ρια στη μορφή *.5.Περιπτώσεις " Busted " δεν λαμβάνονται υπόψη .
14	Total 180s - Player1	Προβλέψετε αν ο παίχτης 1 θα σκοράρει πάνω/κάτω (over/under)180ρια στη μορφή *.5 .Περιπτώσεις "Busted" δεν λαμβάνονται υπόψη.
15	Total 180s - Player2	Προβλέψετε αν ο παίχτης 2 θα σκοράρει πάνω/κάτω (over/under)180ρια στη μορφή *.5 .Περιπτώσεις "Busted" δεν λαμβάνονται υπόψη.
16	4th Set - Score of game X	Προβλέψετε στο 4ο "Set" και στο σκόρ του X παιχνιδιού ( leg ) - ποιός παίχτης/ ομάδα θα κερδίζει τον αγώνα (1X2 )
17	Set Handicap	Προβλέψετε το νικητή του " set " με European handicap (προβάδισμα ) για sets , ( π.χ. Προβάδισμα 0:2 , 0:5 , ... ) 1X2 .
18	1st Set - Who wins the rest of the set?	Προβλέψετε ποιός θα είναι ο νικητής για το υπόλοιπο του 1ου "Set" .
19	2nd Set - Who wins the rest of the set?	Προβλέψετε ποιός θα είναι ο νικητής για το υπόλοιπο του 2ου "Set" .
20	3rd Set - Who wins the rest of the set?	Προβλέψετε ποιός θα είναι ο νικητής για το υπόλοιπο του 3ου "Set" .
21	4th Set - Who wins the rest of the set?	Προβλέψετε ποιός θα είναι ο νικητής για το υπόλοιπο του 4ου "Set" .
22	5th Set - Who wins the rest of the set?	Προβλέψετε ποιός θα είναι ο νικητής για το υπόλοιπο του 5ου "Set" .
23	6th Set - Who wins the rest of the set?	Προβλέψετε ποιός θα είναι ο νικητής για το υπόλοιπο του 6ου "Set" .
24	7th Set - Who wins the rest of the set?	Προβλέψετε ποιός θα είναι ο νικητής για το υπόλοιπο του 7ου "Set" .

25	8th Set - Who wins the rest of the set?	Προβλέψετε ποιός θα είναι ο νικητής για το υπόλοιπο του 8ου "Set" .
26	9th Set - Who wins the rest of the set?	Προβλέψετε ποιός θα είναι ο νικητής για το υπόλοιπο του 9ου "Set" .
27	10th Set - Who wins the rest of the set?	Προβλέψετε ποιός θα είναι ο νικητής για το υπόλοιπο του 10ου "Set" .
28	11th Set - Who wins the rest of the set?	Προβλέψετε ποιός θα είναι ο νικητής για το υπόλοιπο του 11ου "Set" .
29	12th Set - Who wins the rest of the set?	Προβλέψετε ποιός θα είναι ο νικητής για το υπόλοιπο του 12ου "Set" .
30	13th Set - Who wins the rest of the set?	Προβλέψετε ποιός θα είναι ο νικητής για το υπόλοιπο του 13ου "Set" .
31	Which team/player will win the set?	Προβλέψετε ποιός παίχτης / ομάδα θα κερδίσει το " set " .
32	1st Set - Asian leg handicap	Προβλέψετε τον νικητή του 1ου " set " με δοθέν " Ασιατικό προβάδισμα " στα " legs " στη μορφή -1.5/+1.5 , -2.5/+2.5 .
33	2nd Set - Asian leg handicap	Προβλέψετε τον νικητή του 2ου " set " με δοθέν " Ασιατικό προβάδισμα " στα " legs " στη μορφή -1.5/+1.5 , -2.5/+2.5 .
34	3rd Set - Asian leg handicap	Προβλέψετε τον νικητή του 3ου " set " με δοθέν " Ασιατικό προβάδισμα " στα " legs " στη μορφή -1.5/+1.5 , -2.5/+2.5 .

## ΓΕΝΙΚΟΙ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΙ DARTS - GENERAL RULES DARTS

PAGE 2

A/A	BET TYPE	DESCRIPTION
35	4th Set - Asian leg handicap	Προβλέψετε τον νικητή του 4ου " set " με δοθέν " Ασιατικό προβάδισμα " στα " legs " στη μορφή -1.5/+1.5 , -2.5/+2.5 .
36	5th Set - Asian leg handicap	Προβλέψετε τον νικητή του 5ου " set " με δοθέν " Ασιατικό προβάδισμα " στα " legs " στη μορφή -1.5/+1.5 , -2.5/+2.5 .
37	6th Set - Asian leg handicap	Προβλέψετε τον νικητή του 6ου " set " με δοθέν " Ασιατικό προβάδισμα " στα " legs " στη μορφή -1.5/+1.5 , -2.5/+2.5 .
38	7th Set - Asian leg handicap	Προβλέψετε τον νικητή του 7ου " set " με δοθέν " Ασιατικό προβάδισμα " στα " legs " στη μορφή -1.5/+1.5 , -2.5/+2.5 .
39	8th Set - Asian leg handicap	Προβλέψετε τον νικητή του 8ου " set " με δοθέν " Ασιατικό προβάδισμα " στα " legs " στη μορφή -1.5/+1.5 , -2.5/+2.5 .
40	9th Set - Asian leg handicap	Προβλέψετε τον νικητή του 9ου " set " με δοθέν " Ασιατικό προβάδισμα " στα " legs " στη μορφή -1.5/+1.5 , -2.5/+2.5 .
41	10th Set - Asian leg handicap	Προβλέψετε τον νικητή του 10ου " set " με δοθέν " Ασιατικό προβάδισμα " στα " legs " στη μορφή -1.5/+1.5 , -2.5/+2.5 .
42	11th Set - Asian leg handicap	Προβλέψετε τον νικητή του 11ου " set " με δοθέν " Ασιατικό προβάδισμα " στα " legs " στη μορφή -1.5/+1.5 , -2.5/+2.5 .
43	12th Set - Asian leg handicap	Προβλέψετε τον νικητή του 12ου " set " με δοθέν " Ασιατικό προβάδισμα " στα " legs " στη μορφή -1.5/+1.5 , -2.5/+2.5 .
44	13th Set - Asian leg handicap	Προβλέψετε τον νικητή του 13ου " set " με δοθέν " Ασιατικό προβάδισμα " στα " legs " στη μορφή -1.5/+1.5 , -2.5/+2.5 .
45	1st Set - Who wins Xth leg	Προβλέψετε τον νικητή του X th "leg " στο 1ο Set (1,2)
46	2nd Set - Who wins Xth leg	Προβλέψετε τον νικητή του X th "leg " στο 2ο Set (1,2)
47	3rd Set - Who wins Xth leg	Προβλέψετε τον νικητή του X th "leg " στο 3ο Set (1,2)
48	4th Set - Who wins Xth leg	Προβλέψετε τον νικητή του X th "leg " στο 4ο Set (1,2)
49	5th Set - Who wins Xth leg	Προβλέψετε τον νικητή του X th "leg " στο 5ο Set (1,2)
50	6th Set - Who wins Xth leg	Προβλέψετε τον νικητή του X th "leg " στο 6ο Set (1,2)
51	7th Set - Who wins Xth leg	Προβλέψετε τον νικητή του X th "leg " στο 7ο Set (1,2)
52	8th Set - Who wins Xth leg	Προβλέψετε τον νικητή του X th "leg " στο 8ο Set (1,2)
53	9th Set - Who wins Xth leg	Προβλέψετε τον νικητή του X th "leg " στο 9ο Set (1,2)
54	10th Set - Who wins Xth leg	Προβλέψετε τον νικητή του X th "leg " στο 10ο Set (1,2)
55	11th Set - Who wins Xth leg	Προβλέψετε τον νικητή του X th "leg " στο 11ο Set (1,2)
56	12th Set - Who wins Xth leg	Προβλέψετε τον νικητή του X th "leg " στο 12ο Set (1,2)
57	13th Set - Who wins Xth leg	Προβλέψετε τον νικητή του X th "leg " στο 13ο Set (1,2)
58	1st Set - Total legs	Προβλέψετε το σύνολο των " Legs " στη μορφή *.5 στο 1ο " set " ( Μόνο " legs " του 1ου set λαμβάνονται υπόψη ) .
59	2nd Set - Total legs	Προβλέψετε το σύνολο των " Legs " στη μορφή *.5 στο 2ο " set " ( Μόνο " legs " του 2ου set λαμβάνονται υπόψη ) .
60	3rd Set - Total legs	Προβλέψετε το σύνολο των " Legs " στη μορφή *.5 στο 3ο " set " ( Μόνο " legs " του 3ου set λαμβάνονται υπόψη ) .
61	4th Set - Total legs	Προβλέψετε το σύνολο των " Legs " στη μορφή *.5 στο 4ο " set " ( Μόνο " legs " του 4ου set λαμβάνονται υπόψη ) .
62	5th Set - Total legs	Προβλέψετε το σύνολο των " Legs " στη μορφή *.5 στο 5ο " set " ( Μόνο " legs " του 5ου set λαμβάνονται υπόψη ) .
63	6th Set - Total legs	Προβλέψετε το σύνολο των " Legs " στη μορφή *.5 στο 6ο " set " ( Μόνο " legs " του 6ου set λαμβάνονται υπόψη ) .
64	7th Set - Total legs	Προβλέψετε το σύνολο των " Legs " στη μορφή *.5 στο 7ο " set " ( Μόνο " legs " του 7ου set λαμβάνονται υπόψη ) .
65	8th Set - Total legs	Προβλέψετε το σύνολο των " Legs " στη μορφή *.5 στο 8ο " set " ( Μόνο " legs " του 8ου set λαμβάνονται υπόψη ) .
66	9th Set - Total legs	Προβλέψετε το σύνολο των " Legs " στη μορφή *.5 στο 9ο " set " ( Μόνο " legs " του 9ου set λαμβάνονται υπόψη ) .
67	10th Set - Total legs	Προβλέψετε το σύνολο των " Legs " στη μορφή *.5 στο 10ο " set " ( Μόνο " legs " του 10ου set λαμβάνονται υπόψη ) .

68	11th Set - Total legs	Προβλέψετε το σύνολο των " Legs " στη μορφή *5 στο 11ο " set " ( Μόνο " legs " του 11ου set λαμβάνονται υπόψη ).
69	12th Set - Total legs	Προβλέψετε το σύνολο των " Legs " στη μορφή *5 στο 12ο " set " ( Μόνο " legs " του 12ου set λαμβάνονται υπόψη ).
70	13th Set - Total legs	Προβλέψετε το σύνολο των " Legs " στη μορφή *5 στο 13ο " set " ( Μόνο " legs " του 13ου set λαμβάνονται υπόψη ).
71	Asian Leg handicap	Προβλέψετε τον νικητή με δοθέν " Ασιατικό προβάδισμα " στα " legs " στη μορφή -2.5+2.5 , 0.5/-0.5 .( 1 , 2 )
72	Total legs in match	Προβλέψετε τον αριθμό του συνόλου των " Legs " αγώνα .( Μόνο στη μορφή *5 ) .
73	Odd/Even sets in match	Προβλέψετε αν τα " Sets " σε ένα αγώνα θα είναι ( odd/even ) , (Μονός/Ζυγός) αριθμός.
74	Xth Set - Odd/Even legs	Προβλέψετε αν τα " Legs " σε δοθέν Xth Set θα είναι ( odd/even ) , (Μονός/Ζυγός) αριθμός.
75	1st Set - Checkout score 40+ in Xth leg	Προβλέψετε αν στο 1ο Set και σε δοθέν Xth Leg υπάρχει checkout score 40+ (Δηλ. ο παίχτης να σκοράρει 40+ πόντους που υπολείπεται για να κερδίσει τον αγώνα. Εννοείται ότι πρέπει να πετύχει " double " ) .
76	2nd Set - Checkout score 40+ in Xth leg	Προβλέψετε αν στο 2ο Set και σε δοθέν Xth Leg υπάρχει checkout score 40+ (Δηλ. ο παίχτης να σκοράρει 40+ πόντους που υπολείπεται για να κερδίσει τον αγώνα. Εννοείται ότι πρέπει να πετύχει " double " ) .

### ΓΕΝΙΚΟΙ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΙ DARTS - GENERAL RULES DARTS

PAGE 3

A/A	BET TYPE	DESCRIPTION
77	3rd Set - Checkout score 40+ in Xth leg	Προβλέψετε αν στο 3ο Set και σε δοθέν Xth Leg υπάρχει checkout score 40+ (Δηλ. ο παίχτης να σκοράρει τον ακριβή αριθμό που υπολείπεται για να κερδίσει τον αγώνα. Εννοείται ότι πρέπει να πετύχει " double " ) .
78	4th Set - Checkout score 40+ in Xth leg	Προβλέψετε αν στο 4ο Set και σε δοθέν Xth Leg υπάρχει checkout score 40+ (Δηλ. ο παίχτης να σκοράρει τον ακριβή αριθμό που υπολείπεται για να κερδίσει τον αγώνα. Εννοείται ότι πρέπει να πετύχει " double " ) .
79	5th Set - Checkout score 40+ in Xth leg	Προβλέψετε αν στο 5ο Set και σε δοθέν Xth Leg υπάρχει checkout score 40+ (Δηλ. ο παίχτης να σκοράρει τον ακριβή αριθμό που υπολείπεται για να κερδίσει τον αγώνα. Εννοείται ότι πρέπει να πετύχει " double " ) .
80	6th Set - Checkout score 40+ in Xth leg	Προβλέψετε αν στο 6ο Set και σε δοθέν Xth Leg υπάρχει checkout score 40+ (Δηλ. ο παίχτης να σκοράρει τον ακριβή αριθμό που υπολείπεται για να κερδίσει τον αγώνα. Εννοείται ότι πρέπει να πετύχει " double " ) .
81	7th Set - Checkout score 40+ in Xth leg	Προβλέψετε αν στο 7ο Set και σε δοθέν Xth Leg υπάρχει checkout score 40+ (Δηλ. ο παίχτης να σκοράρει τον ακριβή αριθμό που υπολείπεται για να κερδίσει τον αγώνα. Εννοείται ότι πρέπει να πετύχει " double " ) .
82	8th Set - Checkout score 40+ in Xth leg	Προβλέψετε αν στο 8ο Set και σε δοθέν Xth Leg υπάρχει checkout score 40+ (Δηλ. ο παίχτης να σκοράρει τον ακριβή αριθμό που υπολείπεται για να κερδίσει τον αγώνα. Εννοείται ότι πρέπει να πετύχει " double " ) .
83	9th Set - Checkout score 40+ in Xth leg	Προβλέψετε αν στο 9ο Set και σε δοθέν Xth Leg υπάρχει checkout score 40+ (Δηλ. ο παίχτης να σκοράρει τον ακριβή αριθμό που υπολείπεται για να κερδίσει τον αγώνα. Εννοείται ότι πρέπει να πετύχει " double " ) .
84	10th Set - Checkout score 40+ in Xth leg	Προβλέψετε αν στο 10ο Set και σε δοθέν Xth Leg υπάρχει checkout score 40+ (Δηλ. ο παίχτης να σκοράρει τον ακριβή αριθμό που υπολείπεται για να κερδίσει τον αγώνα. Εννοείται ότι πρέπει να πετύχει " double " ) .
85	11th Set - Checkout score 40+ in Xth leg	Προβλέψετε αν στο 11ο Set και σε δοθέν Xth Leg υπάρχει checkout score 40+ (Δηλ. ο παίχτης να σκοράρει τον ακριβή αριθμό που υπολείπεται για να κερδίσει τον αγώνα. Εννοείται ότι πρέπει να πετύχει " double " ) .
86	12th Set - Checkout score 40+ in Xth leg	Προβλέψετε αν στο 12ο Set και σε δοθέν Xth Leg υπάρχει checkout score 40+ (Δηλ. ο παίχτης να σκοράρει τον ακριβή αριθμό που υπολείπεται για να κερδίσει τον αγώνα. Εννοείται ότι πρέπει να πετύχει " double " ) .
87	13th Set - Checkout score 40+ in Xth leg	Προβλέψετε αν στο 13ο Set και σε δοθέν Xth Leg υπάρχει checkout score 40+ (Δηλ. ο παίχτης να σκοράρει τον ακριβή αριθμό που υπολείπεται για να κερδίσει τον αγώνα. Εννοείται ότι πρέπει να πετύχει " double " ) .
88	1st Set - Total Darts in Xth leg	Προβλέψετε τον συνολικό αριθμό των Darts που θα χρησιμοποιήσουν και οι 2 παίχτες μαζί για να κερδιθεί ένα Xth Leg στο 1ο Set.
89	2nd Set - Total Darts in Xth leg	Προβλέψετε τον συνολικό αριθμό των Darts που θα χρησιμοποιήσουν και οι 2 παίχτες μαζί για να κερδιθεί ένα Xth Leg στο 2ο Set.
90	3rd Set - Total Darts in Xth leg	Προβλέψετε τον συνολικό αριθμό των Darts που θα χρησιμοποιήσουν και οι 2 παίχτες μαζί για να κερδιθεί ένα Xth Leg στο 3ο Set.
91	4th Set - Total Darts in Xth leg	Προβλέψετε τον συνολικό αριθμό των Darts που θα χρησιμοποιήσουν και οι 2 παίχτες μαζί για να κερδιθεί ένα Xth Leg στο 4ο Set.
92	5th Set - Total Darts in Xth leg	Προβλέψετε τον συνολικό αριθμό των Darts που θα χρησιμοποιήσουν και οι 2 παίχτες μαζί για να κερδιθεί ένα Xth Leg στο 5ο Set.
93	6th Set - Total Darts in Xth leg	Προβλέψετε τον συνολικό αριθμό των Darts που θα χρησιμοποιήσουν και οι 2 παίχτες μαζί για να κερδιθεί ένα Xth Leg στο 6ο Set.



94	7th Set - Total Darts in Xth leg	Προβλέψετε τον συνολικό αριθμό των Darts που θα χρησιμοποιήσουν και οι 2 παίχτες μαζί για να κερδιθεί ένα Xth Leg στο 7ο Set.
95	8th Set - Total Darts in Xth leg	Προβλέψετε τον συνολικό αριθμό των Darts που θα χρησιμοποιήσουν και οι 2 παίχτες μαζί για να κερδιθεί ένα Xth Leg στο 8ο Set.
96	9th Set - Total Darts in Xth leg	Προβλέψετε τον συνολικό αριθμό των Darts που θα χρησιμοποιήσουν και οι 2 παίχτες μαζί για να κερδιθεί ένα Xth Leg στο 9ο Set.
97	10th Set - Total Darts in Xth leg	Προβλέψετε τον συνολικό αριθμό των Darts που θα χρησιμοποιήσουν και οι 2 παίχτες μαζί για να κερδιθεί ένα Xth Leg στο 10ο Set.
98	11th Set - Total Darts in Xth leg	Προβλέψετε τον συνολικό αριθμό των Darts που θα χρησιμοποιήσουν και οι 2 παίχτες μαζί για να κερδιθεί ένα Xth Leg στο 11ο Set.
99	12th Set - Total Darts in Xth leg	Προβλέψετε τον συνολικό αριθμό των Darts που θα χρησιμοποιήσουν και οι 2 παίχτες μαζί για να κερδιθεί ένα Xth Leg στο 12ο Set.
100	13th Set - Total Darts in Xth leg	Προβλέψετε τον συνολικό αριθμό των Darts που θα χρησιμοποιήσουν και οι 2 παίχτες μαζί για να κερδιθεί ένα Xth Leg στο 13ο Set.
101	1st Set - checkout colour in Xth leg	Προβλέψετε σε ποιο χρώμα θα επιτευχθεί το Double της νίκης στο 1ο Set στο Xth Leg .
102	2nd Set - checkout colour in Xth leg	Προβλέψετε σε ποιο χρώμα θα επιτευχθεί το Double της νίκης στο 2ο Set στο Xth Leg .
103	3rd Set - checkout colour in Xth leg	Προβλέψετε σε ποιο χρώμα θα επιτευχθεί το Double της νίκης στο 3ο Set στο Xth Leg .
104	4th Set - checkout colour in Xth leg	Προβλέψετε σε ποιο χρώμα θα επιτευχθεί το Double της νίκης στο 4ο Set στο Xth Leg .
105	5th Set - checkout colour in Xth leg	Προβλέψετε σε ποιο χρώμα θα επιτευχθεί το Double της νίκης στο 5ο Set στο Xth Leg .
106	6th Set - checkout colour in Xth leg	Προβλέψετε σε ποιο χρώμα θα επιτευχθεί το Double της νίκης στο 6ο Set στο Xth Leg .
107	7th Set - checkout colour in Xth leg	Προβλέψετε σε ποιο χρώμα θα επιτευχθεί το Double της νίκης στο 7ο Set στο Xth Leg .
108	8th Set - checkout colour in Xth leg	Προβλέψετε σε ποιο χρώμα θα επιτευχθεί το Double της νίκης στο 8ο Set στο Xth Leg .
109	9th Set - checkout colour in Xth leg	Προβλέψετε σε ποιο χρώμα θα επιτευχθεί το Double της νίκης στο 9ο Set στο Xth Leg .
110	10th Set - checkout colour in Xth leg	Προβλέψετε σε ποιο χρώμα θα επιτευχθεί το Double της νίκης στο 10ο Set στο Xth Leg .
111	11th Set - checkout colour in Xth leg	Προβλέψετε σε ποιο χρώμα θα επιτευχθεί το Double της νίκης στο 11ο Set στο Xth Leg .
112	12th Set - checkout colour in Xth leg	Προβλέψετε σε ποιο χρώμα θα επιτευχθεί το Double της νίκης στο 12ο Set στο Xth Leg .
113	13th Set - checkout colour in Xth leg	Προβλέψετε σε ποιο χρώμα θα επιτευχθεί το Double της νίκης στο 13ο Set στο Xth Leg .
114	1st Set - Most 180s	Προβλέψετε στο 1ο Set ποιος παίχτης θα σκοράρει τα περισσότερα 180ρια (1 X 2). Περιπτώσεις "Busted " δεν λαμβάνονται υπόψη .
115	2nd Set - Most 180s	Προβλέψετε στο 2ο Set ποιος παίχτης θα σκοράρει τα περισσότερα 180ρια (1 X 2). Περιπτώσεις "Busted " δεν λαμβάνονται υπόψη .
116	3rd Set - Most 180s	Προβλέψετε στο 3ο Set ποιος παίχτης θα σκοράρει τα περισσότερα 180ρια (1 X 2). Περιπτώσεις "Busted " δεν λαμβάνονται υπόψη .
117	4th Set - Most 180s	Προβλέψετε στο 4ο Set ποιος παίχτης θα σκοράρει τα περισσότερα 180ρια (1 X 2). Περιπτώσεις "Busted " δεν λαμβάνονται υπόψη .
118	5th Set - Most 180s	Προβλέψετε στο 5ο Set ποιος παίχτης θα σκοράρει τα περισσότερα 180ρια (1 X 2). Περιπτώσεις "Busted " δεν λαμβάνονται υπόψη .

### GENERAL RULES DARTS

PAGE 4

A/A	BET TYPE	DESCRIPTION
119	6th Set - Most 180s	Προβλέψετε στο 6ο Set ποιος παίχτης θα σκοράρει τα περισσότερα 180ρια (1 X 2). Περιπτώσεις "Busted " δεν λαμβάνονται υπόψη .
120	7th Set - Most 180s	Προβλέψετε στο 7ο Set ποιος παίχτης θα σκοράρει τα περισσότερα 180ρια (1 X 2). Περιπτώσεις "Busted " δεν λαμβάνονται υπόψη .
121	8th Set - Most 180s	Προβλέψετε στο 8ο Set ποιος παίχτης θα σκοράρει τα περισσότερα 180ρια (1 X 2). Περιπτώσεις "Busted " δεν λαμβάνονται υπόψη .
122	9th Set - Most 180s	Προβλέψετε στο 9ο Set ποιος παίχτης θα σκοράρει τα περισσότερα 180ρια (1 X 2). Περιπτώσεις "Busted " δεν λαμβάνονται υπόψη .









<b>229</b>	12th Set - Total points on 1st visit of Xth leg	Προβλέψετε στο 12ο Set και στη πρώτη προσπάθεια του παίκτη που ρίχνει πρώτος σε ένα Xth leg αν το σύνολο των πόντων που θα πετύχει θα είναι ( over/under ) *.5 .
<b>230</b>	13th Set - Total points on 1st visit of Xth leg	Προβλέψετε στο 13ο Set και στη πρώτη προσπάθεια του παίκτη που ρίχνει πρώτος σε ένα Xth leg αν το σύνολο των πόντων που θα πετύχει θα είναι ( over/under ) *.5 .

**GENERAL RULES RUGBY UNION / RUGBY LEAGUE**

PAGE 1

**SETTLEMENT AND CANCELLATION RULES**

- \* If markets remains open when the following events have already taken place: score changes or red cards, BOA reserves the right to void betting
- \* If the market was opened with missing or incorrect red card, BOA reserves the right to void betting
- \* If odds were offered with an incorrect match time (more than 2 minutes), BOA reserves the right to void betting
- \* If a match is interrupted or postponed and is not continued within 48h after initial kick-off date betting will be void
- \* If the team names or category are displayed incorrectly, BOA reserves the right to void betting

**IMPORTANT**

- All markets are considered for regular time only except halftime, first half markets, overtime and penalty shoot out.
- If a match is interrupted and continued within 48h after initial kick-off, all open bets will be settled with the final result. Otherwise all undecided bets are considered void.
- Regular 80 Minutes: Markets are based on the result at the end of a scheduled 80 minutes play unless otherwise stated. This includes any added injury or stoppage time but does not include extra-time, time allocated for a penalty shootout or sudden death.

A/A	BET TYPE	DESCRIPTION
1	Outright	Predict wich team will win outright
2	Winner of match - 3 Way	Predict which team will win the match (1-X-2) Home; Draw; Away.
3	Totals *.5-spread	Predict if under/over X points will be scored in the match *.5-spread (under, over)
4	Asian Handicap *.5-spread	Predict the winner of the match (home, away) with handicap *.5-spread
5	1st half - 3way	Predict the outcome in the first half. Home, Draw, Away
6	1st half - Handicap *.5-spread	Predict the winner of the 1st half (home, away) with handicap *.5-spread
7	Halftime/Fulltime	Predict the results of the first and second half together in the same bet. HH,DH,AH,DD,HD,AD,AA,DA,HA
8	Highest Scoring Half	Predict which half will have the highest total score. 1st half; 2nd half; equals
9	Odd/Even	Predict if odd/ever points will be scored in the match
10	1st half - odd/even	Predict if odd/ever points will be scored in the 1st half
11	Winning Margins	Predict the winning margins. Positive outcomes considerd home wins and negative away wins. 0, 1, 1 till 7, 8 till 14, >14 / 0 / -1 till -7, -8 till -14, <-14
12	Double Chance (1X - 12 - X2)	Predict the full time double chance outcome of the match. Home or Draw; Home or Away; Draw or Away;
13	Draw No Bet	If a match ends in a draw after regular time all bets are considered void. Home; Away
14	Who wins the rest of the match	Predict who wins the rest of the match (1) Home team win, , (X) Draw, (2) Away team win. Match starts from 0-0 irrespective of the current score
15	Matchbet and Totals	Predict the final result combined with totals *.5-spread in the match. Home win and under; Home win and over; Draw and under; Draw and over; Away win and under; Away win and over;
16	Total Margins	Predict the total margins of points. (<28; 28-34; 35-41; 42-48; 49-55; 56-62; >62)
17	Totals home team	Predict how many points will be scored by the home team *.5-spread (under, over)
18	Totals away team	Predict how many points will be scored by the away team *.5-spread (under, over)
19	1st Half - Double Chance (1X - 12 - X2)	Predict the double chance outcome of the 1st half. Home or Draw; Home or Away; Draw or Away;
20	1st Half - Draw No Bet	If a 1st half ends in a draw all bets are considered void. Home; Away
21	1st Half - Who wins the rest of the match	Predict who wins the rest of the 1st half (1) Home team win, , (X) Draw, (2) Away team win. Match starts from 0-0 irrespective of the current score
22	1st Half - Winning Margins	Predict the winning margins of the 1st half. Positive outcomes considerd home wins and negative away wins. 0, 1, 1 till 7, 8 till 14, >14 / 0 / -1 till -7, -8 till -14, <-14
23	1st Half - Totals *.5-spread	Predict if under/over X points will be scored in the 1st half *.5-spread (under, over)
24	1st Half - Total Margins	Predict the total margins of points in the 1st hlaf. (<7; 7-13; 14-20; 21-27; 28-34; 35-41; >41)
25	1st Half - Totals home team	Predict how many points will be scored by the home team in the 1st half *.5-spread (under, over)
26	1st Half - Totals away team	Predict how many points will be scored by the away team in the 1st half *.5-spread (under, over)
27	1st Half - Odd/Even	Predict if odd/ever points will be scored in the 1st half

## GENERAL RULES RUGBY LEAGUE

PAGE 1

### SETTLEMENT AND CANCELLATION RULES

- \* If markets remains open when the following events have already taken place: score changes or red cards, BOA reserves the right to void betting
- \* If the market was opened with missing or incorrect red card, BOA reserves the right to void betting
- \* If odds were offered with an incorrect match time (more than 2 minutes), BOA reserves the right to void betting
- \* If a match is interrupted or postponed and is not continued within 48h after initial kick-off date betting will be void
- \* If the team names or category are displayed incorrectly, BOA reserves the right to void betting

### IMPORTANT

- All markets are considered for regular time only except halftime, first half markets, overtime and penalty shoot out.
- If a match is interrupted and continued within 48h after initial kick-off, all open bets will be settled with the final result. Otherwise all undecided bets are considered void.
- Regular 80 Minutes: Markets are based on the result at the end of a scheduled 80 minutes play unless otherwise stated. This includes any added injury or stoppage time but does not include extra-time, time allocated for a penalty shootout or sudden death.

A/A	BET TYPE	DESCRIPTION
1	Outright	Predict wich team will win outright
2	Winner of match - 3 Way	Predict which team will win the match (1-X-2) Home; Draw; Away.
3	Totals *.5-spread	Predict if under/over X points will be scored in the match *.5-spread (under, over)
4	Asian Handicap *.5-spread	Predict the winner of the match (home, away) with handicap *.5-spread
5	1st half - 3way	Predict the outcome in the first half. Home, Draw, Away
6	1st half - Handicap *.5-spread	Predict the winner of the 1st half (home, away) with handicap *.5-spread
7	Halftime/Fulltime	Predict the results of the first and second half together in the same bet. HH,DH,AH,DD,HD,AD,AA,DA,HA
8	Highest Scoring Half	Predict which half will have the highest total score. 1st half; 2nd half; equals
9	Odd/Even	Predict if odd/ever points will be scored in the match
10	1st half - odd/even	Predict if odd/ever points will be scored in the 1st half
11	Winning Margins	Predict the winning margins. Positive outcomes considerd home wins and negative away wins. 0, 1, 1 till 7, 8 till 14, >14 / 0 / -1 till -7, -8 till -14, <-14
12	Double Chance (1X - 12 - X2)	Predict the full time double chance outcome of the match. Home or Draw; Home or Away; Draw or Away;
13	Draw No Bet	If a match ends in a draw after regular time all bets are considered void. Home; Away
14	Who wins the rest of the match	Predict who wins the rest of the match (1) Home team win, , (X) Draw, (2) Away team win. Match starts from 0-0 irrespective of the current score
15	Matchbet and Totals	Predict the final result combined with totals *.5-spread in the match. Home win and under; Home win and over; Draw and under; Draw and over; Away win and under; Away win and over;
16	Total Margins	Predict the total margins of points. (<28; 28-34; 35-41; 42-48; 49-55; 56-62; >62)
17	Totals home team	Predict how many points will be scored by the home team *.5-spread (under, over)
18	Totals away team	Predict how many points will be scored by the away team *.5-spread (under, over)
19	1st Half - Double Chance (1X - 12 - X2)	Predict the double chance outcome of the 1st half. Home or Draw; Home or Away; Draw or Away;
20	1st Half - Draw No Bet	If a 1st half ends in a draw all bets are considered void. Home; Away
21	1st Half - Who wins the rest of the match	Predict who wins the rest of the 1st half (1) Home team win, , (X) Draw, (2) Away team win. Match starts from 0-0 irrespective of the current score
22	1st Half - Winning Margins	Predict the winning margins of the 1st half. Positive outcomes considerd home wins and negative away wins. 0, 1, 1 till 7, 8 till 14, >14 / 0 / -1 till -7, -8 till -14, <-14
23	1st Half - Totals *.5-spread	Predict if under/over X points will be scored in the 1st half *.5-spread (under, over)
24	1st Half - Total Margins	Predict the total margins of points in the 1st hlaf. (<7; 7-13; 14-20; 21-27; 28-34; 35-41; >41)
25	1st Half - Totals home team	Predict how many points will be scored by the home team in the 1st half *.5-spread (under, over)
26	1st Half - Totals away team	Predict how many points will be scored by the away team in the 1st half *.5-spread (under, over)
27	1st Half - Odd/Even	Predict if odd/ever points will be scored in the 1st half



**GENERAL RULES CRICKET T20 (Twenty 20) & ODI (One Day International)**

PAGE 1

**SETTLEMENT AND CANCELLATION RULES**

- \* If match is cancelled before any play has taken place, then all markets are considered void unless the match is replayed within 48 hours of its initial starting time
- \* If the match is tied and the official competition rules do not determine a winner; or if the competition rules determine the winner by a coin toss or drawing of lots, then all undecided markets are considered void
- \* In the event of an over not being completed, all undecided markets on this specific over are considered void unless the innings has reached its natural conclusion e.g. declaration, team all out, etc.
- \* If markets remain open with an incorrect score which has a significant impact on the prices, BOA reserves the right to void betting

**IMPORTANT**

- All markets do not consider super overs unless otherwise mentioned.
- Penalty runs are not considered in any over or delivery market (markets for multiple overs are not considered for this rule)
- Twenty 20: all scheduled overs must be played for undecided markets to be settled unless a team has been bowled out thus the innings has reached its natural conclusion.
- ODIs: a minimum of 90% of the entire overs allocated for an innings must be played for markets to be settled unless the innings has reached its natural conclusion ie. a team has been bowled out.

A/A	BET TYPE	CRICKET DESCRIPTION
1	Match winner, including Super Over	Predict the match winner including Super Over (team 1; team 2)
2	Total runs	Predict if under/over runs will be scored in the match(under;over)
3	Total runs Home Team	Predict the total runs that will be scored by the Home Team (under;over)
4	Total runs Away Team	Predict the total runs that will be scored by the Away Team (under;over)
5	Runs Home Team	Predict how many runs will be scored by the Home Team(0-99; 100-119; 120-129; 130-139; 140-149; 150-159; 160-169; 170-189; 190+)
6	Runs Away Team	Predict how many runs will be scored by the Away Team (0-99; 100-119; 120-129; 130-139; 140-149; 150-159; 160-169; 170-189; 190+)
7	Odd/Even number of runs	Predict if there will be odd/even number of runs (odd; even)
8	Number of runs in highest scoring over?	Predict the number of runs in the highest scoring over
9	Which will have the highest scoring over?	Predict which team will have the highest scoring over (team 1; draw; team 2)
10	Will there be a Super Over?	Predict if there will be a Super Over (yes; no)
11	Which team will lead after X overs	Predict which team will lead after 'X' overs (team 1; draw; team 2)
12	Total runs Home Team after X overs	Predict the total runs of the Home Team after 'X' overs(under;over)
13	Total runs Away Team after X overs	Predict the total runs of the Away Team after 'X' overs(under;over)
14	Runs Home Team after X overs	Predict how many runs will be scored by the Home Team after 'X'overs (0-99; 100-119; 120-129; 130-139; 140-149; 150-159; 160-169; 170-189; 190+)
15	Runs Away Team after X overs	Predict how many runs will be scored by the Away Team after 'X'overs (0-99; 100-119; 120-129; 130-139; 140-149; 150-159; 160-169; 170-189; 190+)
16	Total runs Home Team in over X in innings X	Predict how many runs will be scored by the Home Team in over 'X' and in the 'X' innings (under;over)
17	Total runs Away Team in over X in innings X	Predict how many runs will be scored by the Away Team in over 'X' and in the 'X' innings (under;over)
18	Odd/Even number of runs Home Team in over X in innings X	Predict if odds/evens number of runs will be scored by the Home Team in over 'X' and in the 'X' innings (odd; even)
19	Odd/Even number of runs Away Team in over X in innings X	Predict if odds/evens number of runs will be scored by the Away Team in over 'X' and in the 'X' innings (odd; even)
20	Total runs Home Team in delivery X in over X in innings X	Predict the total runs scored by the Home Team in delivery 'X',in over 'X' and in the 'X' innings (under;over)
21	Total runs Away Team in delivery X in over X in innings X	Predict the total runs scored by the Away Team in delivery 'X',in over 'X' and in the 'X' innings (under;over)
22	Next dismissal	Predict how the next dismissal will be (Caught; Bowled; LBW; Run out; Stumped and others)
23	Next dismissal (caught / not caught)	Predict if the next dismissal will be (Caught; Not Caught)
24	Will there be a Tie?	Predict if there will be a Tie (yes; no)

## Κανονισμοί Ειδικών Στοιχημάτων

PAGE 1

A/A	Είδος Αγοράς	Κανονισμοί
1	Νικητής Εκλογών	<p>Στην κατηγορία ειδικά στοιχήματα προστίθεται η αγορά «Νικητής Εκλογών» ως μακροχρόνιο στοίχημα για τις επερχόμενες προεδρικές εκλογές που θα διεξαχθούν στη Κύπρο την Κυριακή 5 Φεβρουαρίου 2023 (πρώτος γύρος) και την Κυριακή 12 Φεβρουαρίου 2023. (Επαναληπτική εκλογή, εάν δεν υπάρξει εκλογή από τον Πρώτο γύρο.)</p> <p>Το μέγιστο όριο επιστροφής κερδών είναι 10,000 ευρώ.</p> <p>Το αίτημα αφορά και τις δύο Κλάσεις Α και Β.</p> <p>Τα επίσημα αποτελέσματα των εκλογών καθορίζουν και αποφασίζουν για όλα τα είδη στοιχημάτων. Μεταγενέστερες</p>

### **Tüzük**

Özel bahis kategorisinde, 5 Şubat 2023 Pazar günü Kıbrıs'ta yapılacak olan cumhurbaşkanlığı seçimi (ilk tur) için 12 Şubat 2023 Pazar günü yapılacak olan cumhurbaşkanlığı seçimi için uzun bir bahis olarak "Seçim Galibi" piyasası eklenir. İlk turdan seçim yok.)

Maksimum kazanç iade limiti 10.000 Euro'dur.

Talep, hem A Sınıfı hem de B Sınıfı ile ilgilidir.

Resmi seçim sonuçları her türlü bahisi belirler ve sonuca bağlar. Sonucun doğrulanmasına veya seçimin kazananının onaylanmasına ilişkin müteakip temyizler veya mahkeme


A/A	BET TYPE
1	Election Winner

## **Special Bets Rules**

**PAGE 1**

### **SPECIAL RULES**

In the special betting category, the "Election Winner" market is added as a long bet for the upcoming presidential election to be held in Cyprus on Sunday 5 February 2023 (first round) on Sunday 12 February 2023. (Rerun election, if there is no election from the First round.)

The maximum winnings back limit is 10,000 euros.

The request concerns both Classes A and B.

The official election results determine and settle all types of bets. Subsequent appeals or court decisions regarding the validation of the result or the validation of the winner of the election do not count for settlement purposes. Candidates who withdraw will be settled as losers.

This rule has been in effect as of 24/11/2022